

Virtual PC



Virtual PC

Con Microsoft® Virtual PC 2007 puede crear y ejecutar uno o más equipos virtuales, cada uno con su propio sistema operativo, en un solo equipo físico. Esto le proporciona la flexibilidad de poder usar distintos sistemas operativos en un único equipo físico. Para obtener información acerca de cómo usar equipos virtuales, vea Virtual PC en <http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=78095>.

Para obtener más información acerca de cómo usar Virtual PC, le recomendamos:

- Antes de utilizar Virtual PC, vea la [Lista de comprobación: Implementar Virtual PC](#).
- Para ver sugerencias acerca de cómo utilizar Virtual PC, vea [Prácticas recomendadas para Virtual PC](#).
- Para obtener instrucciones paso a paso sobre tareas específicas, vea [Temas de Ayuda de procedimientos de Virtual PC](#).
- Para obtener información general sobre Virtual PC, vea [Conceptos acerca de Virtual PC](#).
- Para obtener soluciones a los problemas que puedan surgir, vea [Solución de problemas de Virtual PC](#).
- Para obtener más información acerca de Virtual PC, vea [Recursos de Virtual PC](#).
- Para obtener información acerca de cómo recibir soporte técnico para Virtual PC, vea [Opciones de soporte técnico para Virtual PC](#).

© 1985–2007 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos.

Lista de comprobación: Implementar Virtual PC

Lista de comprobación: Implementar Virtual PC

Paso	Referencia
Revise los conceptos de Virtual PC.	Conceptos acerca de Virtual PC
Decida cómo desea implementar Virtual PC y, a continuación, lleve a cabo todos los requisitos previos a la instalación.	Planear la implementación de equipos virtuales
Instale Virtual PC en el equipo que alojará el equipo virtual inicial.	Instalar Virtual PC
Cree un disco duro virtual en el equipo virtual inicial.	Crear discos virtuales
Cree el equipo virtual inicial en el equipo físico.	Agregar equipos virtuales
Instale un sistema operativo en el equipo virtual.	Configurar sistemas operativos para equipos virtuales
(Opcional) Configure equipos virtuales adicionales.	Configurar varios equipos virtuales
(Opcional) Configure las conexiones de red de los equipos virtuales.	Administrar las conexiones de red y el uso compartido de equipos virtuales

Prácticas recomendadas para Virtual PC

Prácticas recomendadas

Utilizar NTFS para el sistema operativo host

El sistema de archivos NTFS proporciona un rendimiento, seguridad, fiabilidad y funciones avanzadas imposibles de encontrar en ninguna versión del sistema de archivos FAT. Entre las funciones avanzadas de NTFS podemos citar el cifrado y los permisos de archivos y carpetas. Se puede convertir un volumen de FAT o FAT32 en un volumen de NTFS sin necesidad de formatearlo. Sin embargo, después de convertir una unidad o partición a NTFS, no podrá volver a convertirla a FAT o FAT32 sin reformatear dicha unidad o partición. Para obtener más información, vea la documentación del sistema operativo.

Proteger cada equipo virtual

Complete los pasos siguientes para ayudar a proteger sus equipos virtuales:

- Instale un servidor de seguridad en cada equipo virtual.
- Aplique las actualizaciones y revisiones de seguridad más recientes al sistema operativo y a las aplicaciones que se ejecuten en cada equipo virtual.
- Utilice una red compartida en todos los equipos virtuales hasta que finalice la actualización. La red compartida permite a los equipos virtuales obtener acceso a los recursos basados en TCP/IP en el sistema operativo host. Para obtener más información acerca de red compartida, vea [Administrar redes compartidas para equipos virtuales](#).
- Instale software antivirus en todos los equipos virtuales, según considere conveniente.
- Lleve a cabo en todos los equipos virtuales los procedimientos adicionales de bloqueo de seguridad que considere convenientes.

Para obtener más información, vea [Descripción de la seguridad de Virtual PC](#).

Instalar Virtual Machine Additions

Virtual Machine Additions es un conjunto de funciones que agiliza la integración de los sistemas operativos invitado y host. Mejora el rendimiento del sistema operativo invitado y aporta funciones como la copia mediante arrastre y colocación entre el sistema operativo host y el invitado. Para obtener más información acerca de la funcionalidad que ofrece Virtual Machine Additions, vea [Instalar Virtual Machine Additions para Virtual PC](#). Para consultar las instrucciones de instalación, vea [Instalar Virtual Machine Additions para integrar sistemas operativos](#).

Asegurarse de que el equipo tiene suficiente memoria

Tanto el sistema operativo host como cada uno de los equipos virtuales que se ejecutan al mismo tiempo necesitan memoria. Tiene que asignar suficiente memoria al equipo virtual para ejecutar el sistema operativo, pero también debe tener en cuenta los requisitos de memoria del sistema operativo host. Para obtener información acerca de cómo calcular los requisitos de memoria de los sistemas operativos host e invitado, vea [Evaluar los requisitos](#).

Asegurarse de que hay espacio de almacenamiento suficiente para utilizar los discos de deshacer

La opción **Discos de deshacer** guarda los cambios realizados en el disco virtual en un archivo separado que se almacena en la misma ubicación que el archivo de configuración del equipo virtual (archivo .vmc). Los cambios en el disco duro virtual se guardan en el archivo de disco para deshacer hasta que elimine los cambios, lo que borra el archivo de disco para deshacer o guardar los cambios y guarda los cambios en el disco virtual original. Dependiendo del número de cambios guardados en el archivo del disco de deshacer, su tamaño puede llegar a ser bastante grande. Si utiliza los **Discos de deshacer**, asegúrese de que hay suficiente espacio de almacenamiento para el archivo del

disco de deshacer. De manera predeterminada, el archivo de configuración del equipo virtual y el archivo del disco de deshacer se guardan en una carpeta que tiene el mismo nombre que el equipo virtual. Esta carpeta se encuentra en la subcarpeta Mis equipos virtuales dentro de la carpeta Mis documentos. Para obtener más información, vea [Administrar discos duros virtuales en Virtual PC](#).

Temas de Ayuda de procedimientos de Virtual PC

Cómo...

- [Configurar Virtual PC](#)
- [Administrar Virtual PC](#)
- [Utilizar Virtual PC](#)

Configurar Virtual PC

Configurar Virtual PC

- [Instalar Virtual PC](#)
- [Configurar equipos virtuales](#)
- [Quitar un equipo virtual](#)
- [Quitar Virtual Machine Additions](#)
- [Quitar Virtual PC](#)

Instalar Virtual PC

Para instalar Virtual PC

1. Busque la carpeta en la que está almacenado el paquete de instalación. Haga doble clic en **Setup**.
2. Cuando aparezca el Asistente InstallShield para Microsoft Virtual PC, haga clic en **Siguiente**.
3. En el cuadro de diálogo **Contrato de licencia**, lea el contrato y haga clic en **Acepto los términos del contrato de licencia**. A continuación, haga clic en **Siguiente**.
4. En el cuadro de diálogo **Información del usuario**, escriba el nombre del usuario y la organización que correspondan, escriba la clave de producto de Virtual PC y, a continuación, realice una de las acciones siguientes:
 - Para instalar Virtual PC para cualquier usuario del equipo, haga clic en **Cualquier persona que use este equipo** y, a continuación, haga clic en **Siguiente**.
 - Para instalar Virtual PC para su uso exclusivo, haga clic en **Sólo para mí (nombre de usuario)** y, a continuación, haga clic en **Siguiente**.
5. En el cuadro de diálogo **Preparado para instalar el programa**, realice una de las acciones siguientes:

- Para instalar Virtual PC en la carpeta predeterminada, C:\Archivos de programa\Microsoft Virtual PC, haga clic en **Instalar**.
 - Para instalar Virtual PC en una ubicación diferente, haga clic en **Cambiar**. En el cuadro de diálogo **Cambiar la carpeta de destino actual**, vaya a la ubicación en la que desea instalar Virtual PC, haga clic en **Aceptar** y, a continuación, haga clic en **Instalar**.
6. Cuando aparezca el cuadro de diálogo **Asistente InstallShield finalizado**, haga clic en **Finalizar**.

Importante

- Si instala Virtual PC mediante el Escritorio remoto, el proceso de instalación finaliza la sesión remota. Esto se produce cuando se vuelve a generar la pila de red después de instalar los controladores de red de Virtual PC. Cuando finalice la sesión, espere unos segundos y vuelva a establecer la conexión remota.

Notas

- Antes de iniciar el proceso de instalación, compruebe que el equipo en el que va a instalar Virtual PC satisface todos los requisitos, como la cantidad de memoria y espacio de almacenamiento necesaria para todos los sistemas operativos que se van a instalar en los equipos virtuales. Para obtener más información, vea [Evaluar los requisitos](#).
- Para llevar a cabo este procedimiento debe ser Administrador o miembro del grupo Administradores. Por razones de seguridad, es recomendable utilizar **Ejecutar como** para ejecutar este comando.
- Si instala Virtual PC como una actualización en un equipo que ejecuta Windows 2000 Professional, tendrá que reiniciar el equipo cuando finalice la instalación.
- Los equipos virtuales se instalan individualmente en la Consola de Virtual PC. Para obtener más información, vea [Crear equipos virtuales](#).

Vea también

- [Configurar el equipo físico](#)
- [Planear la implementación de equipos virtuales](#)

Configurar equipos virtuales

Configurar equipos virtuales

- [Crear equipos virtuales](#)
- [Crear discos virtuales](#)
- [Instalar sistemas operativos en equipos virtuales](#)
- [Instalar Virtual Machine Additions para integrar sistemas operativos](#)
- [Configurar puertos para equipos virtuales](#)

Crear equipos virtuales

Crear equipos virtuales

- [Crear un equipo virtual personalizado](#)
- [Crear un equipo virtual con la configuración predeterminada](#)
- [Agregar un equipo virtual existente](#)

Crear un equipo virtual personalizado

Para crear un equipo virtual personalizado

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En la **Consola de Virtual PC**, haga clic en **Nuevo**.
3. En el cuadro de diálogo **Asistente para nuevo equipo virtual**, haga clic en **Siguiente**.
4. En el cuadro de diálogo **Opciones**, haga clic en **Crear un equipo virtual** y, a continuación, haga clic en **Siguiente**.
5. En el cuadro de diálogo **Nombre y ubicación del equipo virtual**, escriba un nombre para el nuevo equipo virtual y, a continuación, haga clic en **Siguiente**.

De forma predeterminada, el asistente crea un nuevo archivo de configuración de equipo virtual (.vnc) y una nueva carpeta (con el mismo nombre) en la subcarpeta Mis equipos virtuales de la carpeta Mis documentos. Si desea almacenar la nueva carpeta y el nuevo archivo de configuración en una ubicación diferente, escriba la ruta de acceso completa a dicha ubicación o haga clic en **Examinar** para buscarla.

6. En el cuadro de diálogo **Sistema operativo**, en la lista **Sistema operativo**, seleccione el sistema operativo que desea ejecutar en este equipo virtual o haga clic en **Otro** si el sistema operativo no figura en la lista y, a continuación, haga clic en **Siguiente**.
7. En el cuadro de diálogo **Memoria**, realice una de las acciones siguientes:
 - Para aceptar la asignación de memoria recomendada, haga clic en **Usar RAM recomendada** y, a continuación, haga clic en **Siguiente**.
 - Si desea modificar la asignación de memoria recomendada, haga clic en **Ajustar RAM** y mueva el control deslizante o escriba el número de megabytes que desea para cambiar el valor de configuración; a continuación, haga clic en **Siguiente**.
8. En el cuadro de diálogo **Disco duro virtual**, realice una de las acciones siguientes:

Para utilizar un disco duro creado previamente

1. Haga clic en **Un disco duro virtual existente** y, a continuación, haga clic en **Siguiente**.
2. En el cuadro de diálogo **Ubicación del disco duro virtual**, escriba el nombre de un archivo de disco duro virtual existente (.vhd).
3. Active o desactive la casilla de verificación **Habilitar discos para deshacer** y, a continuación, haga clic en **Siguiente**.

De forma predeterminada, el asistente buscará el archivo de disco duro virtual en la carpeta Mis documentos. Si el archivo que desea utilizar está en otra carpeta, escriba la ruta de acceso completa a dicha carpeta o haga clic en **Examinar** para buscarla.

Para crear un disco duro virtual para este equipo virtual

1. Haga clic en **Un nuevo disco duro virtual** y, a continuación, haga clic en **Siguiente**.
2. En el cuadro de diálogo **Ubicación del disco duro virtual**, escriba un nombre para el nuevo archivo de disco duro virtual y, a continuación, haga clic en **Siguiente**.

De forma predeterminada, el asistente crea un nuevo archivo de disco duro virtual en la carpeta que contiene el archivo del equipo virtual. Si desea crear el nuevo archivo en una ubicación diferente, escriba la ruta de acceso completa a dicha ubicación o haga clic en **Examinar** para buscarla.

9. En el cuadro de diálogo **Finalización del Asistente para nuevo equipo virtual**, haga clic **Finalizar**.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
- Ejecutar un equipo virtual requiere utilizar al menos un disco duro virtual. Para obtener más información, vea [Crear discos virtuales](#).
- Puede iniciar un equipo virtual sin sistema operativo, pero no podrá ejecutarlo hasta que instale en él un sistema operativo. Para obtener más información, vea [Instalar sistemas operativos en equipos virtuales](#).

Vea también

- [Asistente para nuevo equipo virtual](#)
- [Administrar archivos de Virtual PC](#)

Crear un equipo virtual con la configuración predeterminada

Crear un equipo virtual con la configuración predeterminada

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En la **Consola de Virtual PC**, haga clic en **Nuevo**.
3. En el cuadro de diálogo **Asistente para nuevo equipo virtual**, haga clic en **Siguiente**.
4. En el cuadro de diálogo **Opciones**, haga clic en **Usar la configuración predeterminada para crear un equipo virtual** y, a continuación, haga clic en **Siguiente**.
5. En el cuadro de diálogo **Nombre y ubicación del equipo virtual**, escriba un nombre para el equipo virtual y, a continuación, realice una de las acciones siguientes:

- Para guardar el equipo virtual en la ubicación predeterminada, haga clic en **Siguiente**. El asistente crea un nuevo archivo de configuración de equipo virtual (.vmc) y una nueva carpeta (con el mismo nombre) en Mis documentos\Mis equipos virtuales.
 - Si desea guardar el equipo virtual en una ubicación diferente, haga clic en **Examinar** para buscarla y, a continuación, haga clic en **Siguiente**.
6. En el cuadro de diálogo **Finalización del Asistente para nuevo equipo virtual**, active la casilla de verificación **Abrir Configuración al hacer clic en Finalizar** si desea establecer la configuración una vez completado el asistente y, a continuación, haga clic en **Finalizar**.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
- Antes de iniciar el nuevo equipo virtual debe seleccionar un disco duro virtual o configurar el equipo virtual para que se inicie desde un disquete virtual. Para obtener más información, vea [Crear discos virtuales](#).
- Puede iniciar un equipo virtual sin sistema operativo, pero no podrá ejecutarlo hasta que no instale en él un sistema operativo. Para obtener más información, vea [Instalar sistemas operativos en equipos virtuales](#).

Vea también

- [Asistente para nuevo equipo virtual](#)
- [Administrar archivos de Virtual PC](#)

Agregar un equipo virtual existente

Para agregar un equipo virtual existente

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En la **Consola de Virtual PC**, haga clic en **Nuevo**.
3. En el cuadro de diálogo **Asistente para nuevo equipo virtual**, haga clic en **Siguiente**.
4. En el cuadro de diálogo **Opciones**, haga clic en **Agregar un equipo virtual existente** y, a continuación, haga clic en **Siguiente**.
5. En el cuadro de diálogo **Nombre y ubicación del equipo virtual existente**, escriba el nombre de un equipo virtual (.vmc) existente o haga clic en **Examinar** para buscarlo y, a continuación, haga clic en **Siguiente**.

De forma predeterminada, el asistente busca el archivo en la carpeta Mis equipos virtuales. Si el archivo que desea utilizar está en otra carpeta, escriba la ruta de acceso completa a dicha carpeta o haga clic en **Examinar** para buscarla.

6. En el cuadro de diálogo **Finalización del Asistente para nuevo equipo virtual**, active la casilla de verificación **Abrir Configuración al hacer clic en Finalizar** si desea establecer la configuración una vez completado el asistente y, a continuación, haga clic en **Finalizar**.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.

- No puede agregar un equipo virtual que ya figure en la lista de la Consola de Virtual PC, pero puede copiar el archivo, cambiarle el nombre y, a continuación, agregar el archivo copiado como un archivo existente.
- Puede copiar y ejecutar una o más copias de cada disco duro virtual, pero cada copia requiere sus propias licencias de software para el sistema operativo y los programas instalados en él.
- Este procedimiento también se puede realizar desde la línea de comandos. Para obtener más información, vea Temas relacionados.

Vea también

- [Asistente para nuevo equipo virtual](#)
- [Administrar archivos de Virtual PC](#)
- [Administrar Virtual PC desde la línea de comandos](#)

Crear discos virtuales

Crear discos virtuales

- [Crear discos duros virtuales](#)
- [Crear un disquete virtual](#)

Crear discos duros virtuales

Crear discos duros virtuales

- [Crear un disco duro virtual de expansión dinámica](#)
- [Crear un disco duro virtual de tamaño fijo](#)
- [Crear un disco duro virtual de diferenciación](#)
- [Crear un disco duro virtual como un vínculo a un disco duro del host](#)

Crear un disco duro virtual de expansión dinámica

Para crear un disco duro virtual de expansión dinámica

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En el menú **Archivo**, haga clic en **Asistente para disco virtual**.
3. En el cuadro de diálogo **Asistente para disco virtual**, haga clic en **Siguiente**.
4. En el cuadro de diálogo **Opciones de disco**, haga clic en **Crear un nuevo disco virtual** y, a continuación, en **Siguiente**.

5. En el cuadro de diálogo **Tipo de disco virtual**, haga clic en **Un disco duro virtual** y, a continuación, haga clic en **Siguiente**.
6. En el cuadro de diálogo **Ubicación del disco duro virtual**, escriba un nombre para el disco duro virtual y, a continuación, haga clic en **Siguiente**.

De forma predeterminada, el asistente crea el disco duro virtual en la carpeta Mis documentos. Si desea almacenar el disco duro virtual en una ubicación diferente, escriba la ruta de acceso completa de dicha ubicación al especificar el nombre del disco duro virtual o haga clic en **Examinar** para buscarla.

7. En el cuadro de diálogo **Tipo de disco duro virtual**, elija **Expansión dinámica** y, a continuación, haga clic en **Siguiente**.
8. En el cuadro de diálogo **Tamaño de disco duro virtual**, escriba en el cuadro **Tamaño de disco duro virtual** el número máximo de megabytes, haga clic en **Siguiente** y, a continuación, haga clic en **Finalizar**.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
- Cada equipo virtual requiere al menos un disco duro virtual. Puede crear un disco duro virtual mediante el Asistente para nuevo equipo virtual o el Asistente para disco virtual. El Asistente para disco virtual permite crear un nuevo disco duro virtual sin tener que crear un nuevo equipo virtual. Podrá asignar el disco duro virtual creado a cualquier equipo virtual. Para obtener más información, vea [Crear discos duros virtuales](#) y [Administrar discos duros virtuales en Virtual PC](#).
- Para poder iniciar el disco duro virtual debe tener instalado un sistema operativo. Para obtener más información, vea [Configurar sistemas operativos para equipos virtuales](#).

Vea también

- [Discos virtuales](#)
- [Asistente para disco virtual](#)

Crear un disco duro virtual de tamaño fijo

Para crear un disco duro virtual de tamaño fijo

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En el menú **Archivo**, haga clic en **Asistente para disco virtual**.
3. En el cuadro de diálogo **Asistente para disco virtual**, haga clic en **Siguiente**.
4. En el cuadro de diálogo **Opciones de disco**, haga clic en **Crear un nuevo disco virtual** y, a continuación, en **Siguiente**.
5. En el cuadro de diálogo **Tipo de disco virtual**, haga clic en **Un disco duro virtual** y, a continuación, haga clic en **Siguiente**.
6. En el cuadro de diálogo **Ubicación del disco duro virtual**, escriba un nombre para el disco duro virtual y, a continuación, haga clic en **Siguiente**.

De forma predeterminada, el asistente crea el disco duro virtual en la carpeta Mis documentos. Si desea

almacenar el disco duro virtual en una ubicación diferente, escriba la ruta de acceso completa de dicha ubicación al especificar el nombre del disco duro virtual o haga clic en **Examinar** para buscarla.

7. En el cuadro de diálogo **Tipo de disco duro virtual**, haga clic en **Tamaño fijo** y, a continuación, haga clic en **Siguiente**.
8. En el cuadro de diálogo **Tamaño de disco duro virtual**, escriba en el cuadro **Tamaño de disco duro virtual** el número de megabytes, haga clic en **Siguiente** y, a continuación, haga clic en **Finalizar**.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
- Cada equipo virtual requiere al menos un disco duro virtual. Puede crear un disco duro virtual mediante el Asistente para nuevo equipo virtual o el Asistente para disco virtual. El Asistente para disco virtual permite crear un nuevo disco duro virtual sin tener que crear un nuevo equipo virtual. Podrá asignar el disco duro virtual creado a cualquier equipo virtual. Para obtener más información, vea [Crear discos duros virtuales](#) y [Administrar discos duros virtuales en Virtual PC](#).
- Para poder iniciar el disco duro virtual debe tener instalado un sistema operativo. Para obtener más información, vea [Configurar sistemas operativos para equipos virtuales](#).

Vea también

- [Discos virtuales](#)
- [Asistente para disco virtual](#)

Crear un disco duro virtual de diferenciación

Para crear un disco duro virtual de diferenciación

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En el menú **Archivo**, haga clic en **Asistente para disco virtual**.
3. En el cuadro de diálogo **Asistente para disco virtual**, haga clic en **Siguiente**.
4. En el cuadro de diálogo **Opciones de disco**, haga clic en **Crear un nuevo disco virtual** y, a continuación, en **Siguiente**.
5. En el cuadro de diálogo **Tipo de disco virtual**, haga clic en **Un disco duro virtual** y, a continuación, haga clic en **Siguiente**.

De forma predeterminada, el asistente crea el disco duro virtual en la carpeta Mis documentos. Si desea almacenar el disco duro virtual en una ubicación diferente, escriba la ruta de acceso completa de dicha ubicación al especificar el nombre del disco duro virtual o haga clic en **Examinar** para buscarla.

6. En el cuadro de diálogo **Ubicación del disco duro virtual**, escriba un nombre para el disco duro virtual y, a continuación, haga clic en **Siguiente**.
7. En el cuadro de diálogo **Tipo de disco duro virtual**, haga clic en **Diferenciación** y, a continuación, haga clic en **Siguiente**.
8. En el cuadro de diálogo **Disco duro virtual de diferenciación**, escriba el nombre del disco principal o haga clic en **Examinar** para buscarlo, haga clic en **Siguiente** y, a continuación, haga clic en **Finalizar**.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
- Cada equipo virtual requiere al menos un disco duro virtual. Puede crear un disco duro virtual mediante el Asistente para nuevo equipo virtual o el Asistente para disco virtual. El Asistente para disco virtual permite crear un nuevo disco duro virtual sin tener que crear un nuevo equipo virtual. Podrá asignar el disco duro virtual creado a cualquier equipo virtual. Para obtener más información, vea [Crear discos duros virtuales](#) y [Administrar discos duros virtuales en Virtual PC](#).
- Para poder iniciar el disco duro virtual debe tener instalado un sistema operativo. En el caso de un disco duro virtual de diferenciación, el sistema operativo se suele instalar en el disco duro virtual principal. Para obtener más información, vea [Configurar sistemas operativos para equipos virtuales](#) y [Administrar discos duros virtuales en Virtual PC](#).

Vea también

- [Discos virtuales](#)
- [Asistente para disco virtual](#)

Crear un disco duro virtual como un vínculo a un disco duro del host

Para crear un disco duro virtual como un vínculo a un disco duro del host

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En el menú **Archivo**, haga clic en **Asistente para disco virtual**.
3. En el cuadro de diálogo **Asistente para disco virtual**, haga clic en **Siguiente**.
4. En el cuadro de diálogo **Opciones de disco**, haga clic en **Crear un nuevo disco virtual** y, a continuación, en **Siguiente**.
5. En el cuadro de diálogo **Tipo de disco virtual**, haga clic en **Un disco duro virtual** y, a continuación, haga clic en **Siguiente**.
6. En el cuadro de diálogo **Ubicación del disco duro virtual**, escriba un nombre para el disco duro virtual y, a continuación, haga clic en **Siguiente**.
7. En el cuadro de diálogo **Tipo de disco duro virtual**, haga clic en **Vinculado a un disco duro**.

Cuando aparezca la advertencia **Precaución**, léala, haga clic en **Aceptar** para continuar y, a continuación, haga clic en **Siguiente**.
8. En el cuadro de diálogo **Disco duro físico**, seleccione el disco que desee en el cuadro **Disco físico del host**, haga clic en **Siguiente** y, a continuación, haga clic en **Finalizar**.

Si el disco físico seleccionado no está montado, puede crear un vínculo con acceso de lectura y escritura desactivando la casilla de verificación **Sólo lectura**.

Precaución

- Si necesita este tipo de disco duro virtual, debe hacer una copia de seguridad del disco físico antes de crear el disco duro virtual, así como copias de seguridad periódicas mientras utilice el disco duro virtual.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
- Para llevar a cabo este procedimiento debe ser Administrador o miembro del grupo Administradores. Por razones de seguridad, es recomendable utilizar **Ejecutar como** para ejecutar este comando.
- Cada equipo virtual requiere al menos un disco duro virtual. Puede crear un disco duro virtual mediante el Asistente para nuevo equipo virtual o el Asistente para disco virtual. El Asistente para disco virtual permite crear un nuevo disco duro virtual sin tener que crear un nuevo equipo virtual. Podrá asignar el disco duro virtual creado a cualquier equipo virtual. Para obtener más información, vea [Crear discos duros virtuales](#) y [Administrar discos duros virtuales en Virtual PC](#).
- Si el disco duro físico es un disco dinámico, no es posible crear un disco duro virtual como un vínculo a dicho disco. Para obtener más información acerca de los discos virtuales, vea [Discos virtuales](#) y [Crear discos duros virtuales](#).

Vea también

- [Discos virtuales](#)
- [Asistente para disco virtual](#)

Crear un disquete virtual

Para crear un disquete virtual

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En el menú **Archivo**, haga clic en **Asistente para disco virtual**.
3. En el cuadro de diálogo **Asistente para disco virtual**, haga clic en **Siguiente**.
4. En el cuadro de diálogo **Opciones de disco**, haga clic en **Crear un nuevo disco virtual** y, a continuación, en **Siguiente**.
5. En el cuadro de diálogo **Tipo de disco virtual**, haga clic en **Disquete virtual** y, a continuación, haga clic en **Siguiente**.
6. En el cuadro de diálogo **Opciones de disquete virtual**, escriba el nombre del disco, elija **1,44 megabytes (alta densidad)** o **720 kilobytes (baja densidad)**, haga clic en **Siguiente** y, a continuación, haga clic en **Finalizar**.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
- En lugar de utilizar el Asistente para disco virtual para crear varios disquetes virtuales, puede crear un disquete virtual vacío (y asignarle un nombre como DisqueteEnBlanco.vfd, por ejemplo). Si necesita más disquetes virtuales, sólo tiene que copiar el disquete virtual y cambiar el nombre de las copias.

- Para poder utilizar un disquete debe capturarlo en una unidad de disquete o capturar un disquete virtual.

Vea también

- [Discos virtuales](#)
- [Asistente para disco virtual](#)

Instalar sistemas operativos en equipos virtuales

Instalar sistemas operativos en equipos virtuales

- [Utilizar un CD de inicio o un archivo ISO para instalar un sistema operativo](#)
- [Utilizar un disco del sistema para instalar un sistema operativo desde un CD](#)

Utilizar un CD de inicio o un archivo ISO para instalar un sistema operativo

Para utilizar un CD de inicio o un archivo ISO para instalar un sistema operativo:

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En la lista de equipos virtuales, haga clic en el equipo virtual en el que desea instalar el sistema operativo y, a continuación, haga clic en **Iniciar**.
3. Como no hay sistema operativo instalado en el equipo virtual, aparecerá un mensaje para indicarle que debe **reiniciar y seleccionar un dispositivo de inicio apropiado o insertar un disco de inicio en el dispositivo de inicio seleccionado**. Compruebe que la ventana del equipo virtual es la ventana activa en su escritorio y después realice una de las acciones siguientes:
 - Inserte el CD de inicio del sistema operativo en la unidad de CD y presione ENTRAR.
 - o bien
 - Arrastre un archivo ISO que contiene una imagen del CD de inicio al icono de CD de la barra de estado de la ventana del equipo virtual y presione ENTRAR.
4. En la ventana del equipo virtual, siga las instrucciones proporcionadas para completar la instalación del sistema operativo.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
- Es posible instalar un sistema operativo en un equipo virtual a través de la red. El adaptador de red del equipo virtual admite el arranque de entorno PXE. Esto significa que, una vez configurada la infraestructura de red apropiada, puede realizar una instalación de red de un sistema operativo invitado sin necesidad de usar un disquete de arranque de entorno PXE. Inicie el equipo virtual y, a continuación, seleccione Red como dispositivo de arranque durante el inicio.

- Si inserta el CD en la unidad de CD antes de iniciar el equipo virtual, tendrá que capturar la unidad de CD desde el menú CD de la ventana del equipo virtual.
- Cada equipo virtual requiere al menos un disco duro virtual. Puede crear un disco duro virtual mediante el Asistente para nuevo equipo virtual o el Asistente para disco virtual. El Asistente para disco virtual permite crear un nuevo disco virtual sin tener que crear un nuevo equipo virtual. Ese disco duro virtual podrá asignarse posteriormente a cualquier equipo virtual.
- Debe asegurarse de tener la licencia adecuada para usar todos los sistemas operativos que vaya a instalar en un equipo virtual. Microsoft revisa las opciones de licencias periódicamente, incluido el uso de sistemas operativos en equipos virtuales. Para obtener más información, vea <http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=78095>.

Vea también

- [Sistemas operativos de equipos virtuales](#)
- [Instalar un sistema operativo](#)
- [Utilizar medios, unidades y otros dispositivos extraíbles](#)

Utilizar un disco del sistema para instalar un sistema operativo desde un CD

Para utilizar un disco del sistema para instalar un sistema operativo desde un CD

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En la lista de equipos virtuales, haga clic en el equipo virtual en el que desea instalar el sistema operativo y, a continuación, haga clic en **Iniciar**.
3. Compruebe que la ventana del equipo virtual es la ventana activa en el escritorio, inserte el disco del sistema operativo en la unidad de CD y después realice una de las acciones siguientes:
 - Si tiene un disquete del sistema, insértelo en la unidad de disquete.
 - Si tiene un disquete virtual del sistema, arrástrelo al icono de disquete de la barra de estado del equipo virtual.
4. En la ventana del equipo virtual, siga las instrucciones proporcionadas para completar la instalación del sistema operativo.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
- Cada equipo virtual requiere al menos un disco duro virtual. Puede crear un disco duro virtual mediante el Asistente para nuevo equipo virtual o el Asistente para disco virtual. El Asistente para disco virtual permite crear un nuevo disco virtual sin tener que crear un nuevo equipo virtual. Ese disco duro virtual podrá asignarse posteriormente a cualquier equipo virtual.
- Debe asegurarse de tener la licencia adecuada para usar todos los sistemas operativos que vaya a instalar en un equipo virtual. Microsoft revisa las opciones de licencias periódicamente, incluido el uso de sistemas

operativos en equipos virtuales. Para obtener más información, vea <http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=78095>.

- Es posible instalar un sistema operativo en un equipo virtual a través de la red. El adaptador de red del equipo virtual admite el arranque de entorno PXE. Esto significa que, una vez configurada la infraestructura de red apropiada, puede realizar una instalación de red de un sistema operativo invitado sin necesidad de usar un disquete de arranque de entorno PXE. Inicie el equipo virtual y, a continuación, seleccione Red como dispositivo de arranque durante el inicio.

Vea también

- [Sistemas operativos de equipos virtuales](#)
- [Instalar un sistema operativo](#)
- [Utilizar medios, unidades y otros dispositivos extraíbles](#)

Instalar Virtual Machine Additions para integrar sistemas operativos

Instalar Virtual Machine Additions para integrar sistemas operativos

- [Instalar Virtual Machine Additions para un sistema operativo Windows](#)
- [Instalar Virtual Machine Additions para MS-DOS](#)
- [Instalar Virtual Machine Additions para OS/2](#)

Instalar Virtual Machine Additions para un sistema operativo Windows

Para instalar Virtual Machine Additions para un sistema operativo Windows

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En la lista de equipos virtuales, haga doble clic en el equipo virtual en el que desea instalar Virtual Machine Additions.
3. En la ventana del equipo virtual, inicie una sesión en el sistema operativo invitado como Administrador o un miembro del grupo Administradores.
4. En el menú **Acción** del equipo virtual, haga clic en **Instalar o actualizar Virtual Machine Additions**. Si no puede mover el puntero del *mouse* (ratón) al menú **Acción**, presione la tecla del host para liberarlo de la ventana del equipo virtual.
5. Cuando se le pida una confirmación, lea la información y, a continuación, haga clic en **Continuar**.
6. Cuando se abra el **Asistente InstallShield para Virtual Machine Additions**, haga clic en **Siguiente**.

7. Tras completar la instalación, haga clic en **Finalizar**.
8. Cuando se le pregunte si desea reiniciar el equipo virtual, elija **Sí**.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
- La tecla del host predeterminada es la tecla ALT situada a la derecha de la BARRA ESPACIADORA, a menos que se configure otra tecla como tecla del host en Virtual PC. Para obtener información acerca de cómo cambiar la tecla del host, vea [Cambiar la tecla del host utilizada en Virtual PC](#).

Vea también

- [Instalar Virtual Machine Additions para Virtual PC](#)
- [Configurar sistemas operativos para equipos virtuales](#)

Instalar Virtual Machine Additions para MS-DOS

Para instalar Virtual Machine Additions para MS-DOS

1. Busque el archivo DOS Virtual Machine Additions.vfd en la subcarpeta Additions de la carpeta en la que está instalado Virtual PC; por ejemplo, C:\Archivos de programa\Microsoft Virtual PC\Additions.
2. Arrastre el archivo DOS Virtual Machine Additions.vfd al icono de disquete de la barra de estado situada en la parte inferior de la pantalla del equipo virtual.
3. En una ventana de símbolo del sistema, escriba **A:** y presione la tecla ENTRAR.
4. Escriba **dosadd** y presione ENTRAR.
5. Escriba **Y** para confirmar que desea realizar la instalación.
6. Una vez finalizada la instalación, haga clic con el botón secundario del *mouse* (ratón) en el icono de disquete de la barra de estado y, a continuación, haga clic en **Liberar "Dos Virtual Machine Additions.vfd"**.
7. Presione la tecla del host+R para restaurar el sistema operativo en el equipo virtual y, cuando se le pregunte qué desea hacer, haga clic en **Restaurar** para reiniciar el equipo virtual.

Notas

- La tecla del host predeterminada es la tecla ALT situada a la derecha de la BARRA ESPACIADORA, a menos que se configure otra tecla como tecla del host en Virtual PC. Para obtener información acerca de cómo cambiar la tecla del host, vea [Cambiar la tecla del host utilizada en Virtual PC](#).
- Por razones de seguridad, si el archivo EMM386 (administrador de memoria extendida) está cargado en MS-DOS 6.22, se desactivará la característica de carpetas compartidas. Para obtener más información acerca de EMM386, consulte la documentación de MS-DOS 6.22.

Vea también

- [Instalar Virtual Machine Additions para Virtual PC](#)

- [Configurar sistemas operativos para equipos virtuales](#)

Instalar Virtual Machine Additions para OS/2

Para instalar Virtual Machine Additions para OS/2

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En la lista de equipos virtuales, haga doble clic en el equipo virtual en el que desea instalar Virtual Machine Additions para OS/2.
3. En el menú **Acción** del equipo virtual, haga clic en **Instalar o actualizar Virtual Machine Additions**.
4. Cuando se le pida una confirmación, lea la información y, a continuación, haga clic en **Continuar**.
5. En el equipo virtual, realice una de las acciones siguientes:
 - Abra una ventana del símbolo del sistema OS/2, vaya a la unidad de CD y, a continuación, escriba **os2\os2inst.exe** para iniciar la instalación.
 - bien
 - Abra en el escritorio la carpeta **CD**, vaya a la carpeta **OS2** y, a continuación, haga doble clic en **os2inst.exe**.
6. Cuando se abra el Asistente InstallShield para Virtual Machine Additions para OS/2, haga clic en **Siguiente**.
7. Tras completar la instalación, haga clic en **Finalizar**.
8. Cuando se le pregunte si desea reiniciar el equipo virtual, elija **Sí**.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
- La tecla del host predeterminada es la tecla ALT situada a la derecha de la BARRA ESPACIADORA, a menos que se configure otra tecla como tecla del host en Virtual PC. Para obtener información acerca de cómo cambiar la tecla del host, vea [Cambiar la tecla del host utilizada en Virtual PC](#).

Vea también

- [Instalar Virtual Machine Additions para Virtual PC](#)
- [Configurar sistemas operativos para equipos virtuales](#)

Configurar puertos para equipos virtuales

Configurar puertos para equipos virtuales

- [Configurar un puerto COM para un equipo virtual](#)
- [Configurar el puerto LPT1 para un equipo virtual](#)

Configurar un puerto COM para un equipo virtual

Para configurar un puerto COM para un equipo virtual

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En la lista de equipos virtuales, haga clic en el equipo virtual en el que desea configurar un puerto COM y, a continuación, haga clic en **Configuración**.
3. En el cuadro de diálogo **Configuración**, haga clic en **COM1** o **COM2** y, a continuación, realice una de las acciones siguientes:

Para	Haga esto
Utilizar un puerto serie en el equipo físico	Haga clic en Puerto serie físico , haga clic en el puerto del equipo físico que desea emular y, si fuera necesario, active la casilla de verificación Esperar al comando de módem para abrir puerto .
Utilizar una canalización con nombre	Haga clic en Canalización con nombre y escriba un nombre para la canalización. Una canalización con nombre es una parte de la memoria que puede utilizar un proceso para enviar información a otro, de forma que el resultado de uno sea la entrada del otro. El segundo proceso puede ser local (está en el mismo equipo que el primero) o remoto (está en un equipo de la red). Por ejemplo, la ruta de una canalización con nombre podría ser <code>\\.\canal\minombrecanal</code> .
Utilizar un archivo de texto	Haga clic en Archivo de texto y escriba la ruta de acceso al archivo completa.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
- También puede abrir **Configuración** desde el menú **Edición** de una ventana **Equipo virtual**.

Vea también

- [Puertos de equipos virtuales](#)
- [Administrar puertos de equipos virtuales](#)

Configurar el puerto LPT1 para un equipo virtual

Para configurar el puerto LPT1 para un equipo virtual

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En la lista de equipos virtuales, haga clic en el equipo virtual en el que desea configurar el puerto LPT1 y, a continuación, haga clic en **Configuración**.
3. En el cuadro de diálogo **Configuración**, haga clic en **LPT1**, elija **Puerto paralelo físico** y, a continuación, haga clic en el nombre del puerto que desee de la lista.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
- También puede abrir **Configuración** desde el menú **Edición** de una ventana de equipo virtual.
- Sólo se puede utilizar el puerto LPT1 del host como puerto paralelo físico.
- Si actualmente se está ejecutando un equipo virtual y se cambia la configuración de LPT1, será necesario reiniciar el equipo virtual para poder utilizar el puerto.

Vea también

- [Puertos de equipos virtuales](#)
- [Administrar puertos de equipos virtuales](#)
- [Impresoras de equipos virtuales](#)

Quitar un equipo virtual

Para quitar un equipo virtual

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En la lista de equipos virtuales, haga clic en el equipo virtual que desea quitar y, a continuación, haga clic en **Quitar**.
3. Cuando se le pida que confirme si desea quitar el equipo virtual, haga clic en **Sí**.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
- La opción **Quitar** sólo está disponible cuando el equipo virtual está cerrado o guardado.
- Hay que quitar cada equipo virtual por separado.
- Cuando quite un equipo virtual, sólo se quita de la lista de equipos virtuales disponibles. Los archivos de equipo virtual, incluidos el archivo de configuración de equipo virtual (.vmc) y el archivo de disco duro virtual (.vhd), no se eliminan ni cambian cuando se quita un equipo virtual.

Vea también

- [Quitar Virtual PC o un equipo virtual](#)
- [Utilizar la Consola de Virtual PC](#)

Quitar Virtual Machine Additions

Quitar Virtual Machine Additions

- [Quitar Virtual Machine Additions para un sistema operativo Windows](#)
- [Quitar Virtual Machine Additions para MS-DOS](#)

- [Quitar Virtual Machine Additions para OS/2](#)

Quitar Virtual Machine Additions para un sistema operativo Windows

Para quitar Virtual Machine Additions para un sistema operativo Windows

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En la lista de equipos virtuales, haga doble clic en el equipo virtual del que desea quitar Virtual Machine Additions.
3. En la ventana del equipo virtual, inicie una sesión en el sistema operativo invitado como Administrador o un miembro del grupo Administradores.
4. Abra **Agregar o quitar programas** en el Panel de control.
5. Haga clic en **Virtual Machine Additions** y, a continuación, haga clic en **Quitar**.
6. Cuando se le pida que confirme si desea quitar el programa, haga clic en **Sí**.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
- Para abrir **Agregar o quitar programas**, haga clic en **Inicio**, elija **Panel de control** y, a continuación, haga doble clic en **Agregar o quitar programas**.
- Para llevar a cabo este procedimiento debe ser Administrador o miembro del grupo Administradores. Por razones de seguridad, es recomendable utilizar **Ejecutar como** para ejecutar este comando.

Vea también

- [Instalar Virtual Machine Additions para un sistema operativo Windows](#)
- [Instalar Virtual Machine Additions para Virtual PC](#)

Quitar Virtual Machine Additions para MS-DOS

Para quitar Virtual Machine Additions para MS-DOS

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En la lista de equipos virtuales, haga doble clic en el equipo virtual del que desea quitar Virtual Machine Additions.
3. En el sistema operativo MS-DOS invitado, busque y quite los siguientes archivos: **CDrom.sys**, **idle.com**, **Fshare.exe** y **mouse.com**.

4. Abra el archivo Config.sys y quite las líneas siguientes:

```
DEVICE=C:\VMADD\CDROM.SYS /D: IDECD001 /L: E LASTDRIVE=Z
```

5. Abra el archivo Autoexec.bat y quite las líneas siguientes:

```
c:\vmadd\fshare.exe c:\vmadd\idle.com c:\vmadd\mouse.com
```

6. Presione la tecla del host+R para restaurar el sistema operativo en el equipo virtual y, cuando se le pregunte qué desea hacer, haga clic en **Restaurar** para reiniciar el equipo virtual.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
- Virtual Machine Additions para MS-DOS ofrece características que mejoran la integración del sistema operativo host y los sistemas operativos invitados. Es recomendable no quitar Virtual Machine Additions, a menos que se le indique que debe hacerlo.

Vea también

- [Instalar Virtual Machine Additions para MS-DOS](#)
- [Instalar Virtual Machine Additions para Virtual PC](#)

Quitar Virtual Machine Additions para OS/2

Para quitar Virtual Machine Additions para OS/2

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En la lista de equipos virtuales, haga doble clic en el equipo virtual del que desea quitar Virtual Machine Additions.
3. En la carpeta raíz de la unidad de inicio de OS/2 (normalmente C:), abra el archivo **config.sys** para editarlo.
4. Busque la línea **SET C1=VMGRADD** y cámbiela por **SET C1=GENGRADD** para activar el controlador de gráficos VESA genérico.
5. Quite las líneas que contienen **vmmouse.sys**, **vmdrv.sys**, **vmvdd.sys**, **vmmmap.ifs**.
6. Quite la marca **REM** del principio de la línea que contiene **mouse.sys**.
7. En la carpeta raíz de la unidad de inicio de OS/2, abra el archivo **startup.cm** para editarlo.
8. Quite la línea que contiene **vmserve.exe**.
9. En la carpeta \OS2\MDOS\WINOS2 de la unidad de inicio de OS/2, abra el archivo SYSTEM.INI para editarlo.
10. Quite la línea que empieza por **host.mouse.drv=**.
11. Cambie la línea **mouse.drv=hostmaus.drv** por **mouse.drv=mouse.drv**.
12. Reinicie el sistema operativo OS/2 invitado.

- Quite la carpeta VM de la unidad de inicio de OS/2.
- Quite **hostmaus.driv** de la carpeta \OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM de la unidad de inicio de OS/2.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
- Virtual Machine Additions para OS/2 ofrece características que mejoran la integración del sistema operativo host y los sistemas operativos invitados. Es recomendable no quitar Virtual Machine Additions, a menos que se le indique que debe hacerlo.

Vea también

- [Instalar Virtual Machine Additions para OS/2](#)
- [Instalar Virtual Machine Additions para Virtual PC](#)

Quitar Virtual PC

Para quitar Virtual PC

- Abra **Agregar o quitar programas** en el Panel de control.
- Haga clic en **Microsoft Virtual PC** y, a continuación, en **Quitar**.
- Cuando se le pida que confirme si desea quitar el programa, haga clic en **Sí**.

Notas

- Para abrir **Agregar o quitar programas**, haga clic en **Inicio**, elija **Panel de control** y, a continuación, haga doble clic en **Agregar o quitar programas**.
- Para llevar a cabo este procedimiento debe ser Administrador o miembro del grupo Administradores. Por razones de seguridad, es recomendable utilizar **Ejecutar como** para ejecutar este comando.
- Es recomendable detener las tareas o trabajos que utilizan recursos de red antes de quitar VPC. El proceso de instalación interrumpe temporalmente las conexiones de red existentes mientras se instalan los controladores de red. Aunque en general las conexiones de red se restablecen automáticamente cuando finaliza la instalación, la interrupción puede provocar errores en tareas que utilizan la red.
- Al quitar Virtual PC de un equipo sólo se quita el programa Virtual PC. Todos los archivos de equipo virtual, incluidos el archivo de configuración de equipo virtual (.vmc) y el archivo de disco duro virtual (.vhd), permanecen en el equipo.

Vea también

- [Quitar Virtual PC o un equipo virtual](#)
- [Configurar Virtual PC](#)

Administrar Virtual PC

Administrar Virtual PC

- [Activar o desactivar el bloqueo de seguridad en Virtual PC](#)
- [Activar o desactivar la virtualización asistida por hardware](#)
- [Cambiar el idioma de la interfaz de usuario de Virtual PC](#)
- [Cambiar el nombre de un equipo virtual](#)
- [Obtener acceso a la utilidad de configuración del BIOS de un equipo virtual](#)
- [Administrar las conexiones de red de un equipo virtual](#)
- [Administrar los recursos y el rendimiento de un equipo virtual](#)
- [Administrar la pantalla, el sonido y los mensajes de un equipo virtual](#)
- [Administrar las funciones de teclado y mouse en Virtual PC](#)

Activar o desactivar el bloqueo de seguridad en Virtual PC

Para activar o desactivar el bloqueo de seguridad en Virtual PC

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En el menú **Archivo**, haga clic en **Opciones**.
3. Haga clic en la ficha **Seguridad** y realice una de las acciones siguientes:

Para	Haga esto
Para restringir el acceso a los usuarios con privilegios de administrador	Active las casillas de verificación apropiadas
Para permitir el acceso a todos los usuarios	Desactive las casillas de verificación apropiadas

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
- Para llevar a cabo este procedimiento debe ser Administrador o miembro del grupo Administradores.
- Si un usuario que no es Administrador o miembro del grupo Administradores intenta obtener acceso a una función restringida, aparecerá un mensaje de error.

Vea también

- [Descripción de la seguridad de Virtual PC](#)
- [Administrar Virtual PC](#)

Activar o desactivar la virtualización asistida por hardware

Virtual PC 2007 incluye compatibilidad para la tecnología de virtualización de Intel y AMD. La virtualización asistida por hardware está activada de forma predeterminada si la característica se encuentra disponible en el equipo físico.

Notas

- Si su hardware no admite la virtualización, no podrá usar la virtualización asistida por hardware. Para obtener más información, vea la documentación del equipo.

Para controlar la virtualización asistida por hardware en Virtual PC, puede configurarla según sea necesario para cada equipo virtual o controlarla para todos los equipos virtuales. Puesto que la característica está activada de forma predeterminada cuando se encuentra disponible, en las siguientes secciones se describe cómo desactivarla.

Para desactivar la virtualización asistida por hardware en un equipo virtual específico

1. En la **Consola de Virtual PC**, haga clic en el nombre del equipo virtual.
2. Haga clic en **Configuración**.
3. En **Virtualización por hardware**, desactive **Habilitar virtualización asistida por hardware**.
4. Haga clic en **Aceptar**.

Notas

- No se puede configurar la virtualización asistida por hardware cuando el equipo virtual está en ejecución o en estado guardado.

Para desactivar la virtualización asistida por hardware en todos los equipos virtuales

Importante

- Este procedimiento desactiva la virtualización asistida por hardware en todos los equipos virtuales. Para hacer que esta característica se encuentre disponible sólo para algunos equipos virtuales, déjela activada en Opciones y desactívela para determinados equipos.

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En el menú **Archivo**, haga clic en **Opciones**.
3. En **Virtualización por hardware**, desactive **Habilitar virtualización asistida por hardware**.
4. Haga clic en **Aceptar**.

Cambiar el idioma de la interfaz de usuario de

Virtual PC

Para cambiar el idioma de la interfaz de usuario de Virtual PC

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En el menú **Archivo**, haga clic en **Opciones**.
3. Haga clic en **Idioma**.
4. En la lista **Idioma**, seleccione el idioma apropiado.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
- Deberá reiniciar Virtual PC para que el cambio de idioma surta efecto.

Vea también

- [Administrar la interfaz de usuario en equipos virtuales](#)
- [Administrar Virtual PC](#)

Cambiar el nombre de un equipo virtual

Para cambiar el nombre de un equipo virtual

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En la lista de equipos virtuales, haga clic en el que desea cambiar el nombre y, a continuación, en **Configuración**.
3. Haga clic en **Nombre de archivo**.
4. En el cuadro **Nombre de archivo**, escriba el nuevo nombre.

Precaución

- Recomendamos utilizar la opción de configuración **Nombre de archivo** para cambiar el nombre de un equipo virtual. Si cambia manualmente el nombre de archivo de un equipo virtual en el Explorador de Windows, Virtual PC no podrá encontrar dicho equipo virtual. Para corregir este problema, agregue el equipo virtual al que ha cambiado el nombre utilizando el Asistente para nuevo equipo virtual.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
- También puede abrir **Configuración** desde el menú **Edición** de una ventana **Equipo virtual**.
- Al utilizar la opción de configuración **Nombre de archivo** para cambiar el nombre de un equipo virtual,

también se modifica el archivo de configuración (.vmc) del equipo virtual, el nombre del equipo virtual mostrado en la lista de equipos virtuales de la Consola de Virtual PC y el nombre que se muestra en la ventana del equipo virtual, pero no el nombre de la carpeta que contiene el equipo virtual. Si se cambia el nombre de un equipo virtual, el nuevo nombre aparecerá en la Consola de Virtual PC y en la ventana del equipo virtual.

- Cada equipo virtual debe tener un nombre de archivo único, que no puede contener el carácter dos puntos. Le recomendamos que utilice un nombre que le ayude a identificarlo por el sistema operativo u otro dato de configuración pertinente.

Vea también

- [Administrar archivos de Virtual PC](#)
- [Almacenamiento y estructura de equipos virtuales](#)

Obtener acceso a la utilidad de configuración del BIOS de un equipo virtual

Para obtener acceso a la utilidad de configuración del BIOS de un equipo virtual

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En la lista de equipos virtuales, haga doble clic en el equipo virtual para el que desea obtener acceso a la utilidad de configuración del BIOS.
3. Cuando el BIOS comience a cargarse, presione SUPRIMIR.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
- Puede iniciar un equipo virtual sin sistema operativo, pero no podrá ejecutarlo hasta que no instale en él un sistema operativo. Para obtener más información, vea [Instalar sistemas operativos en equipos virtuales](#).
- Si tiene problemas para obtener acceso al BIOS, presione SUPRIMIR tan pronto como el equipo virtual empiece a cargar y mantenga presionada esta tecla hasta que aparezca el menú de configuración del BIOS.

Vea también

- [Cambiar el estado inicial de BLOQ NUM en un equipo virtual](#)
- [Dispositivos emulados en equipos virtuales](#)

Administrar las conexiones de red de un equipo virtual

Administrar las conexiones de red de un equipo virtual

- [Configurar los adaptadores de red utilizados por un equipo virtual](#)
- [Instalar y configurar el Adaptador de bucle invertido de Microsoft](#)

Configurar los adaptadores de red utilizados por un equipo virtual

Para configurar los adaptadores de red utilizados por un equipo virtual

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En la lista de equipos virtuales, haga clic en el equipo virtual en el que desea configurar los adaptadores de red y, a continuación, haga clic en **Configuración**.
3. Haga clic en **Red**.
4. En la lista **Número de adaptadores de red**, haga clic en el número de adaptadores de red que desea poner a disposición del equipo virtual.
5. En la lista **Adaptador 1**, seleccione el adaptador de red apropiado.
6. Si en el paso 4 ha especificado más de un adaptador, repita el paso 5 para los Adaptadores 2, 3 y 4, según considere conveniente.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
- También puede abrir **Configuración** desde el menú **Edición** de una ventana **Equipo virtual**.
- El adaptador seleccionado dependerá del tipo de acceso a la red que necesiten los usuarios. Para obtener más información acerca del uso de adaptadores de red, vea [Administrar las conexiones de red y el uso compartido de equipos virtuales](#).

Vea también

- [Obtener acceso a redes desde un equipo virtual](#)
- [Administrar la disponibilidad del adaptador de red de equipos virtuales](#)

Instalar y configurar el Adaptador de bucle invertido de Microsoft

Instalar y configurar el Adaptador de bucle invertido de Microsoft

- [Instalar el Adaptador de bucle invertido de Microsoft en Windows XP](#)
- [Instalar el Adaptador de bucle invertido de Microsoft en Windows 2000](#)
- [Configurar una conexión de red para el Adaptador de bucle invertido de Microsoft](#)

Instalar el Adaptador de bucle invertido de Microsoft en Windows XP

Para instalar el Adaptador de bucle invertido de Microsoft en Windows XP

1. En el sistema operativo host, haga clic con el botón secundario del *mouse* (ratón) en **Mi PC** y, a continuación, seleccione **Propiedades**.
2. En el cuadro de diálogo **Propiedades del sistema**, en la ficha **Hardware**, haga clic en **Asistente para agregar hardware**.
3. En el cuadro de diálogo **Agregar hardware**, haga clic en **Siguiente**.
4. En **¿Está conectado el hardware?**, haga clic en **Sí, ya he conectado el hardware** y, a continuación, haga clic en **Siguiente**.
5. En **Hardware instalado**, haga clic en **Agregar un nuevo dispositivo de hardware** y, después, en **Siguiente**.
6. En la lista **¿Qué desea que haga el asistente?**, haga clic en **Instalar el hardware seleccionándolo manualmente de una lista (avanzado)** y, a continuación, haga clic en **Siguiente**.
7. En la lista **Tipos de hardware comunes**, haga clic en **Adaptadores de red** y, a continuación, en **Siguiente**.
8. En la lista **Fabricante**, haga clic en **Microsoft**.
9. En la lista **Adaptador de red**, haga clic en **Adaptador de bucle invertido de Microsoft** y, a continuación, en **Siguiente** dos veces.
10. Si aparece un mensaje sobre la firma de controladores, haga clic en **Continuar**.
11. En el cuadro de diálogo **Finalización del Asistente para agregar hardware**, haga clic en **Finalizar** y, a continuación, en **Aceptar**.

Notas

- Para llevar a cabo este procedimiento debe ser Administrador o miembro del grupo Administradores. Por razones de seguridad, es recomendable utilizar **Ejecutar como** para ejecutar este comando.
- Antes de utilizar el Adaptador de bucle invertido de Microsoft, configure las opciones de TCP/IP. Para obtener más información, vea [Ampliar las capacidades de red de equipos virtuales](#).

Vea también

- [Obtener acceso a redes desde un equipo virtual](#)
- [Administrar la disponibilidad del adaptador de red de equipos virtuales](#)

Instalar el Adaptador de bucle invertido de Microsoft en Windows 2000

Para instalar el Adaptador de bucle invertido de Microsoft en Windows 2000

1. En el sistema operativo host, haga clic con el botón secundario del *mouse* (ratón) en **Mi PC** y, a continuación, seleccione **Propiedades**.
2. En el cuadro de diálogo **Propiedades**, en la ficha **Hardware**, haga clic en **Asistente para hardware**
3. En el cuadro de diálogo de bienvenida, haga clic en **Siguiente**.
4. En **Seleccionar una tarea de hardware**, haga clic en **Agregar dispositivo o solucionar problemas** y, a continuación, en **Siguiente**.
5. Haga clic en **Agregar un dispositivo nuevo** y, después, en **Siguiente**.
6. En **Búsqueda de nuevo hardware**, haga clic en **No, deseo seleccionar el hardware de una lista** y, a continuación, haga clic en **Siguiente**.
7. En **Tipo de hardware**, haga clic en **Adaptadores de red** y, a continuación, en **Siguiente**.
8. En la lista **Fabricantes**, haga clic en **Microsoft**.
9. En **Adaptador de red**, haga clic en **Adaptador de bucle invertido de Microsoft** y, a continuación, en **Siguiente**.
10. En **Iniciar la instalación del hardware**, haga clic en **Siguiente**.
11. En **Finalización del Asistente para agregar hardware**, haga clic en **Finalizar** y, a continuación, en **Aceptar**.

Notas

- Para llevar a cabo este procedimiento debe ser Administrador o miembro del grupo Administradores. Por razones de seguridad, es recomendable utilizar **Ejecutar como** para ejecutar este comando.
- Antes de utilizar el Adaptador de bucle invertido de Microsoft, configure las opciones de TCP/IP. Para obtener más información, vea [Ampliar las capacidades de red de equipos virtuales](#).

Vea también

- [Obtener acceso a redes desde un equipo virtual](#)
- [Administrar la disponibilidad del adaptador de red de equipos virtuales](#)

Configurar una conexión de red para el Adaptador de bucle invertido de Microsoft

Para configurar una conexión de red para el Adaptador de bucle invertido de Microsoft

1. En el sistema operativo host, haga clic con el botón secundario del *mouse* (ratón) en **Mis sitios de red** y, a continuación, seleccione **Propiedades**.
2. En el cuadro de diálogo **Conexiones de red**, haga clic con el botón secundario del *mouse* en Conexión de área

local para el Adaptador de bucle invertido de Microsoft y, a continuación, seleccione **Propiedades**.

3. En el cuadro de diálogo **Propiedades del Adaptador de bucle invertido de Microsoft** verifique que la casilla **Servicios de red de equipo virtual** está activada.
4. Haga clic en **Protocolo Internet (TCP/IP)** y, después, haga clic en **Propiedades**.
5. En la ficha **General**, haga clic en **Usar la siguiente dirección IP** y, a continuación, escriba la dirección IP y la máscara de subred (por ejemplo, 192.168.1.1 y 255.255.255.0).

Importante

- Puede utilizar cualquier dirección TCP/IP, pero es mejor elegir una que esté dentro de un intervalo reservado de direcciones TCP/IP no enrutables.

Por ejemplo, las direcciones TCP/IP del tipo 192.168.x.y, donde *x* es un valor entre 0 y 255 e *y* es un valor entre 1 y 254, no son enrutables. El valor elegido para *x* debe ser el mismo en el sistema operativo host y en cada sistema operativo invitado que vaya a formar parte de esta red virtual. Si su conexión Ethernet principal utiliza una de estas direcciones no enrutables, deberá elegir un valor distinto para *x* a fin de asignarlo al Adaptador de bucle invertido de Microsoft.

Para obtener información acerca de cómo configurar el Adaptador de bucle invertido de Microsoft en un sistema operativo host que ejecuta Windows XP o Windows 2000, vea [Instalar y configurar el Adaptador de bucle invertido de Microsoft](#). Para obtener información acerca de la instalación del Adaptador de bucle invertido de Microsoft en otros sistemas operativos, vea la documentación del sistema operativo.

6. Haga clic en **Aceptar** y, después, en **Cerrar**.

Notas

- Para llevar a cabo este procedimiento debe ser Administrador o miembro del grupo Administradores. Por razones de seguridad, es recomendable utilizar **Ejecutar como** para ejecutar este comando.
- Antes de configurar las opciones de TCP/IP, debe instalar el Adaptador de bucle invertido de Microsoft. Para obtener más información, vea [Ampliar las capacidades de red de equipos virtuales](#).
- Para configurar varias conexiones de red utilizando el Adaptador de bucle invertido de Microsoft, utilice subredes diferentes.

Vea también

- [Obtener acceso a redes desde un equipo virtual](#)
- [Administrar la disponibilidad del adaptador de red de equipos virtuales](#)

Administrar los recursos y el rendimiento de un equipo virtual

Administrar los recursos y el rendimiento de un equipo virtual

- [Ver las propiedades de un equipo virtual](#)
- [Cambiar la asignación de memoria de un equipo virtual](#)

- [Cambiar el método de cierre de un equipo virtual](#)
- [Administrar discos y unidades de equipos virtuales](#)
- [Administrar el rendimiento de los equipos virtuales](#)

Ver las propiedades de un equipo virtual

Para ver las propiedades de un equipo virtual

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En la lista de equipos virtuales, haga clic en el equipo virtual en el que desea ver las propiedades.
3. En el menú **Acción** de la **Consola de Virtual PC**, haga clic en **Propiedades**.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
- También puede abrir las **Propiedades** en la **Consola de Virtual PC** haciendo clic con el botón secundario en el equipo virtual y, a continuación, seleccionando **Propiedades**. O, si se encuentra en una ventana de un equipo virtual en ejecución, puede hacer clic en **Acción** y, a continuación, en **Propiedades**.

Vea también

- [Ver las propiedades del equipo virtual](#)
- [Administrar los recursos y el rendimiento de un equipo virtual](#)

Cambiar la asignación de memoria de un equipo virtual

Para cambiar la asignación de memoria de un equipo virtual

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En la lista de equipos virtuales, haga clic en el equipo virtual en el que desea cambiar la asignación de memoria y, a continuación, haga clic en **Configuración**.
3. Haga clic en **Memoria** y, a continuación, realice una de las acciones siguientes:
 - En el cuadro **RAM**, escriba el número de megabytes que desea asignar al equipo virtual.
 - bien

Mueva el control deslizante hacia la izquierda o hacia la derecha hasta que el cuadro **RAM** muestre el número de megabytes que desea asignar al equipo virtual.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
- También puede abrir **Configuración** desde el menú **Edición** de una ventana **Equipo virtual**.
- No se puede modificar la asignación de memoria si el equipo virtual está en ejecución o en estado guardado.
- Sólo se puede asignar la cantidad de memoria que esté disponible físicamente.

Vea también

- [Administrar los recursos del sistema de los equipos virtuales](#)
- [Evaluar los requisitos](#)

Cambiar el método de cierre de un equipo virtual

Para cambiar el método de cierre de un equipo virtual

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En la lista de equipos virtuales, haga clic en el equipo virtual en el que desea cambiar el método de cierre y, a continuación, haga clic en **Configuración**.
3. Haga clic en **Cerrar** y, a continuación, realice una de las acciones siguientes:
 - Haga clic en **Mostrar mensaje con estas opciones al cerrar** y, a continuación, active las casillas de verificación de las opciones de cierre que el usuario debería ver al cerrar el equipo virtual.
 - Haga clic en **Cerrar automáticamente sin un mensaje** y, a continuación, haga clic en la opción de cierre apropiada de la lista.

Advertencia

- Por lo general, no es recomendable seleccionar **Apagar**. Esto equivale a apagar la alimentación del equipo físico sin cerrarlo primero, lo que puede provocar la pérdida de datos.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
- También puede abrir la opción de **Configuración** desde el menú **Acción** de la **Consola de Virtual PC** y desde el menú **Edición** de cualquier ventana del **Equipo virtual**.
- Si los discos para deshacer están habilitados y se elige una opción de cierre automático distinta de **Apagar**, se le pedirá al usuario que guarde o elimine los cambios en el disco para deshacer y que confirme si desea que los cambios surtan efecto.
- La opción **Cerrar** sólo está disponible si se ha instalado Virtual Machine Additions y si el sistema operativo invitado admite dicha opción.
- Si se selecciona la opción **Mostrar mensaje con estas opciones al cerrar**, debe seleccionarse al menos una opción de cierre.

Vea también

- [Iniciar, detener y reiniciar una sesión de equipo virtual](#)
- [Administrar los métodos de cierre de los equipos virtuales](#)

Administrar discos y unidades de equipos virtuales

Administrar discos y unidades de equipos virtuales

- [Habilitar o deshabilitar la compatibilidad con los discos para deshacer](#)
- [Activar o desactivar el controlador IDE secundario para la unidad de CD o DVD](#)
- [Activar o desactivar la detección automática de disquetes](#)
- [Modificar discos duros virtuales](#)

Habilitar o deshabilitar la compatibilidad con los discos para deshacer

Para habilitar o deshabilitar la compatibilidad con los discos para deshacer

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En la lista de equipos virtuales, haga clic en el equipo virtual en el que desea habilitar o deshabilitar la compatibilidad con los discos para deshacer y, a continuación, haga clic en **Configuración**.
3. Haga clic en **Disco para deshacer** y, a continuación, active o desactive la casilla de verificación **Habilitar los discos para deshacer**.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
- También puede abrir **Configuración** desde el menú **Edición** de una ventana **Equipo virtual**.
- Virtual PC no puede modificar la configuración de los discos para deshacer mientras el equipo virtual se está ejecutando o está en estado guardado. Si el equipo virtual se está ejecutando o en estado guardado, los discos para deshacer no estarán disponibles.

Vea también

- [Administrar discos duros virtuales en Virtual PC](#)
- [Discos virtuales](#)

Activar o desactivar el controlador IDE secundario para la unidad de CD o DVD

Para activar o desactivar el controlador IDE secundario para la unidad de CD o DVD

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En la lista de equipos virtuales, haga clic en el equipo virtual en el que desea activar o desactivar el controlador IDE secundario y, a continuación, haga clic en **Configuración**.
3. Haga clic en **Unidad de CD/DVD**.
4. Active o desactive la casilla de verificación **Conectar la unidad de CD o DVD al controlador IDE secundario**.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
- También puede abrir **Configuración** desde el menú **Edición** de una ventana **Equipo virtual**.
- No se puede modificar el controlador IDE si el equipo virtual está en ejecución o en estado guardado.
- Si se desactiva la casilla de verificación, la unidad de CD o DVD se conectará al controlador IDE primario.

Vea también

- [Administrar CDs y DVDs virtuales](#)
- [Administrar discos y unidades de equipos virtuales](#)

Activar o desactivar la detección automática de disquetes

Para activar o desactivar la detección automática de disquetes

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En la lista de equipos virtuales, haga clic en el equipo virtual en el que desea activar o desactivar la detección automática de disquetes y, a continuación, haga clic en **Configuración**.
3. Haga clic en **Disquete** y, a continuación, active o desactive la casilla de verificación **Detectar disquete automáticamente**.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.

- También puede abrir **Configuración** desde el menú **Edición** de una ventana **Equipo virtual**.

Vea también

- [Administrar disquetes virtuales](#)
- [Disquetes y discos de equipos virtuales](#)

Modificar discos duros virtuales

Modificar discos duros virtuales

- [Cambiar los discos duros virtuales disponibles en un equipo virtual](#)
- [Compactar un disco duro virtual](#)
- [Combinar un disco duro virtual de diferenciación con el disco duro virtual primario](#)
- [Crear un disco de tamaño fijo a partir de un disco de expansión dinámica](#)
- [Crear un disco de expansión dinámica a partir de un disco de tamaño fijo](#)

Cambiar los discos duros virtuales disponibles en un equipo virtual

Para cambiar los discos duros virtuales disponibles en un equipo virtual

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En la lista de equipos virtuales, haga clic en el equipo virtual en el que desea cambiar la configuración del disco duro virtual y, a continuación, haga clic en **Configuración**.
3. Haga clic en **Disco duro 1**, **Disco duro 2** o **Disco duro 3** y, a continuación, realice una de las siguientes acciones:
 - Para asociar un disco duro virtual existente con este equipo virtual, haga clic en **Archivo de disco duro virtual** y, a continuación, escriba la ruta de acceso completa del archivo de disco duro virtual o haga clic en **Examinar** para localizarlo.
 - Para crear un nuevo disco duro virtual o editar uno ya existente, haga clic en **Asistente para disco virtual**, complete el asistente y, a continuación, escriba la ruta de acceso completa del nuevo archivo de disco duro virtual o haga clic en **Examinar** para localizarlo.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
- También puede abrir **Configuración** desde el menú **Edición** de una ventana **Equipo virtual**.

- No se pueden cambiar los discos duros disponibles en un equipo virtual si el equipo virtual se está ejecutando o está en estado guardado.
- Se puede seleccionar un disco duro virtual que esté siendo utilizado por otro equipo virtual. No obstante, sólo uno de los equipos virtuales podrá utilizar dicho disco al mismo tiempo. Si se intenta iniciar el segundo equipo virtual cuando ya hay otro equipo virtual utilizando el disco, se generará un error.

Vea también

- [Administrar discos duros virtuales en Virtual PC](#)
- [Utilizar discos duros virtuales](#)

Compactar un disco duro virtual

Para compactar un disco duro virtual

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En el menú **Archivo**, haga clic en **Asistente para disco virtual**.
3. En el cuadro de diálogo **Éste es el Asistente para disco virtual**, haga clic en **Siguiente**.
4. En el cuadro de diálogo **Opciones de disco**, haga clic en **Editar un disco duro virtual** y, a continuación, en **Siguiente**.
5. En el cuadro de diálogo **Disco virtual para editar**, escriba el nombre de un disco duro virtual de expansión dinámica o haga clic en **Examinar** para localizarlo y, a continuación, haga clic en **Siguiente**.
6. En el cuadro de diálogo **Información y opciones de disco virtual**, haga clic en **Compactar** y, a continuación, en **Siguiente**.
7. En el cuadro de diálogo **Compactación de disco duro virtual**, realice una de las acciones siguientes:
 - Para sobrescribir el archivo que contiene el disco duro virtual original con el disco compactado, haga clic en la opción **Reemplazar el archivo original** y, a continuación, en **Siguiente**.
 - Para guardar el archivo compactado con un nombre de archivo distinto, haga clic en **Guardar el archivo como**, escriba el nuevo nombre y, a continuación, haga clic en **Siguiente**. Esta opción requiere espacio suficiente en el disco físico para almacenar la copia compactada del archivo .vhd.

De forma predeterminada, Virtual PC crea un nuevo archivo de disco duro virtual (.vhd) en Mis documentos. Si desea crear este archivo en una ubicación diferente, escriba la ruta de acceso completa o haga clic en **Examinar** para guardarlo en una ubicación distinta.
8. En el cuadro de diálogo **Resumen de modificación del disco duro**, haga clic en **Finalizar**.
9. Cuando Virtual PC acaba el proceso de compactación, aparece un mensaje que indica que el disco duro virtual se ha compactado sin problemas; haga clic en **Cerrar**.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
- Antes de compactar el disco, le recomendamos que utilice una utilidad de disco para reducir al mínimo el espacio en blanco, con lo que conseguirá un disco duro virtual compactado más pequeño.

- También recomendamos que guarde una copia del disco duro virtual en lugar de reemplazarlo, por si se produce algún error durante la compactación.
- La opción de compactar sólo está disponible para discos duros virtuales de expansión dinámica.

Vea también

- [Administrar discos duros virtuales en Virtual PC](#)
- [Utilizar discos duros virtuales](#)

Combinar un disco duro virtual de diferenciación con el disco duro virtual primario

Para combinar un disco duro virtual de diferenciación con el disco duro virtual primario

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En el menú **Archivo**, haga clic en **Asistente para disco virtual**.
3. En el cuadro de diálogo **Éste es el Asistente para disco virtual**, haga clic en **Siguiente**.
4. En el cuadro de diálogo **Opciones de disco**, seleccione **Editar un disco duro virtual** y, a continuación, haga clic en **Siguiente**.
5. En el cuadro de diálogo **Disco virtual para editar**, escriba el nombre de un disco duro virtual de diferenciación o haga clic en **Examinar** para localizarlo y, a continuación, haga clic en **Siguiente**.
6. En el cuadro de diálogo **Información y opciones de disco virtual**, realice una de las acciones siguientes:

Para

Para guardar el disco combinado como un archivo separado y dejar intacto el disco primario original.

Para sobrescribir el archivo que contiene el disco duro virtual primario con el disco combinado.

Haga esto

Seleccione **Un nuevo archivo**, haga clic en **Siguiente** y, a continuación, en el cuadro de diálogo **Combinación de disco duro virtual**, haga clic en **Expansión dinámica** o en **Tamaño fijo** y, a continuación, escriba el nombre del nuevo disco o haga clic en **Examinar** para guardar el archivo en una carpeta distinta.

Haga clic en **El archivo del disco duro virtual principal**.

7. Haga clic en **Siguiente** y, después, en **Finalizar**.
8. Cuando concluya la combinación y aparezca el mensaje de finalización sin problemas, haga clic en **Cerrar**.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
- La opción de combinación sólo está disponible para los discos duros virtuales creados mediante la opción **Diferenciación**.

- Este procedimiento requiere suficiente espacio de almacenamiento para el archivo combinado. El almacenamiento como archivo separado requiere espacio suficiente tanto para los archivos originales como para el nuevo archivo. La sobrescritura del disco duro virtual primario requiere espacio suficiente para la suma del disco duro virtual primario y el disco de diferenciación.

Vea también

- [Administrar discos duros virtuales en Virtual PC](#)
- [Utilizar discos duros virtuales](#)

Crear un disco de tamaño fijo a partir de un disco de expansión dinámica

Para crear un disco de tamaño fijo a partir de un disco de expansión dinámica

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En el menú **Archivo**, haga clic en **Asistente para disco virtual**.
3. En el cuadro de diálogo **Éste es el Asistente para disco virtual**, haga clic en **Siguiente**.
4. En el cuadro de diálogo **Opciones de disco**, haga clic en **Editar un disco duro virtual** y, a continuación, en **Siguiente**.
5. En el cuadro de diálogo **Disco virtual para editar**, escriba el nombre de un disco duro virtual de expansión dinámica o haga clic en **Examinar** para localizarlo y, a continuación, haga clic en **Siguiente**.
6. En el cuadro de diálogo **Información y opciones de disco virtual**, haga clic en **Convertirlo en un disco duro virtual de tamaño fijo** y, a continuación, en **Siguiente**.
7. En el cuadro de diálogo **Conversión de disco duro virtual**, realice una de las acciones siguientes:
 - Para sobrescribir el archivo que contiene el disco duro virtual de expansión dinámica original con el disco duro virtual de tamaño fijo convertido, haga clic en la opción **Reemplazar el archivo actual** y, a continuación, en **Siguiente**.
 - Para guardar el archivo convertido con un nombre de archivo distinto, haga clic en **Guardar el archivo como**, escriba el nuevo nombre y, a continuación, haga clic en **Siguiente**.

De forma predeterminada, Virtual PC crea un nuevo archivo de disco duro virtual (.vhd) en Mis documentos. Si desea crear este archivo en una ubicación diferente, escriba la ruta de acceso completa o haga clic en **Examinar** para guardarlo en una ubicación distinta.

8. En el cuadro de diálogo **Resumen de modificación del disco duro**, haga clic en **Finalizar**.
9. Cuando Virtual PC acaba el proceso de conversión, aparece un mensaje que indica que el disco duro virtual se ha convertido sin problemas; haga clic en **Cerrar**.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.

- La opción para convertir un disco en un disco duro virtual de tamaño fijo sólo está disponible para los discos duros virtuales de expansión dinámica.
- Asegúrese de que dispone de suficiente espacio de almacenamiento para el disco duro de tamaño fijo antes de efectuar este procedimiento. El proceso de conversión crea un disco de tamaño fijo que tiene el tamaño máximo especificado para el disco de expansión dinámica.

Vea también

- [Administrar discos duros virtuales en Virtual PC](#)
- [Utilizar discos duros virtuales](#)

Crear un disco de expansión dinámica a partir de un disco de tamaño fijo

Para crear un disco de expansión dinámica a partir de un disco de tamaño fijo

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En el menú **Archivo**, haga clic en **Asistente para disco virtual**.
3. En el cuadro de diálogo **Éste es el Asistente para disco virtual**, haga clic en **Siguiente**.
4. En el cuadro de diálogo **Opciones de disco**, haga clic en **Editar un disco duro virtual** y, a continuación, en **Siguiente**.
5. En el cuadro de diálogo **Disco virtual para editar**, escriba el nombre de un disco duro virtual de tamaño fijo o haga clic en **Examinar** para localizarlo y, a continuación, haga clic en **Siguiente**.
6. En el cuadro de diálogo **Información y opciones de disco virtual**, haga clic en **Convertir este disco duro virtual en un disco duro virtual de expansión dinámica** y, a continuación, en **Siguiente**.
7. En el cuadro de diálogo **Conversión de disco duro virtual**, realice una de las acciones siguientes:
 - Para sobrescribir el archivo que contiene el disco duro virtual de tamaño fijo original con el disco duro virtual de expansión dinámica convertido, haga clic en la opción **Reemplazar el archivo actual** y, a continuación, en **Siguiente**.
 - Para guardar el archivo convertido con un nombre de archivo distinto, haga clic en **Guardar el archivo como**, escriba el nuevo nombre y, a continuación, haga clic en **Siguiente**.

De forma predeterminada, Virtual PC crea un nuevo archivo de disco duro virtual (.vhd) en Mis documentos. Si desea crear este archivo en una ubicación diferente, escriba la ruta de acceso completa o haga clic en **Examinar** para guardarlo en una ubicación distinta.
8. En el cuadro de diálogo **Resumen de modificación del disco duro**, haga clic en **Finalizar**.
9. Cuando Virtual PC haya concluido la conversión, haga clic en **Cerrar**.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.

- Antes de llevar a cabo este procedimiento, le recomendamos que elimine los archivos que no necesite y, a continuación, utilice una utilidad de disco de terceros para reducir al mínimo los espacios en blanco. Después de ejecutar la utilidad de disco, utilice el Asistente para disco virtual a fin de compactar el disco duro virtual. Para consultar instrucciones, vea [Compactar un disco duro virtual](#).
- La opción para convertir un disco en un disco duro virtual de expansión dinámica sólo está disponible para los discos duros virtuales de tamaño fijo.

Vea también

- [Administrar discos duros virtuales en Virtual PC](#)
- [Utilizar discos duros virtuales](#)

Administrar el rendimiento de los equipos virtuales

Administrar el rendimiento de los equipos virtuales

- [Activar la pausa de equipos virtuales en segundo plano](#)
- [Activar o desactivar la restauración automática de equipos virtuales al inicio](#)
- [Administrar el rendimiento de varios equipos virtuales](#)

Activar la pausa de equipos virtuales en segundo plano

Para activar la pausa de equipos virtuales en segundo plano

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En el menú **Archivo**, haga clic en **Opciones**.
3. Haga clic en **Rendimiento**.
4. En la lista **Tiempo en CPU**, haga clic en **Pausar equipos virtuales en ventanas no activas**.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.

Vea también

- [Iniciar, detener y reiniciar una sesión de equipo virtual](#)
- [Controlar los atributos y el estado de los equipos virtuales](#)

Activar o desactivar la restauración automática de

equipos virtuales al inicio

Para activar o desactivar la restauración automática de equipos virtuales al inicio

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En el menú **Archivo**, haga clic en **Opciones**.
3. Haga clic en **Restaurar al inicio** y, a continuación, active o desactive la casilla de verificación **Restaurar equipos virtuales al iniciar Virtual PC**.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.

Vea también

- [Opciones de Virtual PC](#)
- [Administrar los métodos de inicio de los equipos virtuales](#)

Administrar el rendimiento de varios equipos virtuales

Para administrar el rendimiento de varios equipos virtuales

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En el menú **Archivo**, haga clic en **Opciones**.
3. Haga clic en **Rendimiento**.
4. Para seleccionar la forma en que se va a asignar el tiempo en CPU entre los equipos virtuales, realice una de las siguientes acciones:

Para

Asignar el mismo tiempo en CPU a todos los equipos virtuales en ejecución

Asignar más tiempo en CPU al equipo virtual activo que a los equipos en segundo plano

No asignar tiempo en CPU a los equipos virtuales en segundo plano

5. Para seleccionar cómo desea asignar el tiempo en CPU entre los equipos virtuales y el sistema operativo host cuando todos los equipos virtuales se están ejecutando en segundo plano, realice una de las acciones siguientes:

Haga esto

Haga clic en **Todos los equipos virtuales en ejecución reciben el mismo tiempo en CPU**.

Haga clic en **Dar más tiempo en CPU al equipo virtual en la ventana activa**.

Haga clic en **Pausar equipos virtuales en ventanas no activas**.

Para

Asignar prioridad de procesamiento al sistema

Haga esto

Haga clic en **Dar prioridad a los procesos en el sistema**

operativo host

Asignar prioridad de procesamiento a los equipos virtuales

operativo host.

Haga clic en **Ejecutar Virtual PC a máxima velocidad.**

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.

Vea también

- [Administrar los recursos del sistema de los equipos virtuales](#)
- [Configurar varios equipos virtuales](#)

Administrar la pantalla, el sonido y los mensajes de un equipo virtual

Administrar la pantalla, el sonido y los mensajes de un equipo virtual

- [Administrar las ventanas de los equipos virtuales](#)
- [Administrar el sonido y los mensajes de un equipo virtual](#)

Administrar las ventanas de los equipos virtuales

Administrar las ventanas de los equipos virtuales

- [Cambiar el modo de pantalla inicial de un equipo virtual](#)
- [Coordinar la resolución de vídeo de pantalla completa con el sistema operativo host](#)
- [Configurar las opciones de cambio de tamaño de las ventanas en un equipo virtual](#)
- [Ocultar o mostrar la barra de menú de un equipo virtual](#)
- [Ocultar o mostrar la barra de estado de un equipo virtual](#)

Cambiar el modo de pantalla inicial de un equipo virtual

Para cambiar el modo de pantalla inicial de un equipo virtual

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.

2. En la lista de equipos virtuales, haga clic en el equipo virtual en el que desea cambiar el modo de pantalla inicial y, a continuación, haga clic en **Configuración**.
3. Haga clic en **Pantalla** y, a continuación, active o desactive la casilla de verificación **Iniciar siempre este equipo virtual en modo de pantalla completa**.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
- También puede abrir **Configuración** desde el menú **Edición** de una ventana **Equipo virtual**.
- Este procedimiento también se puede realizar desde la línea de comandos. Para obtener más información, vea **Temas relacionados**.

Vea también

- [Administrar la interfaz de usuario en equipos virtuales](#)
- [Administrar las ventanas de los equipos virtuales](#)
- [Administrar Virtual PC desde la línea de comandos](#)

Coordinar la resolución de vídeo de pantalla completa con el sistema operativo host

Para coordinar la resolución de vídeo de pantalla completa con el sistema operativo host

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En el menú **Archivo**, haga clic en **Opciones**.
3. Haga clic en **Modo de pantalla completa** y, a continuación, active o desactive la casilla de verificación **Ajustar la resolución de pantalla para que el sistema operativo host tenga la misma que el sistema operativo invitado**.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.

Vea también

- [Administrar la interfaz de usuario en equipos virtuales](#)
- [Administrar las ventanas de los equipos virtuales](#)

Configurar las opciones de cambio de tamaño de las ventanas en un equipo virtual

Para configurar las opciones de cambio de tamaño de las ventanas en un equipo virtual

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En la lista de equipos virtuales, haga clic en el equipo virtual en el que desea configurar las opciones de cambio de tamaño de la ventana y, a continuación, haga clic en **Configuración**.
3. Haga clic en **Pantalla** y, a continuación, en la lista **Opciones de cambio de tamaño de ventana del equipo virtual** realice una de las acciones siguientes:

Para	Haga esto
No restringir el tamaño de las ventanas del equipo virtual	Haga clic en Permitir cualquier resolución de pantalla .
Restringir las ventanas del equipo virtual a un tamaño específico	Haga clic en Usar sólo resoluciones de pantalla estándar .
Impedir el cambio de tamaño de las ventanas del equipo virtual	Haga clic en Usar la resolución de pantalla del sistema operativo invitado .

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
- También puede abrir **Configuración** desde el menú **Edición** de una ventana **Equipo virtual**.
- Sólo se puede cambiar el tamaño de las ventanas si está instalado Virtual Machine Additions y si el equipo virtual no se está ejecutando ni está en estado guardado.
- Virtual PC admite las siguientes resoluciones estándar:
 - 640x480
 - 800x600
 - 1024x768
 - 1152x864
 - 1280x1024
 - 1600x1200

Vea también

- [Administrar la interfaz de usuario en equipos virtuales](#)
- [Administrar las ventanas de los equipos virtuales](#)

Ocultar o mostrar la barra de menú de un equipo virtual

Para ocultar o mostrar la barra de menú de un equipo

virtual

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En la lista de equipos virtuales, haga clic en el equipo virtual en el que desea ocultar o mostrar la barra de menú y, a continuación, haga clic en **Configuración**.
3. Haga clic en **Pantalla** y, a continuación, active o desactive la casilla de verificación **Ocultar barra de menú del equipo virtual**.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
- También puede abrir **Configuración** desde el menú **Edición** de una ventana **Equipo virtual**.
- Puede efectuar este procedimiento cuando el equipo virtual está en ejecución o en estado guardado.

Vea también

- [Utilizar las ventanas de los equipos virtuales](#)
- [Administrar la interfaz de usuario en equipos virtuales](#)

Ocultar o mostrar la barra de estado de un equipo virtual

Para ocultar o mostrar la barra de estado de un equipo virtual

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En la lista de equipos virtuales, haga clic en el equipo virtual en el que desea ocultar o mostrar la barra de estado y, a continuación, haga clic en **Configuración**.
3. Haga clic en **Pantalla** y, a continuación, active o desactive la casilla de verificación **Ocultar barra de estado del equipo virtual**.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
- También puede abrir **Configuración** desde el menú **Edición** de una ventana **Equipo virtual**.

Vea también

- [Administrar la interfaz de usuario en equipos virtuales](#)
- [Utilizar las ventanas de los equipos virtuales](#)

Administrar el sonido y los mensajes de un equipo virtual

Administrar el sonido y los mensajes de un equipo virtual

- [Habilitar o deshabilitar la tarjeta de sonido de un equipo virtual](#)
- [Activar o desactivar el sonido de los equipos virtuales en segundo plano](#)
- [Activar o desactivar la aparición de mensajes en un equipo virtual](#)

Habilitar o deshabilitar la tarjeta de sonido de un equipo virtual

Para habilitar o deshabilitar la tarjeta de sonido de un equipo virtual

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En la lista de equipos virtuales, haga clic en el equipo virtual en el que desea habilitar o deshabilitar la tarjeta de sonido y, a continuación, haga clic en **Configuración**.
3. Haga clic en **Sonido**, active o desactive la casilla de verificación **Habilitar tarjeta de sonido** y, a continuación, haga clic en **Aceptar**.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.

Vea también

- [Administrar el sonido en equipos virtuales](#)
- [Dispositivos emulados en equipos virtuales](#)

Activar o desactivar el sonido de los equipos virtuales en segundo plano

Para activar o desactivar el sonido de los equipos virtuales en segundo plano

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En el menú **Archivo**, haga clic en **Opciones**.

3. Haga clic en **Sonido** y, a continuación, active o desactive la casilla de verificación **Silenciar el sonido de equipos virtuales en ventanas no activas**.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.

Vea también

- [Administrar el sonido en equipos virtuales](#)
- [Administrar la pantalla, el sonido y los mensajes de un equipo virtual](#)

Activar o desactivar la aparición de mensajes en un equipo virtual

Para activar o desactivar la aparición de mensajes en un equipo virtual

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En el menú **Archivo**, haga clic en **Opciones**.
3. Haga clic en **Mensajes** y realice una de las acciones siguientes:

Para

Activar o desactivar la aparición de cualquier mensaje en todos los equipos virtuales

Restablecer todos los mensajes informativos o de advertencia, tales como **No mostrar este mensaje de nuevo**, en todos los equipos virtuales.

Esto no cambia la opción **No mostrar mensajes** y solamente se aplica a los mensajes de Virtual PC.

Haga esto

Active o desactive la casilla de verificación **No mostrar mensajes**.

Haga clic en **Restablecer mensajes**.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
- La activación de la casilla **No mostrar mensajes** no elimina los mensajes de la barra de estado.

Vea también

- [Administrar los mensajes en equipos virtuales](#)
- [Administrar la pantalla, el sonido y los mensajes de un equipo virtual](#)

Administrar las funciones de teclado y mouse en

Virtual PC

Administrar las funciones de teclado y *mouse* en Virtual PC

- [Cambiar la tecla del host utilizada en Virtual PC](#)
- [Cambiar dónde se pueden utilizar las combinaciones de teclas de Windows en Virtual PC](#)
- [Cambiar el método de captura del puntero en un equipo virtual](#)
- [Activar y desactivar la integración de host del puntero en un equipo virtual](#)
- [Cambiar el estado inicial de BLOQ NUM en un equipo virtual](#)

Cambiar la tecla del host utilizada en Virtual PC

Para cambiar la tecla del host utilizada en Virtual PC

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En el menú **Archivo**, haga clic en **Opciones**.
3. Haga clic en **Teclado**.
4. En el cuadro **Tecla del host actual**, haga clic en el nombre de la tecla para seleccionarla y, a continuación, en el teclado, presione la tecla que desea utilizar como tecla del host.

El nombre de la nueva tecla del host se mostrará en el cuadro **Tecla del host actual**.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
- La tecla del host se utiliza para varias funciones, incluyendo el control del *mouse* y la funcionalidad de la tecla CTRL en los accesos directos de menú.

Vea también

- [Utilizar el teclado y el mouse en un equipo virtual](#)
- [Administrar el uso del teclado en equipos virtuales](#)

Cambiar dónde se pueden utilizar las combinaciones de teclas de Windows en Virtual PC

Para cambiar la ubicación donde se pueden utilizar las combinaciones de teclas de Windows en Virtual PC

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En el menú **Archivo**, haga clic en **Opciones**.
3. Haga clic en **Teclado**.
4. En la lista **Permitir las combinaciones de teclas de Windows:**, realice una de las siguientes acciones:

Para	Haga esto
Para activar las combinaciones de teclas de Windows sólo en los equipos virtuales	Haga clic en En el sistema operativo invitado .
Para activar las combinaciones de teclas de Windows sólo en el sistema operativo host	Haga clic en En el sistema operativo host .
Para activar las combinaciones de teclas de Windows en equipos virtuales cuando están en modo de pantalla completa	Haga clic en En modo de pantalla completa en el sistema operativo invitado .

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
- Entre las combinaciones de teclas de Windows podemos citar: ALT+TAB, CTRL+ESC, la tecla del logotipo de Windows y otras combinaciones de teclas que permiten alternar entre tareas.

Vea también

- [Utilizar el teclado y el mouse en un equipo virtual](#)
- [Administrar el uso del teclado en equipos virtuales](#)

Cambiar el método de captura del puntero en un equipo virtual

Para cambiar el método de captura del puntero en un equipo virtual

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En el menú **Archivo**, haga clic en **Opciones**.
3. Haga clic en **Mouse** y, a continuación, en la opción apropiada para capturar el puntero.

Para	Haga esto
Capturar el puntero al hacer clic en la ventana del equipo virtual.	Haga clic en Hacer clic en la ventana del equipo virtual .
Capturar el puntero automáticamente al moverlo sobre la ventana del equipo virtual.	Haga clic en Mover el puntero dentro de la ventana del equipo virtual .

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.

- Si selecciona **Hacer clic en la ventana del equipo virtual**, el equipo virtual captura el puntero sólo cuando se hace clic dentro de una ventana del equipo virtual. De lo contrario, el equipo virtual captura el puntero siempre que se mueve sobre una ventana del equipo virtual.
- Si está instalado Virtual Machine Additions en un equipo virtual y la opción **Mouse** de dicho equipo está configurada para utilizar la integración de puntero, por lo general, esta opción no tendrá ningún efecto y podrá mover el puntero libremente dentro y fuera de esa ventana del equipo virtual. Para obtener más información, vea [Activar y desactivar la integración de host del puntero en un equipo virtual](#).
- Para mover un puntero capturado fuera de la ventana del equipo virtual, presione la tecla del host y mueva el *mouse*.

Vea también

- [Utilizar el teclado y el mouse en un equipo virtual](#)
- [Administrar el uso del mouse en equipos virtuales](#)

Activar y desactivar la integración de host del puntero en un equipo virtual

Para activar y desactivar la integración de host del puntero en un equipo virtual

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En la lista de equipos virtuales, haga clic en el equipo virtual en el que desea configurar la integración de host del puntero y, a continuación, haga clic en **Configuración**.
3. Haga clic en **Mouse** y, a continuación, active o desactive la casilla de verificación **Usar integración de puntero** y haga clic en **Aceptar**.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
- También puede abrir **Configuración** desde el menú **Edición** de una ventana **Equipo virtual**.
- Esta opción únicamente estará disponible si ha instalado Virtual Machine Additions en el equipo virtual.
- Si selecciona esta opción para un equipo virtual, podrá mover el puntero libremente entre una ventana del equipo virtual y el sistema operativo host. Si no selecciona esta opción, el equipo virtual podrá capturar el puntero. El método de captura del puntero que utilice el equipo virtual dependerá de la configuración de la opción **Mouse** en la Consola de Virtual PC. Para obtener más información, vea [Cambiar el método de captura del puntero en un equipo virtual](#).
- Para mover un puntero capturado fuera de la ventana del equipo virtual, presione la tecla del host y mueva el *mouse*.

Vea también

- [Instalar Virtual Machine Additions para Virtual PC](#)
- [Utilizar el teclado y el mouse en un equipo virtual](#)

- [Administrar el uso del mouse en equipos virtuales](#)

Cambiar el estado inicial de BLOQ NUM en un equipo virtual

Para cambiar el estado inicial de BLOQ NUM en un equipo virtual

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En la lista de equipos virtuales, haga doble clic en el equipo virtual para el que desea configurar el estado inicial de BLOQ NUM.
3. Cuando el BIOS comience a cargarse, presione SUPRIMIR.
4. En la utilidad de configuración del BIOS, presione la tecla flecha derecha para pasar a **Advanced** (Avanzadas).
5. En **Advanced** (Avanzadas), seleccione **Boot Settings Configuration** (Configuración de opciones de inicio) y presione ENTRAR.
6. Seleccione **Bootup Num-Lock** (Bloq Num de inicio), presione ENTRAR, seleccione **On** (Activado) u **Off** (Desactivado) y, a continuación, presione de nuevo ENTRAR.
7. Presione F10, verifique que **OK** (Aceptar) está seleccionado y, a continuación, presione ENTRAR.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
- Puede iniciar un equipo virtual sin sistema operativo, pero no podrá ejecutarlo hasta que no instale en él un sistema operativo. Para obtener más información, vea [Instalar sistemas operativos en equipos virtuales](#).
- Si tiene problemas para obtener acceso al BIOS, presione SUPRIMIR tan pronto como el equipo virtual empiece a cargar y mantenga presionada esta tecla hasta que aparezca el menú de configuración del BIOS.

Vea también

- [Utilizar el teclado y el mouse en un equipo virtual](#)
- [Administrar el uso del teclado en equipos virtuales](#)

Utilizar Virtual PC

Utilizar Virtual PC

- [Abrir la Consola de Virtual PC](#)
- [Cambiar entre un equipo virtual y el sistema operativo host](#)
- [Cambiar el modo de pantalla de un equipo virtual](#)

- [Controlar los atributos y el estado de los equipos virtuales](#)
- [Utilizar una unidad virtual de CD, DVD o disquete](#)
- [Compartir datos entre los equipos virtuales y el sistema operativo host](#)

Abrir la Consola de Virtual PC

Para abrir la Consola de Virtual PC

1. En el escritorio del sistema operativo host, realice una de las siguientes acciones:
 - Si no se está ejecutando Virtual PC, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
 - Si Virtual PC ya se está ejecutando pero está minimizado, haga clic con el botón secundario en el icono de Microsoft Virtual PC del área de notificación y, a continuación, haga clic en **Mostrar Consola de Virtual PC**.

Notas

- Al iniciarse, Virtual PC muestra la Consola de Virtual PC, que contiene una lista de todos los equipos virtuales registrados. Si no hay ningún equipo virtual registrado, Virtual PC inicia automáticamente el Asistente para nuevo equipo virtual.
- Si está ejecutando un equipo virtual en modo de pantalla completa, puede presionar la tecla del host+ENTRAR para volver al sistema operativo host.

Vea también

- [Utilizar la Consola de Virtual PC](#)
- [Administrar equipos virtuales mediante la Consola de Virtual PC y ventanas del equipo virtual](#)

Cambiar entre un equipo virtual y el sistema operativo host

Para cambiar entre un equipo virtual y el sistema operativo host

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. Realice una de estas acciones:
 - Si no está ejecutando el equipo virtual en modo de pantalla completa, mueva el cursor fuera de la **Consola de Virtual PC** y haga clic en el escritorio del sistema operativo host o en cualquier otra aplicación que se esté ejecutando fuera del contexto del equipo virtual.
 - Si el equipo virtual se está ejecutando en modo de pantalla completa, presione la tecla del host+ENTRAR.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
- Para abrir o traer a primer plano un equipo virtual que ya está en ejecución puede hacer doble clic en el equipo virtual de la Consola de Virtual PC.
- Si está ejecutando un equipo virtual en modo de pantalla completa, también puede cerrar el equipo virtual para volver al sistema operativo host.

Vea también

- [Cambiar entre equipos virtuales y el sistema operativo host](#)
- [Administrar la interfaz de usuario en equipos virtuales](#)
- [Administrar las ventanas de los equipos virtuales](#)

Cambiar el modo de pantalla de un equipo virtual

Para cambiar el modo de pantalla de un equipo virtual

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En la lista de equipos virtuales, haga doble clic en el equipo virtual en el que desea cambiar el modo de pantalla.
3. En la ventana del equipo virtual, realice una de las acciones siguientes:
 - Para cambiar del modo de ventana al modo de pantalla completa, elija el menú **Acción** y haga clic en **Modo de pantalla completa** o presione la tecla del host+ENTRAR.
 - Para cambiar del modo de pantalla completa al modo de ventana, presione la tecla del host+ENTRAR.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
- La tecla del host predeterminada es la tecla ALT situada a la derecha de la BARRA ESPACIADORA.
- Si se ha configurado la **Pantalla** con el valor **Iniciar siempre este equipo virtual en modo de pantalla completa**, el equipo virtual se iniciará automáticamente en modo de pantalla completa.
- Si la opción **Modo de pantalla completa** está configurada para usar la misma resolución de vídeo que el host, la resolución de pantalla del equipo virtual que se ejecute en modo de pantalla completa se ajustará para que coincida con la del sistema operativo host.

Vea también

- [Administrar la interfaz de usuario en equipos virtuales](#)
- [Administrar las ventanas de los equipos virtuales](#)

Controlar los atributos y el estado de los equipos virtuales

Controlar los atributos y el estado de los equipos virtuales

- [Iniciar un equipo virtual](#)
- [Pausar o reanudar un equipo virtual](#)
- [Minimizar o restaurar un equipo virtual](#)
- [Reiniciar un equipo virtual](#)
- [Cerrar un equipo virtual](#)

Iniciar un equipo virtual

Para iniciar un equipo virtual

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En la lista de equipos virtuales, haga clic en el equipo virtual que desea ejecutar y, a continuación, haga clic en **Iniciar**.

o bien

En la **Consola de Virtual PC** o el Explorador de Windows, haga doble clic en el equipo virtual que desea ejecutar.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
- Para traer a primer plano un equipo virtual que ya está en ejecución puede hacer doble clic en el equipo virtual en la Consola de Virtual PC.

Vea también

- [Administrar los métodos de inicio de los equipos virtuales](#)
- [Iniciar, detener y reiniciar una sesión de equipo virtual](#)

Pausar o reanudar un equipo virtual

Para pausar o reanudar un equipo virtual

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En la lista de equipos virtuales, haga doble clic en el equipo virtual que desea pausar o reanudar.
3. En la ventana del equipo virtual, elija el menú **Acción** y haga clic en **Pausar** o **Reanudar**.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
- Cada equipo virtual debe pausarse por separado.
- El contenido de la ventana de un equipo virtual en pausa se muestra atenuado.
- Un equipo virtual en pausa no realiza ninguna operación. En consecuencia, cuando se reanude el funcionamiento volverá al estado en que estaba antes de que se pausara. Esto podría ocasionar problemas, como en el caso de que se desee pausar un equipo virtual que posea una concesión del protocolo de configuración dinámica de host (DHCP, *Dynamic Host Configuration Protocol*), ya que la concesión de DHCP podría caducar mientras el equipo virtual está en pausa. Al reanudarse el funcionamiento aparecerá un mensaje de error en caso de que se haya asignado a otro ordenador la dirección IP de DHCP que tenía el equipo virtual cuando entró en pausa.
- Las siguientes condiciones podrían hacer que el equipo virtual se pausara automáticamente:
 - Falta de memoria
 - La opción **Pausar equipos virtuales en ventanas no activas** está activada.
- Este procedimiento también se puede realizar desde la línea de comandos. Para obtener más información, vea Temas relacionados.

Vea también

- [Administrar los métodos de cierre de los equipos virtuales](#)
- [Iniciar, detener y reiniciar una sesión de equipo virtual](#)
- [Administrar Virtual PC desde la línea de comandos](#)

Minimizar o restaurar un equipo virtual

Para minimizar o restaurar un equipo virtual

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En la lista de equipos virtuales, haga clic con el botón secundario del *mouse* (ratón) en el equipo virtual que desea minimizar y, a continuación, haga clic en **Minimizar ventana**.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
- Cada equipo virtual debe minimizarse por separado.
- Este procedimiento también se puede realizar desde la línea de comandos. Para obtener más información, vea Temas relacionados.

Vea también

- [Administrar los métodos de cierre de los equipos virtuales](#)
- [Iniciar, detener y reiniciar una sesión de equipo virtual](#)
- [Administrar Virtual PC desde la línea de comandos](#)

Reiniciar un equipo virtual

Para reiniciar un equipo virtual

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En la lista de equipos virtuales, haga doble clic en el equipo virtual que desea reiniciar.
3. En la ventana del equipo virtual, elija el menú **Acción**, haga clic en **Restaurar** y, a continuación, cuando se le pregunte qué desea hacer, haga clic en **Restaurar**.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
- Al reiniciar, se vuelve a iniciar el equipo virtual sin cerrar el sistema operativo, de forma similar a cuando se presiona el botón de reinicio de un equipo físico.

Vea también

- [Administrar los métodos de cierre de los equipos virtuales](#)
- [Iniciar, detener y reiniciar una sesión de equipo virtual](#)

Cerrar un equipo virtual

Para cerrar un equipo virtual

1. En la ventana del equipo virtual, elija el menú **Acción** y haga clic en **Cerrar**.
2. Si aparece un cuadro de diálogo **Cerrar**, elija la acción que desee de la lista.

En función de cómo se haya configurado el método para **Cerrar** en el equipo virtual, aparecerá o no el cuadro de diálogo **Cerrar** y variarán las opciones ofrecidas en dicho cuadro de diálogo. Si desea más información, vea [Cambiar el método de cierre de un equipo virtual](#).

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
- Apagar el equipo virtual no es el método recomendado para cerrar. Es lo mismo que cortar la alimentación a un equipo físico.

Vea también

- [Administrar los métodos de cierre de los equipos virtuales](#)
- [Iniciar, detener y reiniciar una sesión de equipo virtual](#)

Utilizar una unidad virtual de CD, DVD o disquete

Utilizar una unidad virtual de CD, DVD o disquete

- [Capturar o liberar un disquete](#)
- [Capturar o liberar un CD o un DVD](#)

Capturar o liberar un disquete

Para capturar o liberar un disquete

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En la lista de equipos virtuales, haga doble clic en el equipo virtual en el que desea capturar o liberar un disquete.
3. En la ventana de equipo virtual, haga clic con el botón secundario del *mouse* (ratón) en el icono de disquete de la barra de estado que hay en la parte inferior de la ventana y, a continuación, elija:
 - **Controlar la unidad física A:** para usar un disquete insertado en la unidad de disquete física del ordenador.
 - bien
 - **Capturar imagen de disquete** para usar un disquete virtual.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
- Si la opción **Detectar disquete automáticamente** está activada, el equipo virtual controlará automáticamente el disquete cuando intente utilizarlo.
- También puede controlar un disquete virtual arrastrándolo desde el sistema operativo host hasta el icono de disquete.
- Virtual PC no admite unidades de disquete de 5,25 pulgadas.

Vea también

- [Crear disquetes virtuales](#)
- [Administrar disquetes virtuales](#)

Capturar o liberar un CD o un DVD

Para capturar o liberar un CD o un DVD

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En la lista de equipos virtuales, haga doble clic en el equipo virtual en el que desea capturar o liberar un CD o un DVD.

3. En la ventana del equipo virtual, haga clic con el botón secundario del *mouse* (ratón) en el icono del CD de la barra de estado que hay en la parte inferior de la ventana y, a continuación, haga clic en **Capturar imagen de ISO**.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
- Para capturar un CD o un DVD también puede arrastrar su contenido (incluso una imagen .ISO de un CD) desde el sistema operativo host hasta el icono de CD. También puede utilizar las opciones **Usar la unidad física** o **Capturar imagen de ISO** del menú **CD** del equipo virtual para capturar un CD o un DVD.

Vea también

- [CDs y DVDs de equipos virtuales](#)
- [Administrar CDs y DVDs virtuales](#)

Compartir datos entre los equipos virtuales y el sistema operativo host

Compartir datos entre los equipos virtuales y el sistema operativo host

- [Compartir una carpeta entre un equipo virtual y el sistema operativo host](#)
- [Copiar un archivo o una carpeta a \(o desde\) un equipo virtual](#)
- [Copiar texto o gráficos a \(o desde\) un equipo virtual](#)

Compartir una carpeta entre un equipo virtual y el sistema operativo host

Para compartir una carpeta entre un equipo virtual y el sistema operativo host

Importante

- Sólo pueden configurarse carpetas compartidas en equipos virtuales que tengan instalado Virtual Machine Additions.
 - Al crear una carpeta compartida debe asignarle una letra de unidad que no esté asignada ya a una unidad o un dispositivo del sistema operativo del equipo virtual. Si se asigna la misma letra de unidad a dos unidades o dispositivos, la carpeta compartida no aparecerá en el sistema operativo del equipo virtual.
1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
 2. Si el equipo virtual no está en ejecución, haga clic en el equipo virtual que desea ejecutar y, a continuación, haga clic en **Inicio**.

3. En la **Consola de Virtual PC**, haga clic en el equipo virtual en el que desea compartir una carpeta y, a continuación, haga clic en **Configuración**.
4. Haga clic en **Carpetas compartidas** y, a continuación, haga clic en **Compartir carpeta**.
5. En **Buscar carpeta**, seleccione la carpeta o el volumen que desea compartir. Para seleccionar otra unidad, haga clic en la flecha situada junto al cuadro **Unidad** y, a continuación, haga clic en la unidad.
6. Para compartir la carpeta siempre que se inicie el equipo virtual, haga clic en **Compartir siempre**.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
- Virtual PC permite compartir todos los formatos de volumen, incluidos los discos duros, CDs y discos Zip.
- También puede abrir **Configuración** desde el menú **Edición** de una ventana **Equipo virtual**.
- Varios equipos virtuales pueden compartir simultáneamente las carpetas del sistema operativo host.

Vea también

- [Compartir carpetas de equipos virtuales](#)
- [Administrar carpetas compartidas de equipos virtuales](#)

Copiar un archivo o una carpeta a (o desde) un equipo virtual

Para copiar un archivo o una carpeta a (o desde) un equipo virtual

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En la lista de equipos virtuales, haga clic en el equipo virtual al (o desde el) que desea copiar un archivo o una carpeta, haga clic en **Iniciar** y, a continuación, realice una de las acciones siguientes:

Para	Haga esto
Copiar un archivo o una carpeta a un equipo virtual	Señale el archivo o la carpeta del sistema operativo host que desea copiar y, a continuación, arrastre el archivo o la carpeta a una ubicación del equipo virtual.
Copiar un archivo o una carpeta desde un equipo virtual	Señale el archivo o la carpeta del equipo virtual que desea copiar y, a continuación, arrastre el archivo o la carpeta a una ubicación del sistema operativo host.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
- La copia de archivos y carpetas mediante arrastrar y colocar sólo se admite en sistemas operativos en los que esté instalado Virtual Machine Additions.

- Para abrir o traer a primer plano un equipo virtual que ya está en ejecución, puede hacer doble clic en el equipo virtual en la **Consola de Virtual PC**.
- No se puede utilizar el botón secundario del *mouse* (ratón) para mover un archivo o una carpeta, o para cancelar una acción de copia.
- No se puede utilizar el botón secundario del *mouse* para copiar un archivo o una carpeta fuera de la ventana de equipo virtual.
- Sólo puede copiar mediante arrastrar y colocar para pegar datos en carpetas o en el escritorio. No puede pegar datos en otras ubicaciones, como el cuadro de diálogo **Ejecutar** o una aplicación.
- Si arrastra y coloca archivos grandes, Virtual PC dejará de responder temporalmente hasta que se haya completado el proceso.
- Como alternativa a la copia de archivos o carpetas, puede utilizar carpetas compartidas para almacenar los archivos y las carpetas que desee que estén disponibles tanto para el host como para el equipo virtual. Para obtener más información, vea [Compartir una carpeta entre un equipo virtual y el sistema operativo host](#).
- Esta funcionalidad no está disponible para equipos virtuales en los que esté instalado OS/2. En su lugar, puede utilizar carpetas compartidas. Para obtener más información, vea [Compartir una carpeta entre un equipo virtual y el sistema operativo host](#).
- No es posible copiar datos (texto, archivos o carpetas) entre equipos virtuales. Debe utilizar el sistema operativo host como intermediario.

Vea también

- [Copiar texto, gráficos, carpetas y archivos a \(o desde\) equipos virtuales](#)
- [Compartir datos entre los equipos virtuales y el sistema operativo host](#)

Copiar texto o gráficos a (o desde) un equipo virtual

Para copiar texto o gráficos a (o desde) un equipo virtual

1. Abra la **Consola de Virtual PC**.
2. En la lista de equipos virtuales, haga clic en el equipo virtual al (o desde el) que desea copiar texto o gráficos, haga clic en **Inicio** y, a continuación, realice una de las acciones siguientes:
 - Si Virtual Machine Additions está instalado en el equipo virtual, realice una de las acciones siguientes:

Para	Haga esto
Copiar texto o gráficos a un equipo virtual	<ol style="list-style-type: none"> 1. En el sistema operativo host, copie el texto o los gráficos al portapapeles desde el programa de origen. 2. Cambie a la ventana del equipo virtual y, en el menú Edición de la aplicación del sistema operativo invitado, haga clic en Pegar.
	<ol style="list-style-type: none"> 1. En el equipo virtual, seleccione el texto o los gráficos que desea copiar.

Copiar texto o gráficos desde un equipo virtual

2. En la ventana del equipo virtual, elija el menú **Edición** de la aplicación del sistema operativo invitado y haga clic en **Copiar**.
3. Cambie al sistema operativo host, abra el programa de destino y pegue el texto o los gráficos.

- Si en el equipo virtual no está instalado Virtual Machine Additions, realice una de las acciones siguientes:

Para

Haga esto

1. En el sistema operativo host, copie el texto desde el programa de origen al portapapeles.
2. En el menú **Edición**, haga clic en **Pegar**.

Copiar texto a un equipo virtual

Notas

- No se puede utilizar este método para copiar gráficos al equipo virtual.
- 1. Mantenga presionada la tecla del host y arrastre el puntero para seleccionar el texto o los gráficos.
o bien
- 2. En el menú **Edición**, haga clic en **Copiar**.
- 3. Cambie al sistema operativo host, abra el programa de destino y pegue el texto o los gráficos.

Copiar texto o gráficos desde un equipo virtual

Notas

- Para cancelar la selección de un área, haga clic dentro de la ventana del equipo virtual.
- Los gráficos que seleccione con este método se almacenarán como imágenes de mapa de bits.

- Si Virtual Machine Additions está instalado en el equipo virtual, realice una de las acciones siguientes:

Para

Haga esto

Copiar texto o gráficos a un equipo virtual

1. En el sistema operativo host, copie el texto o los gráficos al portapapeles desde el programa de origen.
2. Cambie a la ventana del equipo virtual y, en el menú **Edición** de la aplicación del sistema operativo invitado, haga clic en **Pegar**.

Copiar texto o gráficos desde un equipo virtual

1. En el equipo virtual, seleccione el texto o los gráficos que desea copiar.
2. En la ventana del equipo virtual, elija el menú **Edición** de la aplicación del sistema operativo invitado y haga clic en **Copiar**.
3. Cambie al sistema operativo host, abra el programa de destino y pegue el texto o los gráficos.

- Si en el equipo virtual no está instalado Virtual Machine Additions, realice una de las acciones siguientes:

Para**Haga esto**

1. En el sistema operativo host, copie el texto desde el programa de origen al portapapeles.
2. En el menú **Edición**, haga clic en **Pegar**.

Copiar texto a un equipo virtual

Notas

- No se puede utilizar este método para copiar gráficos al equipo virtual.

1. Mantenga presionada la tecla del host y arrastre el puntero para seleccionar el texto o los gráficos.

o bien

2. En el menú **Edición**, haga clic en **Copiar**.

3. Cambie al sistema operativo host, abra el programa de destino y pegue el texto o los gráficos.

Copiar texto o gráficos desde un equipo virtual

Notas

- Para cancelar la selección de un área, haga clic dentro de la ventana del equipo virtual.
- Los gráficos que seleccione con este método se almacenarán como imágenes de mapa de bits.

- Si en el equipo virtual no está instalado Virtual Machine Additions, realice una de las acciones siguientes:

Para**Haga esto**

1. En el sistema operativo host, copie el texto desde el programa de origen al portapapeles.
2. En el menú **Edición**, haga clic en **Pegar**.

Copiar texto a un equipo virtual

Notas

- No se puede utilizar este método para copiar gráficos al equipo virtual.

1. Mantenga presionada la tecla del host y arrastre el puntero para seleccionar el texto o los gráficos.

o bien

2. En el menú **Edición**, haga clic en **Copiar**.

3. Cambie al sistema operativo host, abra el programa de destino y pegue el texto o los gráficos.

Copiar texto o gráficos desde un equipo virtual

Notas

- Para cancelar la selección de un área, haga clic dentro de la ventana del equipo virtual.

- Los gráficos que seleccione con este método se almacenarán como imágenes de mapa de bits.

Notas

- Para abrir la **Consola de Virtual PC**, en el sistema operativo host, haga clic en **Inicio**, señale **Todos los programas** o **Programas** y, a continuación, haga clic en **Microsoft Virtual PC**.
- Para abrir o traer a primer plano un equipo virtual que ya está en ejecución, puede hacer doble clic en el equipo virtual en la **Consola de Virtual PC**.
- El texto que se copia a (o desde) un equipo virtual no tiene formato, es decir, los atributos de formato como las fuentes y los estilos de párrafo no se transfieren con el texto.
- Para copiar texto a (o desde) un equipo virtual, puede utilizar la tecla del host+C y la tecla del host+V en vez de los comandos **Copiar** y **Pegar** del menú **Edición** del equipo virtual. Virtual PC simula pulsaciones de teclas para transferir texto, por lo que la transferencia de grandes bloques de texto puede tardar cierto tiempo.
- No es posible copiar datos (texto, archivos o carpetas) entre equipos virtuales. Debe utilizar el sistema operativo host como intermediario.

Vea también

- [Copiar texto, gráficos, carpetas y archivos a \(o desde\) equipos virtuales](#)
- [Compartir datos entre los equipos virtuales y el sistema operativo host](#)

Conceptos acerca de Virtual PC

Conceptos

Esta sección proporciona la siguiente información general acerca de Virtual PC:

- [Introducción a Virtual PC](#)
- [Descripción de Virtual PC](#)
- [Implementar Virtual PC](#)
- [Utilizar Virtual PC](#)
- [Administrar Virtual PC](#)
- [Recursos de Virtual PC](#)

Introducción a Virtual PC

Introducción a Virtual PC

En esta sección se tratan los siguientes temas:

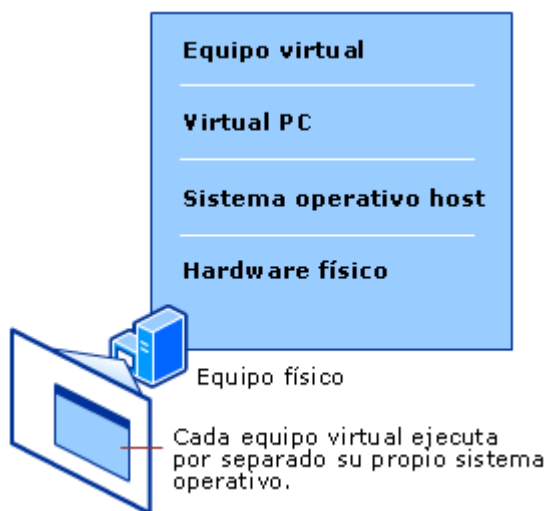
- [Conceptos básicos sobre equipos virtuales](#)
- [Componentes de Virtual PC](#)
- [Componentes de un equipo virtual](#)
- [Descripción de la seguridad de Virtual PC](#)

Conceptos básicos sobre equipos virtuales

Conceptos básicos sobre equipos virtuales

Virtual PC permite crear uno o más equipos virtuales, cada uno con su propio sistema operativo, en un solo equipo físico. El equipo virtual emula un equipo estándar basado en la arquitectura x86, con todos los componentes de hardware básicos excepto el procesador. Cada equipo virtual funciona como un equipo físico independiente, utilizando hardware emulado y el procesador del equipo físico. Como cada equipo virtual tiene su propio sistema operativo, puede ejecutar diversos sistemas operativos simultáneamente en un solo equipo.

En el diagrama se ilustran los distintos niveles y componentes de Virtual PC cuando se ejecuta en el sistema operativo host.



Componentes de Virtual PC

Componentes de Virtual PC

Virtual PC consta de dos componentes básicos:

- La Consola de Virtual PC proporciona una interfaz de usuario para agregar, configurar, iniciar, detener, reiniciar, supervisar y quitar equipos virtuales. Para obtener más información, vea [Consola de Virtual PC](#).
- Una ventana de equipo virtual es la interfaz de usuario del equipo virtual. Para obtener más información, vea [Equipos virtuales](#).

Para obtener más información acerca de los componentes de cada equipo virtual, vea [Componentes de un equipo virtual](#).

Componentes de un equipo virtual

Componentes de un equipo virtual

Un equipo virtual consta de los siguientes componentes:

- Una ventana de equipo virtual en la que se ejecuta el equipo virtual. Cada equipo virtual tiene valores de configuración que determinan la relación operativa con el sistema operativo host, como la cantidad de RAM asignada al equipo virtual o las asignaciones de los puertos COM1 y COM2. Virtual PC también tiene opciones globales que afectan a todos los equipos virtuales. Para obtener más información, vea [Equipos virtuales](#).
- Un archivo de configuración (.vmc) de equipo virtual que contiene toda la información de configuración para un equipo virtual. Para obtener más información, vea [Asistente para nuevo equipo virtual](#).
- Un archivo que representa al disco duro del equipo virtual, denominado disco duro virtual. Los discos duros virtuales tienen la extensión .vhd. De forma predeterminada, este disco es un archivo de expansión dinámica cuyo tamaño aumenta a medida que se instalan aplicaciones o se almacenan datos en él. Puede seleccionar distintos tipos de discos duros virtuales y configurar un equipo virtual para que utilice hasta tres discos duros virtuales distintos, a fin de obtener mayor capacidad de almacenamiento. Para obtener más información, vea [Asistente para disco virtual](#).
- Un sistema operativo instalado en el disco duro virtual. Este sistema operativo puede ser prácticamente cualquier sistema operativo compatible con x86. Para obtener más información, vea [Sistemas operativos de equipos virtuales](#).
- El hardware y los dispositivos externos emulados, incluidos el teclado, el *mouse* (ratón), el lector de CD, el lector de DVD, la disquetera, la tarjeta de sonido, los puertos, las impresoras y otros dispositivos que el equipo virtual utilice para emular un equipo físico. Para obtener más información, vea [Dispositivos externos y emulados en equipos virtuales](#).

Para obtener más información acerca de los componentes de Virtual PC, vea [Componentes de Virtual PC](#).

Descripción de la seguridad de Virtual PC

Descripción de la seguridad de Virtual PC

Las consideraciones de seguridad para Virtual PC se clasifican en dos categorías principales: seguridad del sistema operativo host y seguridad de los equipos virtuales. Al considerar la seguridad, debe leer la documentación sobre seguridad del sistema operativo instalado en el equipo físico y del sistema operativo instalado en cada equipo virtual. Para obtener información acerca de la administración de la seguridad, vea [Administrar la seguridad en equipos virtuales](#).

En las siguientes secciones se ofrece información general acerca de la seguridad en el sistema operativo host y los equipos virtuales.

Seguridad del sistema operativo host

El sistema operativo host en el que instala Virtual PC proporciona mecanismos de seguridad recomendables para proteger la integridad de los archivos usados por Virtual PC. Por ejemplo, los sistemas operativos host compatibles permiten configurar cuentas de usuario con acceso restringido a los archivos almacenados en el equipo y exigir una contraseña para iniciar una sesión en el equipo. De forma predeterminada, Virtual PC crea y almacena archivos para equipos virtuales y discos duros virtuales en la carpeta Mis documentos del usuario actual. Es recomendable aceptar la ubicación predeterminada para almacenar archivos de Virtual PC y utilizar seguridad a nivel de usuarios para proteger los archivos.

Seguridad de equipos virtuales

Los mecanismos de seguridad del sistema operativo invitado controlan el acceso de los usuarios a los archivos y recursos disponibles en el equipo virtual. En general, los procedimientos de seguridad recomendados son los aplicables a los sistemas operativos que se ejecutan en los equipos físicos de la organización.

Para proporcionar a un equipo virtual acceso a recursos de red es recomendable utilizar la Red compartida. Un equipo virtual que utilice la Red compartida podrá tener acceso a los recursos basados en TCP/IP disponibles en el sistema operativo host. Este método proporciona un nivel básico de protección de red. Para obtener más información, vea [Administrar redes compartidas para equipos virtuales](#).

Descripción de Virtual PC

Descripción de Virtual PC

Virtual PC consta de dos componentes básicos: la Consola de Virtual PC, mediante la que puede configurar, tener acceso y administrar equipos virtuales; y cada equipo virtual, cada uno de los cuales emula un equipo totalmente operativo que ejecuta su propio sistema operativo.

En esta sección se tratan los siguientes temas:

- [Consola de Virtual PC](#)
- [Equipos virtuales](#)

Consola de Virtual PC

Consola de Virtual PC

La Consola de Virtual PC es la entrada inicial y el punto de control de equipos virtuales. Es la interfaz de usuario principal para crear, administrar y tener acceso a equipos virtuales y sus componentes. Consola de Virtual PC incluye las siguientes características:

- La Consola de Virtual PC proporciona dos asistentes: uno para crear equipos virtuales nuevos y otro para crear y administrar discos virtuales.
- La Consola de Virtual PC proporciona una lista de todos los equipos virtuales registrados que muestra el estado de cada equipo virtual.
- La Consola de Virtual PC proporciona opciones y parámetros de configuración, incluidas opciones globales que se aplican a todos los equipos virtuales y opciones individuales para cada equipo virtual.

En esta sección se tratan los siguientes temas:

- [Asistente para nuevo equipo virtual](#)
- [Asistente para disco virtual](#)
- [Lista de equipos virtuales](#)
- [Opciones de Virtual PC](#)
- [Opciones de equipo virtual](#)

Asistente para nuevo equipo virtual

Asistente para nuevo equipo virtual

La configuración de un equipo virtual que Virtual PC reconozca y enumere en la Consola de Virtual PC requiere que utilice el Asistente para nuevo equipo virtual para crear un equipo virtual. El Asistente para nuevo equipo virtual crea el archivo de configuración (.vmc) y registra el equipo virtual con Virtual PC. El asistente también le permite registrar un equipo virtual existente si se ha creado con Virtual PC 2004 o una versión más reciente.

Notas

- Si ha creado un equipo virtual con una versión de Virtual PC anterior a Virtual PC 2004, no es posible utilizar el equipo virtual en Virtual PC 2007. No obstante, en la mayoría de los casos, puede crear un equipo virtual y asignarle un disco duro virtual existente, incluidos los discos duros virtuales creados con Virtual PC para Windows. Para obtener más información, vea [Planear una actualización](#).

En la siguiente tabla se muestran las opciones disponibles en el Asistente para nuevo equipo virtual:

Acción	Requisitos	Resultados
Creación de un equipo virtual con un disco duro virtual.	<p>Especifique la creación de un equipo virtual personalizado, así como también una ubicación y un nombre de equipo virtual, tipo de sistema operativo y asignación de memoria. También especifique si se va a utilizar un disco duro virtual existente o el asistente para crear uno nuevo, indicando la ubicación del nuevo disco; si va a crear un disco virtual nuevo, especifique si va a habilitar Discos para deshacer.</p> <p>Para obtener más información acerca de cómo crear un equipo virtual con un disco duro virtual, vea Crear un equipo virtual personalizado.</p>	<p>El asistente crea un equipo virtual, lo registra y crea un disco virtual nuevo o lo vincula a uno existente. De forma predeterminada, el asistente crea el archivo de configuración del equipo virtual en la carpeta Mis equipos virtuales en Mis documentos; el archivo y la carpeta tendrán el nombre especificado. El asistente utiliza el tipo de sistema operativo para establecer la asignación de memoria predeterminada, que puede cambiar en el asistente o después de crear el equipo virtual.</p> <p>Un disco se vincula al equipo virtual de una de dos maneras:</p> <ul style="list-style-type: none">• Si se trata de un disco virtual existente, el archivo de disco duro virtual existente (.vhd) se vincula al equipo virtual nuevo.• Si es un disco virtual nuevo, el Asistente para disco virtual crea el archivo de disco duro virtual y, de forma predeterminada, lo almacena en la misma carpeta que el archivo de configuración del equipo virtual y lo vincula al nuevo equipo virtual. Si la opción estaba activada, Discos para deshacer está habilitado.
Creación de un equipo virtual sin un disco virtual.	<p>Especifique la creación de un equipo virtual con la configuración predeterminada, así como también una ubicación y un nombre.</p> <p>Para obtener más información acerca de cómo crear un equipo virtual nuevo sin un disco duro virtual, vea Crear un equipo virtual con la configuración predeterminada.</p>	<p>El asistente crea un equipo virtual y lo registra, sin vincularle ningún disco duro virtual. De forma predeterminada, el asistente crea el archivo de configuración del equipo virtual en la carpeta Mis equipos virtuales en Mis documentos; el archivo y la carpeta tendrán el nombre especificado. El asistente define una asignación de memoria predeterminada, que se puede cambiar después de crear el equipo virtual.</p> <p>El nuevo equipo virtual se enumera en la Consola de Virtual PC, pero la ventana de equipo virtual no se abre</p>

ni está en ejecución. El cuadro de diálogo **Configuración** abre la opción **Disco duro 1**.

Adición de un equipo virtual existente.

Especifique la adición de un equipo virtual existente, así como también una ubicación y un nombre del equipo virtual.

El asistente registra el equipo virtual existente.

Para obtener más información acerca de cómo agregar un equipo virtual existente, vea

El nuevo equipo virtual se enumera en la Consola de Virtual PC y el cuadro de diálogo **Configuración** abre la opción **Disco duro 1**.

[Agregar un equipo virtual existente](#).

Virtual PC establece de forma predeterminada otras opciones y parámetros. Para obtener información acerca de las opciones y parámetros predeterminados, vea [Opciones de Virtual PC](#) y [Opciones de equipo virtual](#).

Para obtener más información acerca de discos duros virtuales, vea [Asistente para disco virtual](#).

Asistente para disco virtual

Asistente para disco virtual

La configuración de un disco virtual, que puede ser un disco duro virtual o un disquete virtual, requiere que utilice el Asistente para disco virtual para crear un archivo de disco duro virtual (.vhd) o un archivo de disquete virtual (.vfd). El Asistente para disco virtual está disponible desde la Consola de Virtual PC. Para obtener más información acerca de la función de los discos virtuales de equipos virtuales, vea [Discos virtuales](#). Para obtener más información acerca de la creación de equipos virtuales, vea [Asistente para nuevo equipo virtual](#).

En la siguiente tabla se muestran las opciones disponibles en el asistente para crear un disco virtual:

Acción	Requisitos	Resultados
Creación de un disco duro virtual de expansión dinámica.	Especifique la creación de un nuevo disco virtual (como un disco duro virtual) y también un nombre y una ubicación donde debe crearse el disco duro virtual (un archivo .vhd). También especifique que el disco va a ser de expansión dinámica y la cantidad máxima de espacio de disco que se puede utilizar.	El asistente crea un disco duro virtual expansión dinámica (un archivo .vhd) con el nombre especificado que no se puede ampliar más allá del tamaño indicado y que, de forma predeterminada, se encuentra en Mis documentos. Precaución <ul style="list-style-type: none">Es posible asignar un tamaño máximo mayor que el espacio de almacenamiento disponible.
Creación de un disco duro virtual de tamaño fijo.	Especifique la creación de un nuevo disco virtual (como un disco duro virtual) y también un nombre y una ubicación donde debe crearse el archivo de disco duro virtual. También especifique que el disco va a ser de tamaño fijo y la cantidad máxima de espacio de disco que se va a asignar al disco.	El asistente crea un disco duro virtual de tamaño fijo con el tamaño y el nombre que especifique. La ubicación predeterminada es la carpeta Mis documentos.
	Notas <ul style="list-style-type: none">Tenga en cuenta la cantidad de almacenamiento que necesita en el disco antes de asignar el espacio. El tamaño de un disco duro virtual de tamaño fijo	

no se puede cambiar después de que el asistente lo cree.

Creación de un disco duro virtual de diferenciación.

Especifique la creación de un nuevo disco virtual (como un disco duro virtual) y también un nombre y una ubicación donde debe crearse el disco duro virtual. También especifique disco de diferenciación como el tipo de disco duro virtual y el nombre y la ubicación del disco principal.

El asistente crea un archivo de disco duro virtual de diferenciación con el nombre especificado que, de forma predeterminada, se encuentra en Mis documentos. El tamaño del disco de diferenciación es el mismo que el principal. Por ejemplo, si el disco principal tiene un tamaño máximo de 25 MB, el disco de diferenciación es también un disco de expansión dinámica con un tamaño máximo de 25 MB.

Notas

- El tipo del disco duro virtual principal, ya sea fijo o de expansión dinámica, no afecta al disco de diferenciación.

Creación de un disco duro virtual como un vínculo a un disco duro físico.

Especifique la creación de un nuevo disco virtual (como un disco duro virtual) y también un nombre y una ubicación donde debe crearse el disco duro virtual. También especifique que el disco se va a vincular a un disco duro físico, a qué disco duro se va a vincular y para un disco duro físico sin volúmenes montados, especifique si debe ser un disco de sólo lectura.

Notas

- Los vínculos a discos duros físicos con volúmenes montados son de sólo lectura.
- Muchos sistemas operativos no son compatibles con discos de sólo lectura. Puede solucionar este problema creando un disco de diferenciación para el disco de sólo lectura.

El asistente crea un archivo de disco duro virtual con el nombre especificado que está vinculado al disco físico y que, de forma predeterminada, se encuentra en Mis documentos. Si el disco duro físico contiene volúmenes montados o si se ha activado la opción de sólo lectura, el disco está limitado a operaciones de sólo lectura.

Creación de un disquete virtual.

Especifique la creación de un nuevo disco virtual (como un disquete virtual) y también un nombre y una ubicación donde debe crearse el archivo de disquete virtual (.vfd) y el tipo de disquete (1,44 MB o 720 KB).

El asistente crea un disquete virtual con el tamaño y el nombre especificado. La ubicación predeterminada es Mis documentos.

En la siguiente tabla se muestran las opciones disponibles en el Asistente para disco virtual para editar un disco virtual existente, que incluye la modificación de un disco duro virtual existente o el uso de un disco virtual existente como el punto de partida para crear otro disco duro virtual.

Acción

Requisitos

Resultados

El asistente crea un disco duro virtual de expansión dinámica en una de las siguientes ubicaciones.

- Si se va a reemplazar el disco duro virtual de tamaño fijo, la ubicación del archivo de expansión dinámica es la del

Creación de un disco duro virtual de expansión dinámica desde un disco duro virtual de tamaño fijo.

Especifique que se va a utilizar un disco duro virtual existente, el nombre y la ubicación del disco de tamaño fijo que se va a convertir, indique que el disco se va a convertir a un disco de expansión dinámica y si se va a reemplazar el archivo existente o guardar el archivo con un nuevo nombre y ubicación.

Creación de un disco duro virtual de tamaño fijo desde un disco duro virtual de expansión dinámica.

Especifique que se va a utilizar un disco duro virtual existente, el nombre y la ubicación del disco de expansión dinámica existente que se va a convertir, indique que el disco se va a convertir a un disco de tamaño fijo y si se va a reemplazar el archivo existente o se va a guardar el archivo con un nuevo nombre y ubicación.

Especifique que se va a utilizar un disco duro virtual existente, el nombre y la ubicación del disco de expansión dinámica existente que se va a compactar, indique que el disco se va a compactar y si se va a reemplazar el archivo

archivo original.

- Si se va a guardar el archivo de disco duro virtual con un nuevo nombre, el archivo de tamaño fijo permanece intacto y la ubicación predeterminada del nuevo archivo de expansión dinámica es Mis documentos.

En el sistema operativo invitado, el disco duro virtual de expansión dinámica tiene el mismo tamaño que el disco duro de tamaño fijo original. En el sistema operativo host, el tamaño real del archivo de disco duro virtual de expansión dinámica puede ser tan grande como el archivo de disco duro virtual de tamaño fijo original.

El asistente crea un disco duro virtual de tamaño fijo en una de las siguientes ubicaciones.

- Si se va a reemplazar el disco duro virtual de expansión dinámica, la ubicación del archivo de tamaño fijo es la del archivo original.
- Si se va a guardar el archivo de disco duro virtual con un nuevo nombre, el archivo de expansión dinámica permanece intacto y la ubicación predeterminada del nuevo archivo de tamaño fijo es Mis documentos.

En el sistema operativo invitado, el disco duro virtual de tamaño fijo tiene el mismo tamaño que el disco duro de expansión dinámica original.

Importante

- En el sistema operativo host, el disco duro virtual de tamaño fijo tiene el mismo tamaño que el tamaño máximo que estaba especificado originalmente para el disco duro virtual de expansión dinámica. Como consecuencia, el archivo del disco duro virtual de tamaño fijo puede ser significativamente mayor que el archivo del disco duro virtual de expansión dinámica.

El asistente crea un disco duro virtual compactado en una de las siguientes ubicaciones.

- Si se va a reemplazar el disco duro virtual de expansión dinámica original, la ubicación del archivo de expansión

existente o se va a guardar el archivo con un nuevo nombre y ubicación.

dinámica compactado es la del archivo original.

Notas

- Virtual PC incluye Virtual Disk Precompactador, que es una utilidad que prepara discos duros virtuales para compactarlos. Se recomienda ejecutar esta utilidad antes de compactar discos duros virtuales. Para obtener más información, vea [Utilizar Virtual Disk Precompactador](#).

Compactación de un disco duro virtual de expansión dinámica.

- Si se va a guardar el archivo de disco duro virtual con un nuevo nombre, el archivo de expansión dinámica original permanece intacto y la ubicación predeterminada del archivo de expansión dinámica compactado es Mis documentos.

En el sistema operativo invitado, el disco duro virtual compactado tiene el mismo tamaño que el disco duro de expansión dinámica original. En el sistema operativo host, el disco duro virtual compactado debe ser menor que el disco duro virtual de expansión dinámica original.

El asistente crea un disco duro virtual combinado en una de las siguientes ubicaciones.

- Si se va a reemplazar el archivo de disco duro virtual principal, la ubicación del archivo combinado es la del archivo principal.
- Si se va a guardar el archivo combinado con un nuevo nombre, el archivo principal permanece intacto y la ubicación predeterminada del archivo combinado es Mis documentos.

Creación de un disco duro virtual combinado desde un disco duro virtual de diferenciación.

Especifique que se va a utilizar un disco duro virtual existente, el nombre y la ubicación del disco de diferenciación existente que se va a combinar, indique si se va a reemplazar el archivo principal o se va a guardar el archivo combinado con un nuevo nombre y ubicación. Si se va a guardar el archivo combinado con un nuevo nombre, especifique si el archivo nuevo va a ser un archivo de expansión dinámica o un archivo de tamaño fijo.

El disco duro virtual combinado tiene uno de los siguientes formatos:

- Si se va a reemplazar el archivo de disco duro virtual principal, el archivo combinado tiene el mismo formato que el archivo principal.
- Si se va a guardar el archivo combinado con un nuevo nombre, el archivo combinado tiene el formato especificado (de expansión dinámica o de tamaño fijo).

Conversión de un disco duro virtual vinculado a un disco físico en un disco duro virtual de tamaño fijo o de expansión dinámica.

Especifique que se va a utilizar un disco duro virtual existente, el nombre y la ubicación del disco virtual vinculado existente, indique si el disco se va a convertir a un disco de expansión dinámica o a un disco de tamaño fijo y el nombre y la ubicación del nuevo disco duro virtual.

El asistente crea un archivo de disco duro virtual de expansión dinámica o de tamaño fijo, como se haya especificado, y la ubicación predeterminada del archivo es Mis documentos.

El archivo vinculado original permanece intacto.

Notas

- Debe asegurarse de tener la licencia adecuada para todos los sistemas operativos que vaya a instalar en un

equipo virtual. Microsoft revisa las opciones de licencias periódicamente, incluido el uso de sistemas operativos en equipos virtuales. Para obtener más información, vea <http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=78095>.

- Antes de que pueda iniciar un disco duro virtual, debe tener el sistema operativo instalado. Para obtener más información, vea [Configurar sistemas operativos para equipos virtuales](#).
- Un disquete virtual tiene un tamaño fijo que no se puede modificar, por lo que el Asistente para disco virtual sólo admite la visualización de propiedades de un archivo de disquete virtual.

Lista de equipos virtuales

Lista de equipos virtuales

La lista de equipos virtuales que se muestra en la Consola de Virtual PC incluye todos los equipos virtuales registrados. Virtual PC muestra el nombre y el estado de cada equipo virtual. Para cada equipo virtual que está en ejecución o guardado, la lista de equipos virtuales contiene una vista en miniatura de la pantalla actual del equipo virtual.

Para obtener más información acerca de la estructura, los componentes y la funcionalidad de equipos virtuales, vea [Equipos virtuales](#). Para obtener más información acerca del uso de equipos virtuales, vea [Utilizar las ventanas de los equipos virtuales](#). Para obtener información acerca de la configuración de equipos virtuales, vea [Administrar equipos virtuales mediante la Consola de Virtual PC y ventanas del equipo virtual](#).

Opciones de Virtual PC

Opciones de Virtual PC

Algunas características y funciones de equipos virtuales son opciones personalizables de la Consola de Virtual PC. Estas opciones se aplican de forma global a todos los equipos virtuales enumerados en la Consola de Virtual PC. En la tabla siguiente se muestran las opciones disponibles.

Opción	Descripción
Restaurar al inicio	La opción Restaurar al inicio controla si se restauran los equipos virtuales que estaban en ejecución cuando Virtual PC se cerró anteriormente. De forma predeterminada, la opción Restaurar equipos virtuales al iniciar Virtual PC está activada. Para obtener más información, vea Administrar los métodos de inicio de los equipos virtuales .
Rendimiento	Las opciones de Rendimiento controlan cómo se asigna el tiempo de CPU entre los equipos virtuales y el sistema operativo host, y determinan si tienen prioridad los procesos del sistema operativo host o Virtual PC. De forma predeterminada, Dar más tiempo en CPU al equipo virtual en la ventana activa y Dar prioridad a los procesos en el sistema operativo host están activadas. Para obtener más información, vea Administrar el rendimiento y el estado en equipos virtuales .
Modo de pantalla completa	La opción Modo de pantalla completa controla si el sistema operativo host utiliza la misma resolución de pantalla que el equipo virtual activo cuando se ejecuta en modo de pantalla completa. De forma predeterminada, Ajustar la resolución de pantalla para que el sistema operativo host tenga la misma que el sistema operativo invitado está activada. Para obtener más información, vea Administrar la interfaz de usuario en equipos virtuales .
Sonido	La opción Sonido controla si se reproduce sonido en equipos virtuales que están en ejecución en segundo plano. De forma predeterminada, la opción Silenciar el sonido de equipos virtuales en ventanas no activas está activada. Para obtener más información, vea Administrar el sonido en equipos virtuales .
Mensajes	Las opciones de Mensajes controlan si Virtual PC muestra mensajes de equipos virtuales. De forma predeterminada, la opción No mostrar mensajes está desactivada. Para obtener más información,

vea [Administrar los mensajes en equipos virtuales](#).

Teclado	Las opciones de Teclado controlan cómo se implementan las combinaciones de teclas de Windows y la tecla del host de Virtual PC. De forma predeterminada, la tecla del host es la tecla ALT de la derecha y las combinaciones de teclas de Windows están permitidas en en sistemas operativos invitados . Para obtener más información, vea Administrar el uso del teclado en equipos virtuales .
Mouse (ratón)	Las opciones Mouse controlan cómo captura el equipo virtual el puntero del <i>mouse</i> . De forma predeterminada, está activada Hacer clic en la ventana del equipo virtual . Para obtener más información, vea Administrar el uso del mouse en equipos virtuales .
Seguridad	Las opciones de Seguridad controlan si se requieren credenciales administrativas para cada opción. De forma predeterminada, todas las opciones están desactivadas. Para obtener más información, vea Administrar la seguridad en equipos virtuales .
Idioma	La opción Idioma controla qué idioma se utiliza en Virtual PC. Para obtener más información, vea Administrar la interfaz de usuario en equipos virtuales .

También puede configurar las opciones de equipo virtual específicas para un equipo virtual. Las opciones determinan sólo cómo funciona cada equipo virtual. Para obtener más información, vea [Opciones de equipo virtual](#). Para obtener más información acerca de la funcionalidad de equipos virtuales, vea [Equipos virtuales](#).

Opciones de equipo virtual

Opciones de equipo virtual

Cada equipo virtual tiene opciones que controlan varias funciones y características. Algunas de las opciones están disponibles en el Asistente para nuevo equipo virtual y todas están disponibles en la **Consola de Virtual PC**. En la siguiente tabla se muestran las opciones de equipo virtual y se enumera la configuración predeterminada para las opciones que no están disponibles en el Asistente para nuevo equipo virtual.

Opción	Descripción
Nombre de archivo	La opción Nombre de archivo especifica el nombre del archivo de configuración de equipo virtual (.vnc). Para obtener más información acerca del cambio de esta opción, vea Administrar archivos de Virtual PC .
Memoria	La opción Memoria controla cuánta memoria está disponible para el equipo virtual. Para obtener más información acerca del cambio de esta opción, vea Administrar los recursos del sistema de los equipos virtuales .
Disco duro 1, Disco duro 2 y Disco duro 3	Las opciones Disco duro 1 , Disco duro 2 y Disco duro 3 controlan qué discos duros virtuales están disponibles para su uso por el equipo virtual. Para obtener más información, vea Administrar discos duros virtuales en Virtual PC .
Discos para deshacer	La opción Discos para deshacer controla si Discos para deshacer está activado para los discos duros virtuales del equipo virtual. De forma predeterminada, Habilitar discos para deshacer está desactivada. Para obtener más información, vea Administrar discos duros virtuales en Virtual PC .
Unidad de CD/DVD	La opción Unidad de CD/DVD controla si el controlador de Electrónicas de dispositivos integradas (IDE) secundario se utiliza para la unidad de CD o DVD del equipo virtual. De forma predeterminada, la opción Conectar la unidad de CD o DVD al controlador IDE secundario está activada. Para obtener más información, vea Administrar CDs y DVDs virtuales .
Disquete	La opción Disquete controla si el equipo virtual detecta automáticamente si un disquete está en la unidad de disquetes del equipo físico. De forma predeterminada, la opción Detectar disquete automáticamente está desactivada. Para obtener más información, vea Administrar disquetes virtuales .
COM1 y COM2	Las opciones COM1 y COM2 controlan cómo están conectados los puertos COM del equipo virtual. De forma predeterminada, los puertos COM no están conectados. Para obtener más información, vea Administrar puertos de equipos virtuales .
LPT1	La opción LPT1 controla si el puerto LPT1 del equipo virtual está conectado. De forma predeterminada, el puerto LPT1 no está conectado. Para obtener más información, vea

[Administrar puertos de equipos virtuales.](#)

Red	La opción Red controla si los adaptadores de red están disponibles para el equipo virtual. De forma predeterminada, un adaptador de red está seleccionado y asignado al adaptador de red del equipo físico. Para obtener más información, vea Administrar las conexiones de red y el uso compartido de equipos virtuales.
Sonido	La opción Sonido controla si una tarjeta de sonido está habilitada para el equipo virtual. De forma predeterminada, Habilitar tarjeta de sonido está activada. Para obtener más información, vea Administrar el sonido en equipos virtuales.
Mouse (ratón)	La opción Mouse controla si la integración del puntero con el sistema operativo host está activada. De forma predeterminada, Usar integración de puntero está activada cuando Virtual Machine Additions está instalado. Para obtener más información, vea Administrar el uso del mouse en equipos virtuales.
Carpetas compartidas	La opción Carpetas compartidas controla si las carpetas compartidas están disponibles entre el equipo virtual y el sistema operativo host. De forma predeterminada, las carpetas compartidas no están disponibles hasta que se instale Virtual Machine Additions. Para obtener más información, vea Administrar las conexiones de red y el uso compartido de equipos virtuales.
Pantalla	La opción Pantalla controla cómo aparece la ventana del equipo virtual. De forma predeterminada, no está seleccionada ninguna opción de pantalla y Permitir cualquier resolución de pantalla está activada. Para obtener más información, vea Administrar la interfaz de usuario en equipos virtuales.
Cerrar	La opción Cerrar controla qué métodos están disponibles para los usuarios para cerrar la ventana del equipo virtual. De forma predeterminada, están activados Mostrar mensaje con estas opciones al cerrar y todos los mensajes disponibles. Para obtener más información, vea Administrar los métodos de cierre de los equipos virtuales.

También puede configurar opciones de Virtual PC, que se aplican de forma global y afectan a la funcionalidad de todos los equipos virtuales. Para obtener más información, vea [Opciones de Virtual PC](#). Para obtener más información acerca de la funcionalidad de equipos virtuales, vea [Equipos virtuales](#).

Equipos virtuales

Equipos virtuales

Cada equipo virtual funciona en una ventana que, después de instalar el sistema operativo, aparece y funciona de una forma parecida a un sistema operativo instalado en un equipo físico. No obstante, las ventanas de equipo virtual tienen elementos adicionales, características únicas y funcionalidades que no está disponible en un sistema operativo instalado en un equipo físico. El uso de estos elementos adicionales y características únicas requiere entender la estructura, los componentes y las capacidades de los equipos virtuales.

En esta sección se tratan los siguientes temas:

- [Almacenamiento y estructura de equipos virtuales](#)
- [Discos virtuales](#)
- [Sistemas operativos de equipos virtuales](#)
- [Disponibilidad de red de equipos virtuales](#)
- [Carpetas compartidas de equipos virtuales](#)
- [Dispositivos externos y emulados en equipos virtuales](#)

Almacenamiento y estructura de equipos virtuales

Almacenamiento y estructura de equipos virtuales

De forma predeterminada, Virtual PC agrupa todos los archivos que constituyen un equipo virtual en una carpeta para una sencilla administración y portabilidad. Estos archivos incluyen:

- Un archivo de configuración de equipo virtual (.vnc) en formato XML que contiene la información de configuración del equipo virtual, incluidas todas las opciones del equipo virtual y la definición del hardware emulado del equipo virtual, creado con el Asistente para nuevo equipo virtual. Para obtener más información, vea [Asistente para nuevo equipo virtual](#).
- Un archivo de disco duro virtual (.vhd) creado con el Asistente para nuevo equipo virtual. Los discos duros virtuales que se crean con el Asistente para disco virtual se almacenan en Mis documentos. Para obtener más información, vea [Asistente para disco virtual](#).
- Archivos de disco para deshacer (.vud) creados por Virtual PC si Discos para deshacer está habilitado. Para obtener más información, vea [Discos virtuales](#).
- Un archivo de estado guardado (.vsv), si existe alguno. Para obtener más información, vea [Iniciar, detener y reiniciar una sesión de equipo virtual](#).

De forma predeterminada, los archivos se ubican en una carpeta con un nombre idéntico al del equipo virtual. Si, por ejemplo, el equipo virtual se denomina Windows 2000 Test, la carpeta se denomina Windows 2000 Test. Cada equipo virtual tiene una carpeta correspondiente. De forma predeterminada, estas carpetas se ubican en la carpeta Mis equipos virtuales, que se encuentra en Mis documentos.

Notas

- Virtual PC también crea y mantiene archivos de acceso directo para todos los equipos virtuales registrados; los archivos de acceso directo se encuentran en la carpeta Documents and Settings*nombre usuario*\Application Data\Microsoft\Virtual PC.
- El cambio de nombre de un equipo virtual no cambia el nombre de la carpeta de equipo virtual.

Para obtener más información, vea [Administrar discos y archivos en equipos virtuales](#).

Discos virtuales

Discos virtuales

Los disquetes y los discos duros virtuales proporcionan funcionalidad que es similar a sus equivalentes de discos físicos. Los discos virtuales admiten la lectura y escritura de datos. Un disco virtual se almacena en el equipo físico como un simple archivo. Los disquetes y los discos duros virtuales se crean con el Asistente para disco virtual. Para obtener más información acerca de discos virtuales, vea [Asistente para disco virtual](#) y [Crear discos virtuales](#).

Discos duros virtuales

Un disco duro virtual es un simple archivo en el equipo físico que almacena todos los datos utilizados por el sistema operativo instalado en el equipo virtual. Los discos duros virtuales tiene la extensión .vhd. Dentro del equipo virtual, el disco duro virtual tiene la misma apariencia que un disco duro físico. El equipo virtual utiliza el disco duro virtual de la misma manera que un equipo físico utiliza un disco duro físico. Hay disponibles varios tipos distintos de discos duros virtuales. Para obtener más información, vea [Administrar discos duros virtuales en Virtual PC](#).

Discos para deshacer

Si la opción **Habilitar discos para deshacer** está activada, los cambios realizados durante una sesión de equipo virtual se guardan en un archivo de disco para deshacer (.vud). Un archivo de disco para deshacer es un archivo temporal y está separado del disco duro virtual. El archivo de disco para deshacer se almacena en el mismo directorio que el archivo de configuración de equipo virtual (.vmc). Cuando el equipo virtual se cierra, los cambios almacenados en el disco para deshacer se pueden borrar, guardar en el archivo de disco duro virtual o guardar para más tarde. El borrado de los cambios quita el archivo temporal.

Notas

- En algunas situaciones, Virtual PC puede dividir automáticamente un archivo de disco duro virtual en archivos más pequeños a causa de las limitaciones de tamaño de archivo impuestas por el sistema operativo host. Por ejemplo, si el disco duro virtual se almacena en un volumen FAT32 del sistema operativo host, se divide en varios archivos de 4 GB. Para obtener más información, vea [Utilizar discos duros virtuales](#).

Disquetes virtuales

Un disquete virtual es un simple archivo en el equipo físico que almacena todos los datos que contiene un disquete. Virtual PC trata el disquete virtual de la misma manera que un disquete físico. Los disquetes virtuales utilizan la extensión .vfd.

Si está ejecutando un programa que requiere un disquete, puede controlar la unidad de disquete del equipo físico o capturar un disquete virtual.

Sistemas operativos de equipos virtuales

Sistemas operativos de equipos virtuales

Los equipos virtuales creados con Virtual PC pueden ejecutar la mayoría de los sistemas operativos que funcionan en hardware basado en x86. Puede instalar y ejecutar un sistema operativo compatible en un equipo virtual y funcionará como si se ejecutara en un equipo físico. La interfaz del sistema operativo no cambia cuando se ejecuta en un equipo virtual. Las características y el comportamiento de un sistema operativo se determinan mediante el hardware en el que se ejecuta. En un equipo virtual, el sistema operativo utiliza el hardware emulado como si fuera hardware físico.

El hardware emulado por Virtual PC es compatible con la mayoría de los sistemas operativos compatibles. Las restricciones en la funcionalidad del sistema operativo son el resultado del grado de compatibilidad de ese sistema operativo determinado con el hardware emulado.

En general, el comportamiento y la funcionalidad de un sistema operativo no cambian dentro de un equipo virtual. Para obtener una lista completa de los sistemas operativos de equipo virtual compatibles con Virtual PC, vea [Evaluar los requisitos](#).

Virtual Machine Additions para integrar sistemas operativos

Virtual PC proporciona varias características que mejoran la integración de un equipo virtual que ejecuta un sistema operativo Windows, MS-DOS u OS/2 compatible. Virtual Machine Additions proporciona estas características; no son nativas del sistema operativo. Para obtener más información, vea [Instalar Virtual Machine Additions para Virtual PC](#).

Disponibilidad de red de equipos virtuales

Disponibilidad de red de equipos virtuales

Un equipo virtual se puede configurar para proporcionar acceso a lo siguiente:

- Recursos de red internos.
- Internet y otros recursos de red externos.
- Red local que sólo tiene otros equipos virtuales.
- Red local que tiene otros equipos virtuales y el sistema operativo host.

Cada equipo virtual puede configurarse para utilizar de cero a cuatro adaptadores de red, y cada uno de ellos puede tener una configuración diferente. Para obtener más información acerca del uso y la administración de redes de un equipo virtual, vea [Utilizar redes desde equipos virtuales](#) y [Administrar las conexiones de red y el uso compartido de equipos virtuales](#).

Carpetas compartidas de equipos virtuales

Carpetas compartidas de equipos virtuales

Las carpetas compartidas permiten a un equipo virtual tener acceso a una carpeta o volumen del sistema operativo host como si fuera una unidad de red asignada. Una carpeta compartida en el sistema operativo host puede compartirse entre más de un equipo virtual simultáneamente. Un equipo virtual puede abrir los archivos dentro de las carpetas de sólo escritura de una vez; no obstante, los archivos pueden abrirse para ser leídos por más de un equipo virtual simultáneamente.

Esta característica proporciona una forma de transferir fácilmente archivos entre equipos virtuales. Dos o más equipos virtuales en ejecución pueden tener acceso a una carpeta compartida de forma simultánea. Utilizando la carpeta compartida en el sistema operativo host como un intermediario entre equipos virtuales puede transferir archivos de un equipo virtual a otro. Para obtener más información, vea [Administrar carpetas compartidas de equipos virtuales](#).

Dispositivos externos y emulados en equipos virtuales

Dispositivos externos y emulados en equipos virtuales

Virtual PC emula varios dispositivos de hardware e incluye compatibilidad para determinados dispositivos de hardware físico externos. Mediante la emulación de hardware interno y externo, Virtual PC puede funcionar virtualmente de una forma eficaz como un equipo físico.

En esta sección se tratan los siguientes temas:

- [Dispositivos emulados en equipos virtuales](#)
- [El mouse y el teclado de equipos virtuales](#)
- [Disquetes y discos de equipos virtuales](#)
- [CDs y DVDs de equipos virtuales](#)
- [Puertos de equipos virtuales](#)
- [Impresoras de equipos virtuales](#)

Dispositivos emulados en equipos virtuales

Dispositivos emulados en equipos virtuales

Virtual PC emula la mayoría de los componentes de hardware del equipo virtual. El sistema operativo del equipo virtual detecta el hardware emulado y lo muestra al sistema operativo, al equipo virtual y a los usuarios del equipo virtual como hardware físico. En la siguiente tabla se enumeran los componentes básicos de hardware y su correspondiente hardware emulado.

componente	Hardware emulado de equipo virtual
BIOS	AMI BIOS
Conjunto de chips	Intel 440BX Creative Labs Sound Blaster 16 ISA Plug and Play
Notas	
Tarjeta de sonido	<ul style="list-style-type: none">Virtual PC admite sonido compatible con Windows Vista™. En los equipos virtuales que ejecutan Windows Vista como sistema operativo invitado, SoundBlaster no se encuentra disponible.
Adaptador de red (multifunción)	DEC 21140A 10/100
Tarjeta de vídeo	S3 Trio 32/64 PCI con 8 MB de RAM de vídeo

Notas

- Los equipos virtuales utilizan la CPU del equipo físico, lo que significa que un equipo virtual tendrá el mismo tipo de CPU que el equipo físico.

Configurar el hardware emulado

Virtual PC configura algunas características de un equipo virtual permanentemente, por lo que no se pueden modificar. Estas características incluyen la tarjeta de vídeo, la tarjeta de sonido y el controlador de Ethernet del equipo virtual.

Al instalar un sistema operativo en un equipo virtual, a veces es necesario configurar manualmente el sistema operativo para utilizar el hardware compatible. Si es el caso, consulte los siguientes temas.

Configuración de tarjeta de vídeo

Virtual PC emula la tarjeta de vídeo S3 Trio 32/64 PCI. Virtual PC también admite VESA 2.0. Especifique una de las dos tarjetas de vídeo compatibles cuando los programas requieran configuración manual.

Configuración de la tarjeta de sonido

Debido a la variedad de tarjetas de sonido disponibles, muchas aplicaciones MS-DOS requieren que la configuración de la tarjeta de sonido se especifique manualmente al instalar o configurar la aplicación de MS-DOS por primera vez.

Si un programa requiere configuración de sonido manual, especifique una tarjeta Creative Labs SoundBlaster 16 con el Puerto 220, IRQ 5 y los canales DMA 1 (8b) y 5 (16b).

En un equipo virtual que ejecute MS-DOS, agregue la línea siguiente al archivo AUTOEXEC.BAT:

```
SET BLASTER=A220 I5 D1 H5 P330 T6
```

Entrada de sonido

Virtual PC proporciona entrada de sonido de 16 bits a 44 kHz a través de la emulación de Sound Blaster 16. Esto significa que se puede utilizar un micrófono para grabar sonido directamente en aplicaciones de sonido del equipo

virtual. Dependiendo de la configuración de la unidad de CD, también es posible grabar sonido directamente de un CD en aplicaciones de sonido del equipo virtual.

Adaptador de red

Virtual PC emula un adaptador de red DEC 21140. Independientemente del adaptador de red instalado en el equipo físico, seleccione el controlador Ethernet DEC 21140 para utilizarlo con el equipo virtual.

Notas

- En algunos casos, el adaptador DEC 21140 puede aparecer en el equipo virtual como Intel 21140. Son adaptadores de red equivalentes.
- El adaptador de red del equipo virtual admite el arranque de entorno PXE. Esto significa que, una vez configurada la infraestructura de red apropiada, puede realizar una instalación de red de un sistema operativo invitado sin necesidad de usar un disquete de arranque de entorno PXE.
- Para que un equipo virtual reconozca correctamente 8 MB de RAM de vídeo, puede que tenga que instalar Virtual Machine Additions. Para obtener más información, vea [Instalar Virtual Machine Additions para Virtual PC](#).

El mouse y el teclado de equipos virtuales

El *mouse* y el teclado de equipos virtuales

El *mouse* (ratón) y el teclado controlan el sistema operativo host y el sistema operativo del equipo virtual. Cuando un equipo virtual está activo, capturará la mayoría de entradas por teclado y operaciones del *mouse* y las aplicará al sistema operativo del equipo virtual. Existen combinaciones de teclas y accesos directos que sustituyen las entradas de teclado y *mouse* que un equipo virtual no puede capturar, como la secuencia de teclas CTRL+ALT+SUPR. Para obtener más información, vea [Utilizar el teclado y el mouse en un equipo virtual](#).

Notas

- Un equipo virtual captura las operaciones del *mouse* en el botón izquierdo, botón derecho y botón de rueda del *mouse*.

Disquetes y discos de equipos virtuales

Disquetes y discos de equipos virtuales

Un equipo virtual puede tener acceso a datos en un disquete físico controlando la unidad de disquete del equipo físico. Cuando un disquete está en una unidad de disquete capturada, es accesible al equipo virtual a través de la interfaz estándar del sistema operativo del equipo virtual. Un equipo virtual es compatible con todas las operaciones de disquete estándar, incluida la lectura y escritura de datos a o desde un disquete.

Virtual PC es compatible con disquetes virtuales, lo que proporciona funcionalidad similar a un disquete físico, pero éstos son simples archivos almacenados en el sistema operativo host. Aunque un disquete virtual es un simple archivo en el sistema operativo host, es accesible a través de la interfaz de unidad de disquete del sistema operativo del equipo virtual. Para obtener más información, vea [Administrar disquetes virtuales](#).

CDs y DVDs de equipos virtuales

CDs y DVDs de equipos virtuales

Virtual PC incluye compatibilidad para CDs y DVDs físicos. Un equipo virtual puede configurarse para capturar la unidad de CD o DVD conectada al equipo físico, lo que pone a disposición del equipo virtual los CDs o DVDs en la unidad. No obstante, los equipos virtuales sólo pueden leer datos almacenados en un CD o DVD físico; no se puede escribir en un CD o DVD físico desde un equipo virtual.

Mientras que el CD o DVD esté capturado, cualquier CD o DVD en la unidad estará disponible para el equipo virtual. Si la unidad física está liberada, cualquier CD o DVD en la unidad no estará disponible para el equipo virtual hasta que se vuelva a capturar la unidad. Aunque el equipo virtual tenga capturada la unidad de CD o DVD del equipo físico, es posible que el sistema operativo host no pueda realizar determinadas operaciones de CD o DVD, como escribir en un CD o DVD, pero el sistema operativo host podrá leer datos del CD o DVD. Después de insertar el CD o DVD en la unidad capturada, su contenido es accesible mediante la interfaz estándar del sistema operativo del equipo virtual. Un CD o DVD en una unidad capturada puede ser utilizado por más de un equipo virtual simultáneamente.

Archivos de imagen de un CD o DVD

Virtual PC es compatible con imágenes ISO 9660, el formato de la Organización internacional de normalización, de un CD o DVD. Estas imágenes se pueden utilizar para realizar las mismas operaciones que un medio físico, como la instalación de un sistema operativo.

Notas

- Algunos CDs de música incluyen funcionalidad mejorada, como multimedia, que está disponible cuando el CD se reproduce en un equipo. Esta funcionalidad mejorada no es compatible con un equipo virtual; no obstante, se puede reproducir la música del CD.

Para obtener más información, vea [Utilizar medios, unidades y otros dispositivos extraíbles](#).

Puertos de equipos virtuales

Puertos de equipos virtuales

Un equipo virtual puede conectar con puertos COM y el puerto LPT1 del equipo físico. Los puertos COM y LPT1 se utilizan normalmente para conectar dispositivos externos al equipo físico. Si un dispositivo está conectado a un puerto, el equipo virtual puede conectarse al puerto y tener acceso al dispositivo conectado.

Virtual PC incluye compatibilidad para depuración a través de puertos COM mediante canalizaciones con nombre. Una canalización con nombre es una parte de la memoria que puede utilizar un proceso para enviar información a otro, de forma que el resultado de uno sea la entrada del otro. El segundo proceso puede ser local (está en el mismo equipo que el primero) o remoto (está en un equipo de la red). Por ejemplo, la ruta de una canalización con nombre podría ser `\\.\pipe\mypipename`. Para obtener más información, vea [Administrar puertos de equipos virtuales](#).

Impresoras de equipos virtuales

Impresoras de equipos virtuales

Virtual PC es compatible con impresoras conectadas al puerto LPT1 del equipo físico e impresoras compartidas en una red. Si una impresora está conectada al puerto LPT1 en el equipo físico, Virtual PC puede utilizar el puerto. Después de capturar el puerto, la impresora conectada es accesible al sistema operativo y a las aplicaciones que están en ejecución en el equipo virtual.

Los equipos virtuales pueden utilizar impresoras de red si los equipos virtuales están configurados para tener acceso a la red. Después de que el equipo virtual tenga acceso a la red, la impresora compartida en la red es accesible al sistema operativo y a las aplicaciones que están en ejecución en el equipo virtual. Para obtener más información, vea [Disponibilidad de red de equipos virtuales](#).

Notas

- Virtual PC no es compatible con conexiones de bus serie universal (USB). Con las impresoras que sólo tienen conexiones USB, puede compartir la impresora en la red.

Implementar Virtual PC

Implementar Virtual PC

En esta sección se tratan los siguientes temas:

- [Planear la implementación de equipos virtuales](#)
- [Configurar Virtual PC](#)
- [Configurar equipos virtuales](#)

Planear la implementación de equipos virtuales

Planear la implementación de equipos virtuales

El planeamiento de una implementación correcta de Virtual PC incluye la evaluación de los requisitos de los sistemas operativos y las aplicaciones que se van a ejecutar. Podrá utilizar esta información para planear la configuración del equipo físico en el que desea instalar Virtual PC. Si ha utilizado versiones anteriores de Virtual PC, también deberá decidir si va a actualizar alguno de los discos duros virtuales existentes.

En esta sección se tratan los siguientes temas:

- [Evaluar los requisitos](#)
- [Planear una actualización](#)

Evaluar los requisitos

Evaluar los requisitos

Los requisitos mínimos que debe satisfacer el sistema para que se pueda implementar correctamente Virtual PC variarán según el número y el tipo de sistemas operativos invitados, y las aplicaciones que desee instalar en los equipos virtuales. Por ejemplo, para ejecutar varios equipos virtuales simultáneamente, el equipo físico deberá tener al menos la memoria suficiente para cubrir los requisitos del sistema operativo host y cada sistema operativo invitado que se vaya a ejecutar simultáneamente. Vea los requisitos del sistema en las siguientes secciones para asegurarse de que los recursos del sistema disponibles permitirán la implementación.

Importante

Los requisitos pueden cambiar a medida que se introduce nuevo hardware y software. Le recomendamos que revise

la información sobre Virtual PC antes de finalizar los planes de implementación. Para obtener más información, vea <http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=78095>.

Requisitos del equipo físico y el sistema operativo host

A continuación se indican los requisitos del sistema mínimos para el equipo físico y el sistema operativo host:

- Un equipo basado en x64 o en x86 con un procesador a 400 MHz o superior (se recomienda 1 GHz) y caché L2. Virtual PC es compatible con los procesadores AMD Athlon/Duron, Intel Celeron, Intel Pentium II, Intel Pentium III, Intel Pentium 4, Intel Core Duo e Intel Core2 Duo. Puede ejecutar Virtual PC en un equipo con varios procesadores, pero sólo se utilizará un procesador.
- Unidad de CD-ROM o DVD
- Se recomienda el uso de un monitor con resolución Super VGA (800 x 600) o superior
- Teclado y *mouse* (ratón) de Microsoft, o dispositivo señalador compatible
- Sistema operativo host: Windows Vista™ Business; Windows Vista™ Enterprise; Windows Vista™ Ultimate; Windows Server 2003, Standard Edition; Windows Server 2003, Standard x64 Edition; Windows XP Professional; Windows XP Professional x64 Edition o Windows XP Tablet PC Edition
- La tabla siguiente le permitirá determinar la cantidad mínima de memoria y espacio en disco requerida por el sistema operativo host. Esta cantidad de espacio en disco sólo es un punto de partida para determinar cuánto espacio en disco necesitará. También debe calcular la cantidad adicional de espacio en disco y memoria necesaria sumando los requisitos de todos los sistemas operativos invitados que va a implementar.

Notas

- Virtual PC admite hasta 3,6 GB de RAM por equipo virtual.
- Los requisitos para Windows Vista™ están basados en la información que estaba disponible en el momento de la publicación de este contenido. Para obtener más información acerca de los requisitos para Windows Vista, vea <http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=78096>. Observe, además, que Windows Server® Code Nombre de código "Longhorn" se puede usar como sistema operativo host; no obstante, puesto que la información sobre RAM y espacio en disco no estaba finalizada en el momento de la publicación, este sistema operativo no está incluido en la siguiente tabla.

Sistema operativo host	RAM	Espacio en disco
Windows Vista™ Ultimate	512 MB	15 GB
Windows Vista™ Enterprise	512 MB	15 GB
Windows Vista™ Business	512 MB	15 GB
Windows Server 2003, Standard x64 Edition	512 MB	4 GB
Windows Server 2003, Standard Edition	128 MB de RAM necesarios (se recomiendan 256 MB o más)	De 1,25 a 2 GB de espacio disponible en el disco duro
Windows XP Professional	128 MB	2 GB
Windows XP Tablet PC Edition	128 MB	2 GB

Requisitos de los sistemas operativos invitados

En la tabla siguiente se especifica el espacio en disco y la memoria RAM que necesita cada sistema operativo admitido por Virtual PC como sistema operativo invitado. La mínima cantidad de espacio en disco requerida es la suma de la cantidad de espacio en disco requerida por cada sistema operativo invitado y el sistema operativo host, además del espacio en disco adicional para las aplicaciones que vaya a instalar en los sistemas operativos. Si va a ejecutar más de un sistema operativo invitado simultáneamente, tendrá que sumar los requisitos de RAM para todos los sistemas operativos, además de la memoria RAM requerida por el sistema operativo host. Si desea mejorar el rendimiento, agregue más memoria que la cantidad mínima especificada.

Sistema operativo invitado	RAM	Espacio en disco
Windows Vista Ultimate	512 MB	15 GB
Windows Vista Enterprise	512 MB	15 GB
Windows Vista Business	512 MB	15 GB
Windows XP Professional	128 MB	2 GB
Windows XP Home Edition	128 MB	2 GB
Windows 2000 Professional	96 MB	2 GB
Windows 98 Second Edition	64 MB	500 MB
OS/2 Warp 4 OS/2 Fixpack 15, OS/2 Warp Convenience Pack 1 y OS/2 Warp Convenience Pack 2	64 MB	500 MB

Los siguientes sistemas operativos invitados compatibles con el SP1 de Virtual PC 2004 son compatibles con esta versión, pero no se proporciona soporte técnico para ellos:

- MS-DOS 6.22
- Windows 95
- Windows 98
- Windows ME
- Windows NT 4.0 Workstation

Para obtener información acerca de la actualización de versiones de Virtual PC, vea [Planear una actualización](#). Para obtener instrucciones de instalación de Virtual PC, vea [Instalar Virtual PC](#).

Planear una actualización

Esta sección proporciona información acerca de la actualización, es decir, la instalación de Virtual PC 2007 en un equipo con Virtual PC 2004 instalado.

Importante

- Debe cerrar todos los sistemas operativos invitados o apagar todos los equipos virtuales antes de realizar la instalación, incluidos los equipos virtuales que se encuentren en un estado guardado. Esto es importante porque los estados guardados no son compatibles entre Virtual PC 2007 y todas las versiones anteriores de Virtual PC 2004.
- En un equipo físico con Windows Vista™, debe quitarse el SP1 de Virtual PC 2004 para poder instalar Virtual PC 2007. Si piensa actualizar el equipo físico de Windows XP a Windows Vista, le recomendamos que quite el SP1 de Virtual PC 2004 antes de llevar a cabo la actualización. Una vez realizada la actualización a Windows Vista, podrá instalar Virtual PC 2007.

Service Pack 1 (SP1) de Virtual PC 2004

En un equipo con el SP1 de Virtual PC 2004, puede actualizar a esta versión de Virtual PC 2007 mediante el siguiente procedimiento.

1. Compruebe que todos los equipos virtuales estén apagados, incluidos los equipos virtuales en estado guardado. Los estados guardados no son compatibles entre el SP1 de Virtual PC 2004 y Virtual PC 2007.
2. Realice una copia de seguridad de todos los archivos de Virtual PC. En el caso improbable de que se dañase la instalación, podría restaurar los archivos a partir de estas copias de seguridad. Debe incluir los siguientes

archivos en la copia de seguridad:

- Archivo de configuración de Virtual PC (Options.xml)
- Archivos de configuración de equipo virtual (.vmc)
- Archivos de disco duro virtual (.vhd)
- Archivos de disco para deshacer (.vud)

Notas

De forma predeterminada, Virtual PC crea los archivos de configuración de equipo virtual (.vmc), los archivos de disco duro virtual (.vhd) y los archivos de disco para deshacer (.vud) como sigue:

- Para Windows Vista: %userprofile%\Documentos\Mis equipos virtuales
- Para Windows XP: %userprofile%\Mis documentos\Mis equipos virtuales

Para ambos sistemas operativos, Virtual PC almacena los archivos de configuración de Virtual PC (Options.xml) en %appdata%\Microsoft\Virtual PC.

3. Haga doble clic en Setup.exe para iniciar el Asistente para instalación. Siga las instrucciones del asistente.
4. Reinicie el equipo para completar la instalación.
5. Una vez completada la instalación, actualice Virtual Machine Additions en cada sistema operativo invitado. Para obtener más información, vea [Instalar Virtual Machine Additions para Virtual PC](#).

Virtual PC 2004

No puede actualizar Virtual PC 2004 directamente con el Asistente para instalación. Primero debe quitar Virtual PC 2004 de la forma descrita en [Quitar Virtual PC](#). A continuación, podrá realizar una nueva instalación siguiendo las instrucciones de [Instalar Virtual PC](#).

Puede usar archivos de disco duro virtual creados con Virtual PC 2004. Después de instalar Virtual PC 2007, cree los equipos virtuales que va a usar con los discos duros virtuales y asigne los discos a los nuevos equipos virtuales. Le recomendamos que actualice Virtual Machine Additions lo antes posible para mejorar el rendimiento y la usabilidad. Para obtener más información, vea [Instalar Virtual Machine Additions para Virtual PC](#).

Configurar Virtual PC

Configurar Virtual PC

En esta sección se tratan los siguientes temas:

- [Configurar el equipo físico](#)
- [Instalar Virtual PC](#)

Configurar el equipo físico

Configurar el equipo físico

El equipo físico debe satisfacer determinados requisitos de software y de hardware para ser compatible con Virtual PC. Cuando planea la implementación, considere qué sistemas operativos y aplicaciones desea ejecutar con Virtual PC. Esto le ayudará a tomar decisiones de configuración, como la cantidad de espacio en disco y la memoria asignada. Para obtener información específica sobre requisitos de hardware y software, vea [Evaluar los requisitos](#).

También debe pensar en lo siguiente:

- ¿Qué dispositivos periféricos desea utilizar? ¿Cuántos? ¿De qué tipo? Puede utilizar dispositivos periféricos conectados a través de un puerto serie o paralelo; sin embargo, la compatibilidad está limitada a dispositivos de tipo USB (bus serie universal). Para obtener más información, vea [Administrar puertos de equipos virtuales](#).
- ¿Necesita acceso a recursos de la red o a Internet? Virtual PC puede emular hasta cuatro adaptadores de red por equipo virtual. Para obtener más información, vea [Administrar las conexiones de red y el uso compartido de equipos virtuales](#).
- ¿Necesita imprimir desde el equipo? ¿Desea utilizar una impresora de red o una impresora conectada directamente al puerto paralelo del equipo? Para obtener más información, vea [Administrar impresoras de equipos virtuales](#).

Para algunas características, como sonido y vídeo, Virtual PC emula hardware específico para todos los equipos virtuales, con independencia de cuál sea el hardware instalado en el equipo físico. Para obtener más información, vea [Dispositivos emulados en equipos virtuales](#).

Instalar Virtual PC

Instalar Virtual PC

Virtual PC puede instalarse en cualquier equipo basado en x86 que satisfaga o supere los requisitos del sistema. Para comprobar si el hardware y el software de su equipo son compatibles con los requisitos del sistema, vea [Evaluar los requisitos](#).

La configuración de Virtual PC para poder ejecutar distintos sistemas operativos en un equipo basado en x86 consta de los siguientes pasos:

- Instalar Virtual PC. Para obtener información acerca de cómo instalar Virtual PC en un sistema operativo host, vea [Instalar Virtual PC](#). También puede instalar Virtual PC desde la línea de comandos, que permite realizar una instalación manual o automatizada. Para obtener más información, vea [Instalar Virtual PC desde la línea de comandos](#).
- Agregar un equipo virtual para cada sistema operativo que desee ejecutar como invitado. Hay varias maneras de hacer esto (por ejemplo, actualizar equipos virtuales creados con versiones anteriores de Virtual PC). Para obtener información acerca de cómo agregar un equipo virtual a Virtual PC, vea [Crear equipos virtuales](#). Para obtener información general acerca de la configuración de equipos virtuales, vea [Configurar equipos virtuales](#). Para obtener más información acerca de cómo actualizar un equipo virtual, vea [Planear una actualización](#).

Configurar equipos virtuales

Configurar equipos virtuales

En esta sección se tratan los siguientes temas:

- [Agregar equipos virtuales](#)
- [Crear discos virtuales](#)

- [Configurar sistemas operativos para equipos virtuales](#)

Agregar equipos virtuales

Agregar equipos virtuales

Los requisitos y las consideraciones para configurar un solo equipo virtual no serán los mismos que para configurar varios equipos virtuales. La configuración que se elija al configurar el primer equipo puede afectar a las opciones de configuración de los equipos virtuales que se creen posteriormente. En función de cuáles sean sus planes de implementación de equipos virtuales, deberá leer los siguientes temas:

- [Configurar el primer equipo virtual](#)
- [Configurar varios equipos virtuales](#)

Configurar el primer equipo virtual

Configurar el primer equipo virtual

Puede elegir cualquier configuración admitida para configurar el primer equipo virtual. Sin embargo, si la implementación va a incluir más de un equipo virtual, la configuración que elija al configurar el primer equipo puede afectar a las opciones de configuración de los demás equipos virtuales. Para obtener más información, vea [Configurar varios equipos virtuales](#).

Con el Asistente para nuevo equipo virtual puede crear y configurar equipos virtuales. El asistente proporciona tres métodos para agregar un equipo virtual a la lista de equipos virtuales disponibles a través de la Consola de Virtual PC:

- Crear un equipo virtual con la configuración que usted elija.

Este método es el que proporciona más control sobre la configuración del equipo virtual. Por ejemplo, puede especificar un disco duro virtual existente para asociarlo con el equipo virtual o hacer que el Asistente para nuevo equipo virtual cree un nuevo disco duro virtual.

- Crear un equipo virtual con la configuración predeterminada.

Este método proporciona una forma más rápida de crear un nuevo equipo virtual. Si elige esta opción, el Asistente para nuevo equipo virtual crea un equipo virtual sin ningún disco duro virtual asociado. Cuando el asistente finaliza, en el cuadro de diálogo Configuración se abre la configuración Disco duro 1 para que pueda asignar un disco duro virtual al equipo virtual.

- Adición de un equipo virtual existente.

Puede usar este método si tiene equipos virtuales existentes creados con otra copia de Virtual PC. No puede agregar equipos virtuales creados con versiones anteriores de Virtual PC porque éstas usan un formato distinto para la configuración del equipo virtual. Sin embargo, puede utilizar discos duros virtuales creados con Connectix Virtual PC para Windows creando un nuevo equipo virtual y asignándole el disco duro virtual existente. Para obtener más información, vea [Planear una actualización](#).

Para obtener más información acerca de la creación de un equipo virtual, vea [Asistente para nuevo equipo virtual](#).

Si crea un equipo virtual en lugar de agregar un equipo virtual, debe asignarle un disco duro virtual e instalar un sistema operativo en el disco duro virtual. Para obtener más información acerca de los distintos tipos de discos duros

virtuales, vea [Asistente para disco virtual](#).

Notas

- Es posible iniciar un equipo virtual sin disco duro virtual asignado e iniciando con un disquete físico o virtual. Sin embargo, para poder instalar y ejecutar programas en el equipo virtual debe asignarle un disco duro virtual.

Configuración de equipos virtuales individuales

Cada equipo virtual tiene asociada una configuración única. Al crear un equipo virtual, el Asistente para nuevo equipo virtual establece esta configuración a partir de la información que especifique o de los valores predeterminados. Una vez creado el equipo virtual, puede modificar la configuración si es necesario. Algunas configuraciones tienen limitaciones o alternativas que debería tener en cuenta antes de crear el equipo virtual. Por ejemplo:

- Cada equipo virtual debe tener un nombre de archivo único, que no puede contener el carácter dos puntos.
- El equipo físico debe tener suficiente memoria para alojar el sistema operativo host y el sistema operativo invitado. La cantidad de memoria predeterminada en el Asistente para nuevo equipo virtual es la mínima; normalmente, si se asigna más memoria aumentará el rendimiento del sistema operativo invitado. Sin embargo, debe tener en cuenta los requisitos de memoria del sistema operativo host al asignar memoria para el equipo virtual. Para obtener más información acerca de los requisitos de memoria de los sistemas operativos host e invitados admitidos, vea [Evaluar los requisitos](#).
- El disco duro utilizado por un equipo virtual no es un disco duro físico, sino un disco duro virtual (archivo .vhd). El equipo virtual utiliza el disco duro virtual de la misma manera que utilizaría un disco duro físico: como una ubicación para instalar programas y almacenar archivos. Virtual PC admite varios tipos de discos duros virtuales. Para obtener más información acerca de los distintos tipos de discos duros virtuales, vea [Discos virtuales](#).

Para obtener más información, vea [Opciones de equipo virtual](#).

Configurar varios equipos virtuales

Configurar varios equipos virtuales

La configuración de equipos virtuales permite configurar distintas combinaciones de sistemas operativos y aplicaciones en un equipo físico. Aunque esto permite eliminar la logística de configurar distintos equipos físicos, genera problemas que debe tener en cuenta al planear la implementación. Por ejemplo, algunas configuraciones de equipos virtuales pueden afectar a la manera de asignar memoria y espacio de almacenamiento a los equipos virtuales cuando se ejecutan simultáneamente. Además, diversas opciones de Virtual PC afectan al rendimiento. En las siguientes secciones se describen las consideraciones que hay que tener en cuenta y los problemas asociados con la configuración y el uso de varios equipos virtuales.

Cómo afecta el uso de varios equipos virtuales a la configuración

Algunos valores de configuración de equipo virtual pueden afectar a la interoperabilidad cuando varios equipos virtuales se ejecutan simultáneamente. En la tabla siguiente se muestran y describen los valores de configuración, y el impacto que supone configurar varios equipos virtuales o ejecutarlos simultáneamente.

Notas

- En la tabla siguiente sólo se muestran los valores de configuración de equipo virtual que afectan al uso de varios equipos virtuales.

Configuración de un equipo virtual

Descripción

Nombre de archivo	Cada equipo virtual debe tener un nombre de archivo único, que no puede contener el carácter dos puntos.
Memoria	Ejecutar más de un equipo virtual a la vez requiere al menos memoria suficiente para el sistema operativo host y todos los sistemas operativos invitados que se ejecuten simultáneamente. Para obtener más información acerca de los requisitos de memoria, vea Evaluar los requisitos .
Discos duros	Un disco duro virtual puede ser compartido por muchos equipos virtuales, pero no lo puede utilizar más de un equipo virtual cada vez. El primer equipo virtual que se inicie y utilice el disco duro virtual mantendrá el control del disco hasta que se cierre.
Unidad de CD/DVD	Una unidad de CD o DVD puede ser capturada por más de un equipo virtual a la vez. Cuando se inserta un CD o DVD en la unidad, el equipo virtual activo capturará automáticamente la unidad de CD o DVD. Puede utilizar el icono de CD de la barra de estado de un equipo virtual para asignar manualmente la unidad de CD o DVD a otro equipo virtual.
Disquete	Un disquete insertado en la unidad de disquete o la unidad de disquete virtual no puede ser utilizado por más de un equipo virtual a la vez. El primer equipo virtual que controle el disco físico o capture el disquete virtual será el único equipo virtual que pueda utilizarlo hasta que expulse el disco o lo libere manualmente mediante el icono de disquete de la barra de estado del equipo virtual, o hasta que apague el equipo virtual. Si cierra el equipo virtual, el control del disquete pasa al sistema operativo host.
COM1 y COM2	Cualquier dispositivo conectado a un puerto COM no podrá ser utilizado por más de un equipo virtual a la vez. El dispositivo no estará disponible para otros equipos virtuales hasta que se cierre el equipo virtual que lo controla o hasta que dicho equipo libere el puerto COM.
LPT1	Un dispositivo conectado al puerto LPT1 (paralelo) no puede ser utilizado por más de un equipo virtual a la vez. El dispositivo no estará disponible para los demás equipos virtuales ni para el sistema operativo host hasta que se cierre el equipo virtual que lo controla.
Carpetas compartidas	Una carpeta puede ser compartida por más de un equipo virtual a la vez. Los archivos de las carpetas no pueden ser abiertos para escritura por más de un equipo virtual a la vez. Sin embargo, sí pueden ser abiertos para lectura por más de un equipo virtual a la vez.

Para obtener más información, vea [Opciones de equipo virtual](#).

Opciones de Virtual PC

Varias de las opciones de Virtual PC afectan al rendimiento del equipo virtual activo cuando otros equipos virtuales activos se ejecutan en segundo plano. En la tabla siguiente se muestran y describen estos valores de configuración.

Opción de Virtual PC	Descripción
Rendimiento	Estas opciones le permiten controlar la asignación de tiempo de la CPU a los distintos equipos virtuales, el sistema operativo host y el sistema operativo invitado cuando Virtual PC se ejecuta en segundo plano.
Sonido	Esta opción desactiva el sonido de equipos virtuales en ventanas inactivas para mejorar la calidad del sonido del equipo virtual activo.

Otras consideraciones

A continuación se indican otras consideraciones aplicables al ejecutar varios equipos virtuales simultáneamente:

- Compartir datos

Virtual PC permite configurar carpetas compartidas, copiar texto y gráficos, así como copiar archivos y carpetas entre el sistema operativo host y un equipo virtual. Para obtener instrucciones acerca del uso compartido de datos, vea [Compartir datos entre los equipos virtuales y el sistema operativo host](#).

- Configuración de vídeo

Si los equipos virtuales se muestran con resoluciones diferentes, al cambiar de un equipo virtual al siguiente Virtual PC necesitará unos instantes para cambiar de resolución.

- [Cambiar entre equipos virtuales](#)

Al ejecutar más de un equipo virtual es posible utilizar accesos directos del teclado para pasar de un equipo a otro, a menos que se utilice el modo de pantalla completa. Para obtener más información acerca de cómo pasar de un equipo virtual a otro, vea [Cambiar entre equipos virtuales y el sistema operativo host](#).

Para obtener más información, vea [Opciones de Virtual PC](#).

Crear discos virtuales

Crear discos virtuales

El Asistente para disco virtual le dirige en el proceso de crear y modificar discos duros virtuales y disquetes virtuales. Los discos duros virtuales se guardan como archivos .vhd y los disquetes virtuales se guardan como archivos .vfd.

En general, para ejecutar un equipo virtual es necesario configurar al menos un disco duro virtual para el equipo virtual e instalar en él un sistema operativo. Puede configurar un equipo virtual para que se inicie con un disquete o un CD, pero de todos modos tiene que especificar un disco duro virtual para el equipo virtual. Muchas aplicaciones requieren que esté presente un disco duro para funcionar correctamente.

En esta sección se tratan los siguientes temas:

- [Crear discos duros virtuales](#)
- [Crear disquetes virtuales](#)

Crear discos duros virtuales

Crear discos duros virtuales

Puede utilizar un disco duro virtual para ejecutar el sistema operativo del equipo virtual y guardar otros datos. Un disco duro virtual recién creado está vacío. Los discos duros virtuales se guardan con la extensión .vhd. El sistema operativo tratará el disco duro virtual como si fuera un disco duro físico. En la tabla se describen los distintos tipos de discos duros virtuales que se pueden crear.

Tipo de disco duro virtual	Descripción
De expansión dinámica	<p>El tamaño del disco duro virtual se expande a medida que se escriben datos en él. Normalmente, el tamaño inicial es inferior a 100 KB, pero a medida que se escriban datos el disco se expandirá hasta alcanzar el límite especificado cuando se creó. Como el disco se expande dinámicamente y el disco duro virtual tiene la restricción de la cantidad de espacio real en el disco duro del equipo físico, no se garantiza que haya espacio disponible. Virtual PC supervisará el espacio disponible en el disco duro del equipo físico y, en caso de que el tamaño del disco dinámico se aproxime al límite de espacio disponible en el equipo físico, se lo notificará. De forma predeterminada, el Asistente para nuevo equipo virtual crea discos duros virtuales de este tipo.</p>
	<p>Se fija como tamaño del disco duro virtual el especificado cuando se creó el disco. El tamaño inicial y el límite coinciden; cuando se crea el disco, éste utiliza inmediatamente la cantidad de espacio especificada en ese momento. Por ejemplo, si crea un disco duro virtual con un tamaño fijo de 10 GB, utilizará inmediatamente 10 GB de espacio.</p>

Notas

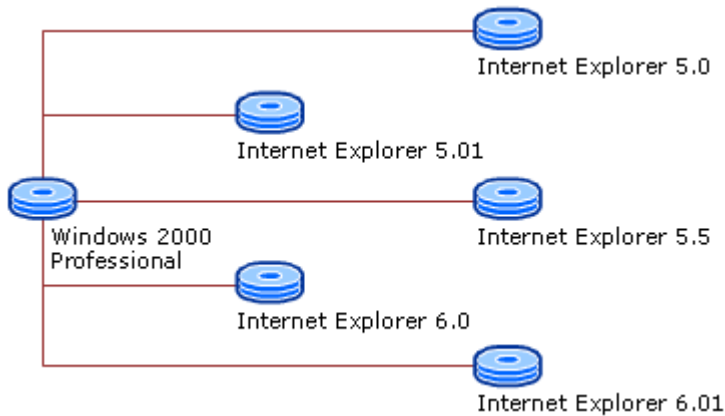
De tamaño fijo

- Tenga en cuenta la cantidad de almacenamiento que necesita en el disco antes de asignar el espacio. El tamaño de un disco duro virtual de tamaño fijo no se puede modificar una vez creado por el Asistente para disco virtual.

El disco duro virtual de diferenciación es un disco duro virtual asociado a otro disco duro virtual. Una forma de comprender la relación entre los dos discos es establecer una analogía de tipo elemento principal-elemento secundario. El disco de diferenciación es el elemento secundario y el disco virtual asociado es el elemento principal. El disco de diferenciación (el elemento secundario) almacena un registro de todos los cambios realizados en el disco principal y proporciona una forma de guardar los cambios sin modificar el disco principal. El disco principal debe existir para que se pueda crear el disco secundario. El disco duro de diferenciación se expande dinámicamente a medida que se escriben datos en el disco principal. El disco secundario puede ser cualquier otro tipo de disco duro virtual. Microsoft recomienda proteger contra escritura o bloquear el disco principal. De lo contrario, si otros procesos modifican el disco principal, todos los discos de diferenciación relacionados dejarán de ser válidos y se perderán definitivamente sus datos.

De diferenciación

En el diagrama siguiente se ilustra un ejemplo de uso de los discos de diferenciación. El disco duro virtual principal tiene instalado Windows 2000 Professional. Cada disco secundario incluye Windows 2000 Professional, igual que el disco principal, y se personaliza con una versión específica de Internet Explorer.



Virtual PC permite vincular un disco duro virtual a un disco duro físico en el equipo físico. Este disco puede contener varios volúmenes. El disco duro virtual se crea con la partición de inicio actual y el mapa de particiones de la unidad en el equipo físico. Todas las peticiones de lectura y escritura se reenvían directamente al disco vinculado.

La vinculación a un disco duro físico requiere que:

- Usted sea un Administrador o miembro del grupo Administradores para crear o utilizar un vínculo a un disco duro físico.
- El sistema operativo host desmonte todos los volúmenes del disco duro físico para poder escribir en el disco.
- El disco duro físico que se va a vincular no sea un disco dinámico.

Vinculados a un disco duro físico

Advertencia

- A diferencia de otros tipos de disco duro virtual, que sólo permiten que el equipo virtual escriba en los archivos del disco duro virtual especificado, un disco duro virtual vinculado a un disco duro físico permite que el sistema operativo invitado modifique directamente el contenido de un disco duro físico vinculado. Esto significa que el sistema operativo invitado puede sobrescribir el contenido del disco duro físico y, por tanto, podría dañar el sistema operativo host y otros programas y datos del disco duro físico.

Importante

- No puede escribir en un disco duro físico vinculado que tenga 100 MB o menos de espacio de almacenamiento disponible. Si intenta hacerlo, recibirá un mensaje de error. Corrija el problema moviendo o eliminando archivos en la unidad física para crear más espacio de almacenamiento.

Para obtener más información, vea [Administrar discos duros virtuales en Virtual PC](#).

Crear disquetes virtuales

Crear disquetes virtuales

Los disquetes virtuales ofrecen la funcionalidad completa de los disquetes físicos. No es necesario tener una unidad de disquete para crear o utilizar disquetes virtuales. Virtual PC puede montar la mayoría de las representaciones de archivos sin formato de un disquete. Puede crear un disquete virtual con formato de baja densidad (720 kilobytes) o alta densidad (1,44 megabytes), en función del formato que tenga el disquete real. Los disquetes virtuales se guardan con la extensión .vfd.

Cuando se crea un disquete virtual, inicialmente está vacío. El sistema operativo del equipo virtual trata el disquete virtual como si fuera un disquete físico. Puede transferir archivos y leer datos desde el disquete virtual mediante la interfaz estándar del sistema operativo del equipo virtual.

Para obtener más información, vea [Administrar disquetes virtuales](#).

Configurar sistemas operativos para equipos virtuales

Configurar sistemas operativos para equipos virtuales

En esta sección se tratan los siguientes temas:

- [Instalar un sistema operativo](#)
- [Instalar Virtual Machine Additions para Virtual PC](#)

Instalar un sistema operativo

Instalar un sistema operativo

Cada equipo virtual requiere un sistema operativo. Para obtener información acerca de los sistemas operativos que se pueden instalar en un equipo virtual, vea [Evaluar los requisitos](#). Para obtener instrucciones de instalación de un sistema operativo, vea [Instalar sistemas operativos en equipos virtuales](#).

Para poder instalar el sistema operativo primero debe tener:

- Un equipo virtual en el que se ejecutará el sistema operativo. El equipo virtual se crea mediante el Asistente para nuevo equipo virtual. Para obtener más información, vea [Agregar equipos virtuales](#).
- Un disco duro virtual en el que residirá el sistema operativo virtual. El disco duro virtual se crea mediante el Asistente para disco virtual o cuando se utiliza el Asistente para nuevo equipo virtual para crear un equipo

virtual. Para obtener más información, vea [Crear discos virtuales](#).

La instalación de un sistema operativo en un equipo virtual es muy similar a la instalación de un sistema operativo en un equipo físico; sin embargo, debe tener en cuenta lo siguiente:

- No puede utilizar la combinación de teclas CTRL+ALT+SUPRIMIR desde el equipo virtual. Cada equipo virtual proporciona en su menú **Acción** una acción Ctrl+Alt+Supr que puede utilizar para emular esta combinación de teclas.
- Puede mejorar la integración de los sistemas operativos invitados y el sistema operativo host instalando Virtual Machine Additions. Para obtener información acerca de las características que ofrece Virtual Machine Additions, vea [Instalar Virtual Machine Additions para Virtual PC](#).
- Debe configurar el sistema operativo del equipo virtual para que utilice una profundidad de color compatible. Virtual PC admite profundidades de color de 1, 2, 4, 8, 16 y 32 bits. Si utiliza otro valor podrían producirse problemas de visualización en el equipo virtual.

Notas

- Debe asegurarse de tener la licencia adecuada para usar todos los sistemas operativos que vaya a instalar en un equipo virtual. Microsoft revisa las opciones de licencias periódicamente, incluido el uso de sistemas operativos en equipos virtuales. Para obtener más información, vea <http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=78095>.
- Es posible instalar un sistema operativo en un equipo virtual a través de la red. El adaptador de red del equipo virtual admite el arranque de entorno PXE. Esto significa que, una vez configurada la infraestructura de red apropiada, puede realizar una instalación de red de un sistema operativo invitado sin necesidad de usar un disquete de arranque de entorno PXE.

Instalar Virtual Machine Additions para Virtual PC

Instalar Virtual Machine Additions

Importante Si instala Virtual Machine Additions de Virtual PC en un equipo virtual, dicho equipo podría dejar de ser compatible con las versiones anteriores de Virtual PC. Para restaurar la compatibilidad, quite Virtual Machine Additions.

Virtual PC ofrece características que mejoran la integración de un equipo virtual que ejecute un sistema operativo Windows u OS/2 compatible. Virtual Machine Additions proporciona estas características; no son nativas del sistema operativo. Algunos escenarios requieren que instale Virtual Machine Additions para poder utilizar la configuración que desea. Por ejemplo, algunos controladores de vídeo S3 Trio 64 sólo reconocen 2 MB o 4 MB de VRAM, por lo que hay que instalar Virtual Machine Additions para que el sistema operativo invitado pueda utilizar 8 MB de VRAM.

Virtual Machine Additions se incluye en Virtual PC y puede instalarse desde el sistema operativo invitado cuando esté ejecutando un sistema operativo compatible.

Virtual Machine Additions incluye las siguientes características:

- Capacidad de arrastrar y colocar
- Uso compartido de carpetas
- *Mouse* (ratón) integrado
- Controladores de vídeo optimizados

- Sincronización de hora
- Uso compartido del Portapapeles
- Mejora de rendimiento del sistema operativo
- El cambio de tamaño dinámico de la ventana del equipo virtual ventana, que ajusta automáticamente el tamaño del escritorio del sistema operativo invitado
- Controlador de sonido compatible con Windows Vista

Notas

- Si cambia el tamaño de pantalla en un sistema operativo invitado se deshabilitará el cambio de tamaño dinámico hasta que reinicie el equipo virtual.

Virtual Machine Additions está disponible para los siguientes sistemas operativos:

- Windows Vista Ultimate
- Windows Vista Enterprise
- Windows Vista Business
- Windows XP Professional
- Windows XP Tablet PC Edition
- Windows 2000 Professional
- Windows 98 Second Edition
- IBM OS/2 Warp 4 Fixpack 15, OS/2 Warp Convenience Pack 1 y OS/2 Warp Convenience Pack 2

Para obtener información acerca de la instalación de Virtual Machine Additions, vea [Instalar Virtual Machine Additions para integrar sistemas operativos](#).

Los siguientes sistemas operativos compatibles con el SP1 de Virtual PC 2004 son compatibles con esta versión, pero no se proporciona soporte técnico para ellos:

- MS-DOS 6.22
- Windows 95
- Windows 98
- Windows ME
- Windows NT 4.0 Workstation

Por lo tanto, esta versión de Virtual PC no incluye Virtual Machine Additions para los sistemas operativos que han dejado de recibir soporte técnico.

Virtual Machine Additions para sistemas operativos Windows

Si el sistema operativo lo admite, es recomendable instalar Virtual Machine Additions. En algunos casos tendrá que instalar Virtual Machine Additions para obtener una funcionalidad determinada. Por ejemplo, si está ejecutando Windows XP Tablet Edition en el sistema operativo host o si planea conectar con Virtual PC mediante Escritorio remoto, deberá instalar Virtual Machine Additions para obtener la funcionalidad del *mouse*.

En Windows 2000 y Windows XP, Virtual Machine Additions instala los siguientes servicios en el equipo virtual: VpcMap.exe, VmSrv.exe, y VmuSrv.exe. Virtual Machine Additions también instala un controlador de vídeo, un controlador de mouse y un controlador de filtro para carpetas compartidas en todos los sistemas operativos Windows compatibles.

Instalar Virtual Machine Additions para sistemas operativos Windows

Puede realizar una instalación estándar mediante el asistente para instalación o una instalación desatendida desde el símbolo del sistema. Una instalación estándar le pedirá que confirme los pasos, mientras que una instalación desatendida se completará sin preguntarle nada y sin mostrar una interfaz gráfica de usuario. Para obtener instrucciones acerca de cómo realizar una instalación estándar, vea [Instalar Virtual Machine Additions para un sistema operativo Windows](#). Para realizar una instalación desatendida, copie el archivo de imagen de Additions a una ubicación a la que tengan acceso los equipos virtuales y, a continuación, escriba los comandos que se especifican en la sección siguiente.

Sintaxis

```
setup.exe -s -v"/qn"
```

Parámetros

-s

Ordena al programa de instalación que se ejecute sin mostrar la interfaz de usuario.

-v

Pasa los parámetros directamente al programa instalador, Msiexec.exe.

"/qn"

Ordena al programa instalador, Msiexec.exe, que se ejecute sin mostrar la interfaz de usuario.

Utilizar Virtual PC

Utilizar Virtual PC

Para obtener el máximo rendimiento de los equipos virtuales es necesario utilizar tanto la Consola de Virtual PC como las ventanas del equipo virtual. Cada una de ellas proporciona a los usuarios de equipos virtuales funciones y opciones de accesibilidad distintas. Mediante estas dos interfaces de usuario puede utilizar equipos virtuales individuales y el sistema operativo host de forma simultánea, incluyendo el uso de recursos de red, datos compartidos, múltiples discos duros y una variedad de componentes emulados y externos.

En esta sección se tratan los siguientes temas:

- [Utilizar la Consola de Virtual PC y ventanas del equipo virtual](#)
- [Obtener acceso y desplazarse en equipos virtuales](#)
- [Utilizar redes desde equipos virtuales](#)
- [Compartir datos con equipos virtuales](#)
- [Utilizar discos duros virtuales](#)
- [Utilizar medios, unidades y otros dispositivos extraíbles](#)
- [Utilizar Virtual Disk Precompactador](#)

Utilizar la Consola de Virtual PC y ventanas del equipo virtual

Utilizar la Consola de Virtual PC y ventanas del equipo virtual

La Consola de Virtual PC y las ventanas individuales del equipo virtual son las interfaces de usuario que ofrece Virtual PC. A través de ellas puede obtener acceso y controlar las funciones de Virtual PC y los equipos virtuales.

Mediante la Consola de Virtual PC puede controlar lo siguiente:

- El estado y la situación general de Virtual PC.
- Las opciones globales de los equipos virtuales.
- El estado, situación y configuración de los equipos virtuales individuales.

Mediante las ventanas de los equipos virtuales puede controlar lo siguiente:

- El estado, situación y configuración de los equipos virtuales individuales.
- La instalación de las Virtual Machine Additions.
- La disponibilidad de CDs y disquetes para el sistema operativo invitado.

En esta sección se tratan los siguientes temas:

- [Utilizar la Consola de Virtual PC](#)
- [Utilizar las ventanas de los equipos virtuales](#)

Utilizar la Consola de Virtual PC

Utilizar la Consola de Virtual PC

La Consola de Virtual PC se utiliza para obtener acceso y controlar equipos virtuales. La primera vez que se inicia Virtual PC no hay ningún equipo virtual disponible y, por tanto, Virtual PC inicia automáticamente el Asistente para nuevo equipo virtual. Una vez que ha creado el primer equipo virtual, Virtual PC lo agrega a la lista de equipos virtuales que aparece en la Consola de Virtual PC. Cada equipo virtual mostrado en la Consola es un equipo virtual registrado y permanece en la lista de equipos virtuales hasta que se elimina.

Puede minimizar la Consola cuando no la necesite. Cuando se minimiza la Consola, el icono de Virtual PC permanece en el área de notificación.

Puede utilizar la lista de equipos virtuales para determinar el estado y la situación de cada equipo virtual. La información mostrada en la lista para cada equipo virtual incluye el nombre y el estado de cada uno de ellos, así como una miniatura de la pantalla del equipo virtual actual.

La tabla siguiente muestra la funcionalidad general de Virtual PC y dónde está disponible cada acción.

**Función de
Virtual PC**

Acción

Disponible desde

Mostrar Consola de Virtual PC	Abre la Consola de Virtual PC	<ul style="list-style-type: none"> • El menú mostrado al hacer clic con el botón secundario del <i>mouse</i> (ratón) en el icono de la Consola de Virtual PC situado en el área de notificación.
Asistente para nuevo equipo virtual	<p>Inicia el asistente que se utiliza para agregar un equipo virtual.</p> <p>Para obtener más información, vea Asistente para nuevo equipo virtual.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • El botón Nuevo • El menú Archivo • El menú mostrado al hacer clic con el botón secundario del <i>mouse</i> en el icono de la Consola de Virtual PC situado en el área de notificación del escritorio del sistema operativo host.
Asistente para disco virtual	<p>Inicia el asistente que se utiliza para agregar un disco virtual.</p> <p>Para obtener más información, vea Asistente para disco virtual.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • El menú Archivo • El menú mostrado al hacer clic con el botón secundario del <i>mouse</i> en el icono de la Consola de Virtual PC situado en el área de notificación del escritorio del sistema operativo host.
Opciones	<p>Abre el cuadro de diálogo utilizado para configurar las opciones globales de Virtual PC.</p> <p>Para obtener más información acerca de las opciones que se pueden configurar para Virtual PC y equipos virtuales, vea Opciones de Virtual PC.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • En el Asistente para nuevo equipo virtual • El menú Archivo • El menú mostrado al hacer clic con el botón secundario del <i>mouse</i> en el icono de la Consola de Virtual PC situado en el área de notificación del escritorio del sistema operativo host.
Salir	Sale de Virtual PC, cerrando la Consola de Virtual PC y todos los equipos virtuales.	<ul style="list-style-type: none"> • El menú Archivo • El menú mostrado al hacer clic con el botón secundario del <i>mouse</i> en el icono de la Consola de Virtual PC situado en el área de notificación del escritorio del sistema operativo host.
Ayuda de Virtual PC	Abre la ayuda en línea de Virtual PC.	<ul style="list-style-type: none"> • El menú Ayuda <p>Notas</p> <ul style="list-style-type: none"> • También se puede abrir la Ayuda de Virtual PC desde el menú Ayuda de la ventana del equipo virtual. • El menú Ayuda
Virtual PC en línea	Abre el sitio Web de Microsoft Virtual PC, que contiene información adicional sobre Virtual PC.	<p>Notas</p> <ul style="list-style-type: none"> • También puede abrir Virtual PC en línea desde la ventana del equipo virtual. • El menú Ayuda
Acerca de Virtual PC	Abre un cuadro de diálogo que muestra la información de producto, sistema y registro de Virtual PC.	<p>Notas</p> <ul style="list-style-type: none"> • También puede abrir Acerca de Virtual PC

desde la ventana del equipo virtual.

La tabla siguiente muestra la funcionalidad de la Consola de Virtual PC específica del equipo virtual, así como dónde está disponible cada acción.

Funciones del equipo virtual individual	Acción	Disponible desde
Configuración	Abrir el cuadro de diálogo Configuración	Notas <ul style="list-style-type: none">• El menú Acción• El menú mostrado al hacer clic con el botón secundario del <i>mouse</i> en el equipo virtual de la lista.• El menú mostrado al hacer clic con el botón secundario en el icono de la Consola de Virtual PC situado en el área de notificación del escritorio del sistema operativo host y luego apuntando a <i>nombreDeEquipoVirtual</i>. <p>Algunas opciones de configuración sólo se pueden modificar si el equipo virtual no se está ejecutando y no está en estado guardado.</p> <p>También puede abrir el cuadro de diálogo Configuración desde la ventana del equipo virtual.</p> <p>Para obtener más información sobre las opciones que se pueden configurar en cada equipo virtual, vea Opciones de equipo virtual.</p> <p>Si el equipo virtual seleccionado no se está ejecutando o está en estado guardado:</p> <ul style="list-style-type: none">• El botón Iniciar• El menú Acción
Iniciar	Inicia el equipo virtual y también el sistema operativo si está instalado. Si no hay ningún sistema operativo instalado, se le pedirá que seleccione un dispositivo o medio de inicio.	<ul style="list-style-type: none">• El botón Iniciar• El menú Acción• El menú mostrado al hacer clic con el botón secundario del <i>mouse</i> en el equipo virtual de la lista.• Al hacer clic con el botón secundario en un equipo virtual de la lista.• El menú mostrado al hacer clic con el botón secundario en el icono de la Consola de Virtual PC situado en el área de notificación del escritorio del sistema operativo host y luego apuntando a <i>nombreDeEquipoVirtual</i>. <p>Si el equipo virtual seleccionado se está ejecutando:</p> <ul style="list-style-type: none">• El menú Acción• El menú mostrado al hacer clic con el botón

Pausar

Pausa y atenúa la ventana del equipo virtual, pero mantiene el estado del equipo virtual.

secundario del *mouse* en un equipo virtual en ejecución de la lista.

- El menú mostrado al hacer clic con el botón secundario en el icono de la Consola de Virtual PC situado en el área de notificación del escritorio del sistema operativo host y luego apuntando a *nombreDeEquipoVirtual*.

Notas

- También puede utilizar **Pausar** desde la ventana del equipo virtual.

Si el equipo virtual seleccionado está pausado:

- El menú **Acción**
- El menú mostrado al hacer clic con el botón secundario del *mouse* en un equipo virtual pausado de la lista.

Reanudar

Reanuda la ejecución del equipo virtual pausado.

- El menú mostrado al hacer clic con el botón secundario en el icono de la Consola de Virtual PC situado en el área de notificación del escritorio del sistema operativo host y luego apuntando a *nombreDeEquipoVirtual*.

Notas

- También puede utilizar **Reanudar** desde la ventana del equipo virtual.

- El menú **Acción**
- El menú mostrado al hacer clic con el botón secundario del *mouse* en un equipo virtual pausado de la lista.

Propiedades

Muestra el cuadro de diálogo **Propiedades**, que proporciona información sobre el software, el hardware, la memoria, la actividad del controlador y del vídeo, las opciones activas de la línea de comandos y el nivel de optimización del equipo virtual.

- El menú mostrado al hacer clic con el botón secundario en el icono de la Consola de Virtual PC situado en el área de notificación del escritorio del sistema operativo host y luego apuntando a *nombreDeEquipoVirtual*.

Notas

- También puede utilizar **Propiedades** desde la ventana del equipo virtual.

Si el equipo virtual seleccionado está en estado guardado:

Eliminar estado guardado

Elimina los datos del estado guardado del equipo virtual.

- El menú mostrado al hacer clic con el botón secundario del mouse en un equipo virtual guardado de la lista.

Si el equipo virtual seleccionado se está ejecutando o está pausado:

Cerrar

Cierra el equipo virtual, utilizando el método de cierre establecido en la configuración de **Cerrar** del equipo virtual.

- El botón **Cerrar**
- El menú **Acción**
- El menú mostrado al hacer clic con el botón secundario del *mouse* en un equipo virtual en ejecución de la lista.
- El menú mostrado al hacer clic con el botón secundario en el icono de la Consola de Virtual PC situado en el área de notificación del escritorio del sistema operativo host y luego apuntando a *nombreDeEquipoVirtual*.

Notas

- También puede utilizar **Cerrar** desde la ventana del equipo virtual.

Si el equipo virtual seleccionado se está ejecutando o está pausado:

Restaurar

Restaura el equipo virtual sin cerrar el sistema operativo, al igual que cuando se presiona el botón Restablecer en un equipo físico.

- El menú **Acción**
- El menú mostrado al hacer clic con el botón secundario del *mouse* en un equipo virtual en ejecución de la lista.
- El menú mostrado al hacer clic con el botón secundario en el icono de la Consola de Virtual PC situado en el área de notificación del escritorio del sistema operativo host y luego apuntando a *nombreDeEquipoVirtual*.

Notas

- También puede utilizar **Restaurar** desde la ventana del equipo virtual.

Si el equipo virtual seleccionado está en estado guardado o no se está ejecutando:

Quitar

Quita el equipo virtual de la lista de equipos virtuales registrados.

- El botón **Quitar**
- El menú **Acción**
- El menú mostrado al hacer clic con el botón secundario del *mouse* en un equipo virtual en ejecución de la lista.
- El menú mostrado al hacer clic con el botón secundario en el icono de la Consola de Virtual PC situado en el área de notificación del escritorio del sistema operativo host y luego apuntando a *nombreDeEquipoVirtual*.

Muchas de las funciones que se pueden abrir utilizando la Consola de Virtual PC y equipos virtuales también pueden abrirse mediante accesos directos de teclado u opciones de línea de comandos.

Para obtener más información acerca de los accesos directos de teclado, vea [Utilizar el teclado y el mouse en un equipo virtual](#).

Para obtener más información acerca de las opciones de la línea de comandos, vea [Referencia de la línea de comandos de Virtual PC](#).

Para obtener más información acerca de la funcionalidad disponible mediante la consola de Virtual PC, vea [Consola de Virtual PC](#).

Para obtener más información acerca de cómo utilizar las funciones de los equipos virtuales, vea [Equipos virtuales](#).

Para obtener más información acerca de cómo controlar el estado de un equipo virtual, vea [Iniciar, detener y reiniciar una sesión de equipo virtual](#).

Para obtener más información acerca de la administración de la configuración y el uso de Virtual PC y equipos virtuales, vea [Administrar equipos virtuales mediante la Consola de Virtual PC y ventanas del equipo virtual](#).

Para obtener más información acerca de cómo utilizar la ventana del equipo virtual, vea [Utilizar las ventanas de los equipos virtuales](#).

Utilizar las ventanas de los equipos virtuales

Utilizar las ventanas de los equipos virtuales

Las ventanas de los equipos virtuales se utilizan de la misma manera que en un equipo físico, con la salvedad de que el equipo virtual proporciona elementos adicionales que pueden modificarse para adaptarlos a las preferencias individuales de cada usuario y dispone de funciones de emulación que permiten el uso de recursos en el equipo físico desde cada equipo virtual.

Menú Acción

El menú **Acción** incluye las opciones de la siguiente tabla:

Elemento de menú	Función
Modo de pantalla completa	Cambia el equipo virtual al modo de pantalla completa. Los menús y la barra de estado del equipo virtual no están disponibles en modo de pantalla completa.
Ctrl+Alt+Supr	Envía el comando Ctrl+Alt+Supr al sistema operativo invitado. Si se intenta utilizar el teclado en lugar del elemento de menú (presionando CTRL+ALT+SUPRIMIR en el teclado), el sistema operativo host interceptará el comando y éste no tendrá ningún efecto sobre el sistema operativo invitado.
Pausar y Reanudar	Pausa el equipo virtual. Al pausar un equipo virtual se liberan recursos de la CPU que puede utilizar el sistema operativo host u otros equipos virtuales. Al reanudar un equipo virtual pausado, éste vuelve al mismo estado en que se encontraba en el momento en que se pausó.
Restaurar	Restaura el equipo virtual sin cerrar el sistema operativo, al igual que cuando se presiona el botón Restablecer en un equipo físico. Todos los cambios efectuados desde que se reinició el equipo virtual se pierden durante la restauración.
Cerrar	Cierra el equipo virtual de forma automática o utilizando un cuadro de diálogo Cerrar que contiene una lista de opciones de cierre.
Instalar o actualizar Virtual Machine Additions	Inicia la instalación de Virtual Machine Additions. Virtual Machine Additions mejora la integración entre los sistemas operativos host e invitado. Para obtener más información, vea Instalar Virtual Machine Additions para Virtual PC .

Menú Edición

El menú **Edición** incluye las opciones de la siguiente tabla:

Elemento de menú	Función
Copiar	Copia el texto o los gráficos seleccionados en la ventana del equipo virtual. La información copiada se puede pegar en el sistema operativo host con algunas restricciones. Pega texto o gráficos copiados del sistema operativo host en el equipo virtual.
	Notas
Pegar	<ul style="list-style-type: none"> Virtual PC pega el texto simulando pulsaciones de teclado, lo que significa que se tarda bastante tiempo en pegar bloques de texto de gran tamaño.
Seleccionar todo	Selecciona todo el contenido de la ventana del equipo virtual. A continuación se puede copiar la información seleccionada.
Configuración	Abre el cuadro de diálogo Configuración El cuadro de diálogo Configuración contiene todas las opciones que se pueden configurar en un equipo virtual.

Menú CD

El menú **CD** incluye las opciones de la siguiente tabla:

Elemento de menú	Función
Usar la unidad física x :	Permite utilizar la unidad x del equipo físico como una unidad de CD/DVD en el equipo virtual, donde x es la letra que identifica la unidad de CD/DVD disponible en el equipo host. Esta opción no captura la unidad, ya que muchos equipos virtuales pueden utilizar simultáneamente una unidad de CD/DVD.
Capturar imagen de ISO	Captura un archivo de imagen para que pueda utilizarse como un CD o DVD.
Liberar CD	Libera el CD o DVD capturado o utilizado actualmente.
Expulsar CD	Expulsa el CD o DVD de la unidad de CD/DVD.

Menú Disquete

El menú **Disquete** incluye las opciones de la siguiente tabla:

Elemento de menú	Función
Controlar la unidad física	Controla el disquete si está insertado en la unidad de disquete A: o B:
	Notas
	<ul style="list-style-type: none"> Virtual PC no admite unidades de disquete de 5,25 pulgadas.
Capturar imagen de disquete	Captura un archivo de imagen de disquete.
Liberar disco	Libera el disquete y lo pone a disposición de otro equipo virtual o del sistema operativo host.

Menú Ayuda

El menú **Ayuda** incluye las opciones de la siguiente tabla:

Elemento de menú	Función
Ayuda de	Abre la Ayuda de Virtual PC, que suministra información sobre los conceptos y los procedimientos

Virtual PC	de Virtual PC y facilita el conocimiento, implementación, uso y administración de Virtual PC y de equipos virtuales.
Virtual PC en línea	Le lleva a la página de Virtual PC en el sitio Web de Microsoft, donde puede encontrar información adicional sobre Virtual PC.
Acerca de Virtual PC	Proporciona información acerca de la versión, el sistema y el registro de Virtual PC.

Barra de estado del equipo virtual

En la esquina inferior izquierda de la ventana del equipo virtual hay una barra de estado que contiene cinco iconos. Estos iconos de la barra de estado ofrecen información sobre el estado de los componentes del equipo virtual, así como funciones para configurar y utilizar dispositivos, carpetas y redes en un equipo virtual.

Icono	Descripción	Acciones en el menú de acceso directo
Disco duro	El icono disco duro incluye la representación de una luz para indicar que el disco duro se está utilizando en este momento. Una luz verde indica que se está leyendo información del disco duro virtual. Una luz naranja indica que se está escribiendo información en el disco duro virtual.	Existen cuatro opciones para el disco duro. Las tres primeras, Disco duro 1 , Disco duro 2 y Disco duro 3 abren el menú de configuración del disco del equipo virtual. La cuarta, Asistente para disco virtual , inicia este asistente.
CD/DVD	Una luz verde indica que se está leyendo información del CD o DVD capturado. El icono CD/DVD se atenúa si no se captura ningún CD o DVD.	Las opciones disponibles cambian dependiendo del estado de la unidad. Configuración de unidad de CD/DVD le permite editar la configuración de CD/DVD del equipo virtual. Si se captura un CD o DVD, las opciones Liberar la unidad física y Expulsar CD estarán disponibles para cambiar el estado del CD. La opción Capturar imagen de ISO hace que un archivo de imagen esté disponible como CD o DVD. También se puede capturar un archivo de imagen para utilizarlo como CD arrastrándolo y colocándolo en el icono CD. Si tiene varias unidades de CD o DVD en el equipo físico, cada una de ellas tendrá sus propias opciones asociadas.
Disquete	La luz indica que el disquete se está utilizando actualmente. Una luz verde indica que la unidad de disquete está leyendo información. Una luz naranja indica que la unidad de disquete está escribiendo información. El icono disquete se atenúa si no se captura ningún disquete. Si tiene varias unidades de disquete en el equipo físico, cada una de ellas tendrá una opción de menú. Aunque el equipo virtual sólo tiene una unidad de disquete, se puede asociar cualquier unidad de disquete del equipo físico con la unidad de disquete de un equipo virtual capturando el disquete o la imagen de disquete deseada.	Las opciones disponibles cambian dependiendo del estado del disco. Configuración de disquete abre la opción de configuración de disquete del equipo virtual que controla la detección automática de disquetes. Controlar la unidad física captura un disquete en la unidad de disquete del equipo físico. Capturar imagen de disquete captura un disquete o una imagen de disquete virtual. También se puede capturar y utilizar una imagen de disquete arrastrándola y colocándola en el icono disquete. Si se captura un disquete, la opción Liberar aparecerá como disponible a fin de poder liberarlo.
Carpetas compartidas	La luz indica que se están transfiriendo datos entre el equipo virtual y el sistema operativo host mediante las carpetas compartidas. Una luz verde indica que la información se está transfiriendo desde el sistema operativo host al equipo virtual. Una luz naranja indica que la información se está transfiriendo desde el equipo virtual al sistema operativo host.	Las opciones disponibles dependen de si hay una o más carpetas compartidas. Configuración de carpeta compartida abre la opción de configuración de Carpetas compartidas del equipo virtual, con la que se pueden agregar o eliminar carpetas compartidas. También se puede compartir una carpeta o volumen arrastrándolo y colocándolo en el icono carpeta. Si ya ha compartido una o más carpetas, cada una de ellas tendrá una opción Quitar . Seleccionar la opción Quitar produce el mismo efecto que hacer clic en Quitar en la configuración de Carpeta compartida .

Red Una luz intermitente indica que se está transfiriendo información a través de la red. El icono red está atenuado si no se ha configurado ninguna conexión con una red.

Configuración de redes abre la configuración de Red del equipo virtual que controla los adaptadores de red emulados.

Muchas de las funciones disponibles en la ventana del equipo virtual también lo están en la Consola de Virtual PC y en otros sitios. Para obtener más información acerca del acceso a las funciones del equipo virtual desde fuera de la ventana del equipo virtual, vea [Utilizar la Consola de Virtual PC](#).

Obtener acceso y desplazarse en equipos virtuales

Obtener acceso y desplazarse en equipos virtuales

En esta sección se tratan los siguientes temas:

- [Iniciar, detener y reiniciar una sesión de equipo virtual](#)
- [Utilizar el teclado y el mouse en un equipo virtual](#)
- [Cambiar entre equipos virtuales y el sistema operativo host](#)

Iniciar, detener y reiniciar una sesión de equipo virtual

Iniciar, detener y reiniciar una sesión de equipo virtual

El control del estado de un equipo virtual registrado se realiza utilizando la Consola de Virtual PC, la ventana del equipo virtual, los accesos directos del teclado y la línea de comandos. Las opciones para iniciar, detener y reiniciar un equipo virtual dependen del estado de dicho equipo.

Dispone de cuatro opciones para iniciar o reiniciar un equipo virtual. La tabla siguiente muestra las opciones disponibles para iniciar y reiniciar una sesión y los resultados de cada acción de inicio y reinicio:

Acción	Estado del equipo virtual	Resultado
Iniciar	No está en ejecución	Si se configura un disco duro virtual para el equipo virtual, si hay instalado un sistema operativo en el disco y si el equipo virtual no está en estado guardado, Virtual PC abre la ventana del equipo virtual y comienza la carga del sistema operativo. Si no se encuentra un medio de inicio, la ventana del equipo virtual permanecerá abierta, pero no podrá utilizar dicho equipo.
Iniciar	Guardado	El equipo virtual vuelve al estado de ejecución en que estaba cuando se guardó.
Reanudar	En pausa	El equipo virtual vuelve al estado de ejecución en que estaba cuando se realizó la pausa.
Restaurar	En ejecución	El equipo virtual se reinicia sin cerrar el sistema operativo, al igual que sucede cuando se presiona el botón de reinicio en un equipo físico.

Notas

- Si Virtual PC se ha configurado para restaurar automáticamente los equipos virtuales cuando se inicia, al abrir Virtual PC, éste empezará a cargar de forma automática todos los equipos virtuales que se estuviesen ejecutando cuando se cerró Virtual PC. Aquellos equipos virtuales que se cerraron antes de cerrar Virtual PC no se restaurarán.

Existen tres opciones básicas para cerrar un equipo virtual. La tabla siguiente muestra las opciones disponibles para iniciar y reiniciar una sesión y los resultados de cada acción de inicio y reinicio:

Acción	Estado del equipo virtual	Resultado
Pausar	En ejecución	El contenido de la ventana del equipo virtual aparece atenuado, pero Virtual PC mantiene el estado del equipo virtual. Un equipo virtual en pausa no realiza ninguna operación. En consecuencia, cuando se reanude el funcionamiento volverá al estado en que estaba antes de que se pausara. Esto podría ocasionar problemas, como en el caso de que se desee pausar un equipo virtual que posea una concesión del protocolo de configuración dinámica de host (DHCP, <i>Dynamic Host Configuration Protocol</i>), ya que la concesión de DHCP podría caducar mientras el equipo virtual está en pausa. Al reanudarse el funcionamiento aparecerá un mensaje de error en caso de que se haya asignado a otro ordenador la dirección IP de DHCP que tenía el equipo virtual cuando entró en pausa.
Restaurar	En ejecución o pausa	El sistema operativo se reinicia sin cerrarse primero, al igual que cuando se presiona el botón de reinicio en un equipo físico.

Las opciones disponibles para cerrar un equipo virtual varían dependiendo de la configuración de la opción **Cerrar**, pero incluyen los siguientes cuatro métodos:

- Cerrar sin solicitar confirmación al usuario: lo que produce el cierre automático del equipo virtual. Dependiendo de la configuración del equipo virtual, se cerrará usando una de las siguientes opciones:
 - Guardar estado: guarda el estado actual del equipo virtual, incluyendo el sistema operativo, y cierra la ventana del equipo virtual. El estado del equipo virtual, tal como aparece en la Consola de Virtual PC, cambia a **Guardado**.
 - Cerrar: finaliza la sesión del equipo virtual, cierra el sistema operativo invitado y cierra la ventana del equipo virtual. El estado del equipo virtual, tal como aparece en la Consola de Virtual PC, cambia a **No está en ejecución**.
 - Apagar: apaga el equipo virtual sin cerrar el sistema operativo ni guardar el estado. Esto es lo mismo que apagar un equipo real sin realizar el proceso de cierre.

Cerrar
En ejecución o pausa

Precaución

- Apagar un equipo virtual puede dañar los datos almacenados en el disco duro virtual.
 - Apagar y eliminar cambios
- Proporciona una solicitud de cierre al usuario que requiere su intervención antes de cerrar. Si se han configurado varias opciones de cierre en el equipo virtual, el usuario debe seleccionar una de ellas para cerrar el equipo virtual. Dependiendo de la configuración del equipo virtual, el usuario tendrá una o más de las siguientes opciones:
 - Guardar estado
 - Cerrar (disponible solamente si Virtual Machine Additions está instalado en el sistema operativo invitado)
 - Apagar

Notas

- Si el equipo virtual utiliza un disco duro virtual que tiene habilitados los discos de

deshacer, se le pedirá que decida si desea guardar los cambios al cerrar el equipo virtual.

Para obtener más información acerca de las opciones disponibles en la Consola de Virtual PC y en las ventanas del equipo virtual para iniciar, detener y reiniciar un equipo virtual, vea [Utilizar la Consola de Virtual PC y ventanas del equipo virtual](#).

Para obtener más información acerca de cómo configurar opciones y métodos para iniciar y detener un equipo virtual, vea [Administrar los métodos de inicio de los equipos virtuales](#) y [Administrar los métodos de cierre de los equipos virtuales](#).

Para obtener más información acerca de cómo iniciar o detener un equipo virtual desde la interfaz de usuario de Virtual PC, vea [Iniciar un equipo virtual](#), [Cerrar un equipo virtual](#), [Pausar o reanudar un equipo virtual](#) y [Reiniciar un equipo virtual](#).

Para obtener más información acerca de cómo iniciar o detener un equipo virtual desde la línea de comandos, vea [Referencia de la línea de comandos de Virtual PC](#).

Utilizar el teclado y el mouse en un equipo virtual

Utilizar el teclado y el *mouse* en un equipo virtual

El teclado y el *mouse* (ratón) se utilizan para controlar un equipo virtual del mismo modo que un equipo físico.

Utilizar el teclado

Por lo general, el teclado funciona de la misma manera en un equipo virtual que en uno físico, con unas pocas excepciones:

- Algunas combinaciones de teclado, como por ejemplo, CTRL+ALT+SUPR, no funcionan en los equipos virtuales debido a la interacción entre el sistema operativo host y el sistema operativo del equipo virtual.

Notas

- Puede utilizar **Ctrl+Alt+Supr** desde el menú **Acción** de la ventana del equipo virtual para obtener la misma función que la combinación de teclas CTRL+ALT+SUPR.
- Virtual PC requiere funcionalidad de teclado adicional para permitir el desplazamiento entre equipos virtuales y el sistema operativo host.

Virtual PC proporciona gran parte de la funcionalidad de teclado necesaria mediante el uso de una tecla del host y combinaciones de teclas. De forma predeterminada, la tecla del host es la tecla ALT derecha. Esta tecla tiene dos funciones:

- Si un equipo virtual ha capturado el puntero, puede presionar la tecla del host para devolver el control del *mouse* al equipo host.
- Si está ejecutando Virtual PC, puede utilizar la tecla del host en combinación con otras teclas para obtener funciones específicas. La tabla siguiente indica las combinaciones de teclado y las funciones que realiza cada una.

Combinación de teclas	Descripción
Tecla del host+L	Restaura la Consola de Virtual PC desde un estado minimizado. Cambia la Consola de Virtual PC al primer plano.

Tecla del host+I	Instala Virtual Machine Additions.
Tecla del host+ENTRAR	En un equipo virtual, alterna entre el modo de pantalla completa y el de ventana.
Tecla del host+SUPRIMIR	Envía el comando CTRL+ALT+SUPRIMIR al sistema operativo del equipo virtual.
Tecla del host+P	Pausa o reanuda el equipo virtual, en función del estado actual.
Tecla del host+R	Restablece el equipo virtual.
Tecla del host+F4	Cierra el equipo virtual.
Tecla del host+C	Copia los elementos seleccionados.
Tecla del host+V	Pega un elemento copiado.
Tecla del host+A	Lo selecciona todo.
Tecla del host+E	Abre la configuración del equipo virtual.
Tecla del host+FLECHA ABAJO	Minimiza el equipo virtual.
Tecla del host+FLECHA IZQUIERDA	Cambia al equipo virtual anterior cuando se están ejecutando múltiples equipos virtuales, a no ser que se esté usando el modo de pantalla completa.
Tecla del host+FLECHA DERECHA	Cambia al equipo virtual siguiente cuando se están ejecutando múltiples equipos virtuales, a no ser que se esté usando el modo de pantalla completa.

Para obtener información acerca de cómo configurar Virtual PC para utilizar una tecla diferente como tecla del host, vea [Administrar el uso del teclado en equipos virtuales](#).

Puede utilizar combinaciones de teclas de Windows, como WINDOWS+L (para bloquear el sistema), mientras utiliza un equipo virtual solamente si Virtual PC está configurado para admitirlas. En este caso, no podrá utilizar combinaciones de teclas de Windows en el equipo host si uno de los equipos virtuales está activo. Esto se debe a que la interacción entre el sistema operativo host y el sistema operativo invitado impide utilizar combinaciones de teclas de Windows en el sistema operativo host y en el del equipo virtual cuando se está ejecutando un equipo virtual. Para obtener información acerca de cómo configurar la disponibilidad de las combinaciones de teclas de Windows, vea [Administrar el uso del teclado en equipos virtuales](#).

Al igual que sucede en un equipo físico, algunas funciones de teclado del equipo virtual, como por ejemplo, la opción de activación de la tecla BLOQ NUM de modo predeterminado cuando se inicia el equipo virtual, están controladas por la utilidad de configuración del BIOS. Para obtener información acerca de cómo modificar la configuración del BIOS en un equipo virtual, vea [Administrar equipos virtuales mediante la Consola de Virtual PC y ventanas del equipo virtual](#).

Utilizar el *mouse*

Las diversas maneras en que puede utilizar el *mouse* dependen de la configuración del equipo virtual.

- Si Virtual Machine Additions está instalado en el equipo virtual y éste está configurado para utilizar la integración de puntero, podrá mover dicho puntero libremente entre la ventana del equipo virtual y el sistema operativo host. Esto facilita el cambio entre equipos virtuales y el sistema operativo host.
- Si Virtual Machine Additions no está instalado en el equipo virtual o éste no está configurado para utilizar la integración de puntero, el equipo virtual debe capturar el puntero antes de poder utilizar el *mouse* dentro de la ventana del equipo virtual. El método de captura del puntero depende de la configuración de Virtual PC:
 - Si Virtual PC está configurado para capturar el puntero cuando éste se mueve a una ventana del equipo virtual en ejecución, el puntero será capturado automáticamente al mover el puntero sobre la ventana del equipo virtual.
 - Si Virtual PC está configurado para capturar el puntero al hacer clic en la ventana del equipo virtual, el puntero será capturado solamente si hace clic dentro de una ventana del equipo virtual.

Si se ha capturado un puntero, el equipo virtual debe liberarlo antes de poder utilizar el *mouse* en el sistema operativo host o en otra ventana del equipo virtual. Puede utilizar la tecla del host para devolver el uso del *mouse* al sistema operativo host o utilizar los accesos directos de teclado de Virtual PC para cambiar entre los equipos virtuales y el

sistema operativo host. Para obtener más información, vea [Cambiar entre equipos virtuales y el sistema operativo host](#).

Para obtener más información acerca de cómo configurar Virtual PC y un equipo virtual para utilizar el *mouse*, vea [Administrar el uso del mouse en equipos virtuales](#).

Cambiar entre equipos virtuales y el sistema operativo host

Cambiar entre equipos virtuales y el sistema operativo host

El equipo virtual se considera una aplicación que se ejecuta en el contexto del sistema operativo host. Como tal, sigue las normas y procesos estándar del sistema operativo para cambiar entre aplicaciones y el sistema operativo. Asimismo, puede utilizar los accesos directos de Virtual PC para desplazarse con rapidez entre equipos virtuales y el sistema operativo host.

Alternar entre equipos virtuales es sencillo si Virtual Machine Additions está instalado en el equipo virtual. En este caso, puede cambiar moviendo el puntero del *mouse* (ratón) dentro o fuera del equipo virtual y haciendo clic en el escritorio del sistema operativo al que desea cambiar.

Cambiar entre un equipo virtual y el sistema operativo host

Si está ejecutando el equipo virtual en modo de pantalla completa, puede utilizar uno de los métodos siguientes para cambiar al sistema operativo host:

- Presione la tecla del host+ENTRAR.
- Presione la tecla del host+FLECHA ABAJO

Si no está ejecutando un equipo virtual en modo de pantalla completa, puede cambiar entre un equipo virtual y el sistema operativo host utilizando una de las opciones indicadas más arriba o los métodos estándar para moverse entre una aplicación que se ejecuta en un ventana y el sistema operativo.

Notas

- Si se cierra el sistema operativo del equipo virtual, por lo general, también se cerrará el equipo virtual.

Cambiar entre equipos virtuales

Si está ejecutando varios equipos virtuales simultáneamente, puede cambiar de un sistema a otro utilizando los accesos directos de teclado descritos en la tabla siguiente:

Acceso directo	Acción
Tecla del host+FLECHA DERECHA	Muestra el siguiente equipo virtual, a no ser que se esté utilizando el modo de pantalla completa.
Tecla del host+FLECHA IZQUIERDA	Muestra el equipo virtual anterior, a no ser que se esté utilizando el modo de pantalla completa.

Utilizar redes desde equipos virtuales

Utilizar redes desde equipos virtuales

En esta sección se tratan los siguientes temas:

- [Obtener acceso a redes desde un equipo virtual](#)
- [Obtener acceso al Web, al correo electrónico y a otros servicios en línea desde un equipo virtual](#)

Obtener acceso a redes desde un equipo virtual

Obtener acceso a redes desde un equipo virtual

Virtual PC le permite obtener acceso a recursos de redes y de Internet con varias opciones distintas de conexión a red. Los recursos de red o de Internet disponibles dependen de la configuración de los adaptadores de red utilizados en el equipo virtual. Si los adaptadores están configurados para admitirlo, podrá obtener acceso a redes internas, redes de equipos locales y redes externas desde cualquier equipo virtual. Para obtener más información acerca de las redes accesibles desde un equipo virtual, vea [Disponibilidad de red de equipos virtuales](#).

El acceso a una red y a sus recursos requiere que el sistema operativo del equipo virtual esté configurado como parte de la red. Si, por ejemplo, tiene un equipo virtual ejecutándose en un equipo físico que es miembro de un dominio de Active Directory y desea obtener acceso tanto al equipo físico como a todos los recursos del dominio de Active Directory, deberá conectar el equipo virtual al dominio de Active Directory. Si el sistema operativo del equipo virtual está correctamente configurado, la red debería reconocer al equipo virtual como un equipo conectado a dicha red y el equipo virtual estará sujeto a la misma configuración de políticas que cualquier otro equipo de la red.

La mayoría de las versiones del sistema operativo Windows están configuradas de forma predeterminada para obtener automáticamente una dirección IP del servidor DHCP. Si existe un servidor DHCP disponible en la red, podrá configurar un sistema operativo Windows en un equipo virtual para que utilice una dirección IP estática o para obtener una dirección IP de un servidor DHCP. Si no existe un servidor DHCP disponible en la red, deberá configurarlo para que utilice una dirección IP estática. Para obtener más información acerca de cómo configurar la dirección IP, consulte la documentación del sistema operativo instalado en el equipo virtual.

Para obtener instrucciones acerca de la configuración del acceso a la red, vea [Configurar los adaptadores de red utilizados por un equipo virtual](#)

Obtener acceso al Web, al correo electrónico y a otros servicios en línea desde un equipo virtual

Obtener acceso al Web, al correo electrónico y a otros servicios en línea desde un equipo virtual

La función Red compartida de Virtual PC ofrece un método muy sencillo para desplazarse por el Web y enviar y recibir correo electrónico desde un equipo virtual. La conexión se realiza desde el sistema operativo host y el equipo virtual la comparte de forma transparente.

Para utilizar la Red compartida, debe configurar el Adaptador 1 del equipo virtual para utilizar **Red compartida (NAT)** como adaptador. Después de configurar el Adaptador 1, el equipo virtual puede obtener acceso a una conexión de red establecida por el sistema operativo host. Por lo general, no es recomendable utilizar una conexión de acceso telefónico desde el equipo virtual debido a los problemas que conlleva su configuración y porque no se puede compartir una conexión de acceso telefónico iniciada desde el equipo virtual con el sistema operativo host o con ningún otro equipo virtual.

Para obtener instrucciones acerca de la configuración del acceso a la red, vea [Configurar los adaptadores de red utilizados por un equipo virtual](#).

Notas

- No se puede configurar Adaptador 2, Adaptador 3 o Adaptador 4 en un equipo virtual para utilizar la Red compartida.
- La Red compartida es el método recomendado para proporcionar conexión a Internet a un equipo virtual. En ciertas ocasiones, como cuando el sistema operativo host está utilizando un módem, es el único método disponible.

Compartir datos con equipos virtuales

Compartir datos con equipos virtuales

En esta sección se tratan los siguientes temas:

- [Copiar texto, gráficos, carpetas y archivos a \(o desde\) equipos virtuales](#)
- [Compartir carpetas de equipos virtuales](#)

Copiar texto, gráficos, carpetas y archivos a (o desde) equipos virtuales

Copiar texto, gráficos, carpetas y archivos a (o desde) equipos virtuales

Puede arrastrar y colocar archivos y carpetas entre equipos virtuales y el sistema operativo. También puede cortar y pegar texto y gráficos en o desde una aplicación que se esté ejecutando en el sistema operativo host, y en o desde cualquier aplicación que se esté ejecutando en el equipo virtual.

Para transferir gráficos o texto, puede utilizar las funciones de copiar y pegar del mismo modo que cuando corta y pega datos entre aplicaciones en el sistema operativo host. Las selecciones de texto se copian sin formato. El formato del texto, como la negrita, cursiva o los estilos de párrafo, no se transfiere.

Para obtener más información, vea [Compartir datos entre los equipos virtuales y el sistema operativo host](#).

Notas

- Virtual Machine Additions debe estar instalado para poder arrastrar y colocar archivos y carpetas, así como para poder cortar y pegar texto y gráficos entre un equipo virtual y el sistema operativo host.
- Virtual PC sólo admite las operaciones de copia y pegado desde el Portapapeles con texto ASCII sin formato e imágenes de mapas de bits.
- La copia desde o en un equipo virtual no funcionará si dicho equipo tiene una configuración regional diferente a la del sistema operativo del equipo físico.
- Sólo puede copiar mediante arrastrar y colocar para pegar datos en carpetas o en el escritorio. No se pueden pegar datos en otras ubicaciones, como el cuadro de diálogo Ejecutar o una aplicación.

- Si arrastra y coloca archivos grandes, Virtual PC dejará de responder temporalmente hasta que se haya completado el proceso.
- No es posible copiar datos (texto, archivos o carpetas) entre equipos virtuales. Debe utilizar el sistema operativo host como intermediario.

Compartir carpetas de equipos virtuales

Compartir carpetas de equipos virtuales

Si se han configurado una o más carpetas compartidas en un equipo virtual, puede utilizarlas para compartir archivos y carpetas entre el equipo virtual y el sistema operativo host. El uso de carpetas compartidas facilita la transferencia de archivos entre el equipo virtual y el sistema operativo host. Si, por ejemplo, descarga un archivo utilizando el explorador del sistema operativo host, puede configurar la carpeta del sistema operativo host en la que se almacena el archivo como una carpeta compartida, de modo que el equipo virtual pueda tener acceso al archivo. Para obtener instrucciones acerca de cómo compartir una carpeta, vea [Compartir una carpeta entre un equipo virtual y el sistema operativo host](#).

También puede utilizar carpetas compartidas para obtener acceso a discos en unidades extraíbles, como por ejemplo, discos duros externos con conexión USB. Para obtener instrucciones acerca de medios extraíbles, vea [Utilizar medios, unidades y otros dispositivos extraíbles](#).

Notas

- Las carpetas compartidas requieren que se esté ejecutando el equipo virtual y que Virtual Machine Additions se encuentre instalado. Para obtener más información sobre cómo configurar carpetas compartidas, vea [Administrar carpetas compartidas de equipos virtuales](#).
- Por razones de seguridad, si el archivo EMM386 (administrador de memoria extendida) está cargado en MS-DOS 6.22, se desactivará la característica de carpetas compartidas. Para obtener más información acerca de EMM386, consulte la documentación de MS-DOS 6.22.
- Puede experimentar problemas con las carpetas compartidas si el equipo virtual tiene una configuración regional diferente de la del sistema operativo del equipo físico.
- No se pueden utilizar las carpetas compartidas para compartir una unidad de red.

Utilizar discos duros virtuales

Utilizar discos duros virtuales

Cuando se crea un disco duro virtual, éste está vacío. Puede utilizar este disco para ejecutar un equipo virtual sólo si se ha instalado un sistema operativo en el disco duro virtual. Virtual PC utiliza el disco duro virtual configurado como Disco duro 1 y el sistema operativo instalado en él para iniciar el equipo virtual.

El disco duro virtual se utiliza exactamente igual que el disco duro de un equipo físico. Puede leer y escribir datos, ejecutar programas y compartir información del disco duro con otros equipos. Para obtener acceso al disco duro, habitualmente se utiliza la interfaz estándar del sistema operativo del equipo virtual. No obstante, algunas funciones, como el uso de carpetas y archivos compartidos, requieren procesos que son ligeramente distintos en los equipos virtuales. Para obtener más información acerca de cómo compartir datos en equipos virtuales, vea [Compartir datos con equipos virtuales](#).

Además del disco duro virtual principal (Disco duro 1) que contiene el sistema operativo del equipo virtual, puede tener hasta dos archivos de discos duros virtuales adicionales (archivos .vhd), configurados como Disco duro 2 y

Disco duro 3 en el equipo virtual. Si se ha configurado un equipo virtual para utilizar estos discos, podrá utilizarlos para almacenar archivos y carpetas, así como obtener acceso a programas. Para obtener más información acerca de cómo crear y agregar discos duros virtuales para utilizarlos con un equipo virtual, vea [Administrar discos duros virtuales en Virtual PC](#).

Utilizar medios, unidades y otros dispositivos extraíbles

Utilizar medios, unidades y otros dispositivos extraíbles

Virtual PC admite una gran variedad de medios, unidades y otros dispositivos extraíbles. Esto incluye medios, unidades y dispositivos que permiten el inicio y otros que no lo permiten.

Utilizar un DVD o CD virtual

Importante

- Para leer un CD o DVD multisesión o que no tenga formato para Windows, debe ser un administrador o miembro del grupo de administradores.

Virtual PC reconoce de forma automática cualquier unidad de CD o DVD que utilice el sistema operativo host y lee cualquier disco con formato que se encuentre en dicha unidad. Virtual PC captura automáticamente un CD o DVD cuando el equipo virtual se está ejecutando en segundo plano y se inserta un CD o DVD en la unidad. Dos o más equipos virtuales pueden capturar manualmente al mismo tiempo el mismo CD o DVD. Los CDs y DVDs sólo se pueden leer, no se puede escribir en ellos desde un equipo virtual.

Para obtener más información, vea [Capturar o liberar un CD o un DVD](#).

Utilizar disquetes virtuales

Si la casilla de verificación **Detectar disquete automáticamente** está seleccionada y un equipo virtual intenta tener acceso a la unidad de disquete, Virtual PC reconoce automáticamente la unidad de disquete utilizada por el sistema operativo host y controla el disquete que se encuentra en la unidad. Si la casilla de verificación **Detectar disquete automáticamente** no está seleccionada, deberá controlar manualmente el disquete.

Los disquetes sólo los puede controlar un equipo virtual a la vez. El primer equipo virtual que controla un disquete retiene el control hasta que se expulsa dicho disquete, se libera manualmente del equipo virtual o se cierra el equipo virtual. Cuando se libera el disquete, el control del mismo vuelve al sistema operativo host. Una vez que el control ha vuelto al host, otro equipo virtual puede controlar el disquete. Para obtener más información, vea [Utilizar las ventanas de los equipos virtuales](#).

Iniciar desde un CD, DVD o disquete

De forma predeterminada, el BIOS del equipo virtual comprueba la existencia de un disquete, CD o DVD de inicio. El orden predeterminado en el que el BIOS del equipo virtual realiza esta comprobación es: unidad de disquete, CD o DVD y, a continuación el disco duro virtual. Se puede cambiar este orden en el BIOS del equipo virtual. Para iniciar desde un CD, tendrá que capturar manualmente la unidad de CD o DVD.

Utilizar archivos de imagen

Virtual PC admite archivos de imagen de CDs, DVDs y disquetes. Para CDs y DVDs, Virtual PC admite sólo imágenes ISO 9660, que es el estándar de la Organización Internacional de Normalización (International Organization for Standardization). Para disquetes no existe un formato de archivo estándar. Virtual PC utiliza un

formato de archivo plano para disquetes que es compatible con muchas utilidades de otros fabricantes.

Puede utilizar el archivo de imagen del mismo modo que un medio físico. Por ejemplo, si tiene una imagen en CD de un sistema operativo, puede utilizarla para instalar el sistema operativo en un disco duro virtual. Virtual PC no incluye ninguna utilidad para crear archivos de imagen, por lo que deberá utilizar productos de software de otros fabricantes. Para obtener más información, vea [Utilizar las ventanas de los equipos virtuales](#).

Utilizar otros dispositivos extraíbles

Puede obtener acceso a unidades extraíbles en el sistema operativo host, como unidades de disco duro de conexión USB y unidades Zip, utilizando carpetas compartidas. Para obtener más información acerca de como configurar carpetas compartidas para utilizarlas entre un sistema operativo host y un equipo virtual, vea [Administrar carpetas compartidas de equipos virtuales](#).

Para obtener más información acerca de otros dispositivos externos, vea [Administrar puertos de equipos virtuales](#) y [Administrar impresoras de equipos virtuales](#).

Notas

- Virtual PC no admite unidades de disquete de 5,25 pulgadas.

Utilizar Virtual Disk Precompact

Virtual Disk Precompact es una herramienta de la línea de comandos diseñada para sobrescribir con ceros el espacio disponible de un disco duro virtual.

Le recomendamos que use Virtual Disk Precompact antes de compactar discos duros virtuales de expansión dinámica. Tras el uso de Virtual Disk Precompact, se obtiene un disco duro virtual compactado de menor tamaño.

Virtual Disk Precompact se encuentra disponible en un archivo de imagen de CD, Virtual Disk Precompact.iso, que está ubicado en la carpeta \Archivos de programa\Microsoft Virtual PC\Virtual Machine Additions\.

Para usar Virtual Disk Precompact, primero debe capturar Virtual Disk Precompact.iso desde el equipo virtual. Para obtener instrucciones, vea [Capturar o liberar un CD o un DVD](#).

Una vez capturado Virtual Disk Precompact.iso, puede ejecutar Virtual Disk Precompact desde la unidad de CD del equipo virtual. Para ver la Ayuda de Virtual Disk Precompact, escriba **precompact -help**. Para ejecutar Virtual Disk Precompact, escriba **precompact**.

Notas

- Virtual Disk Precompact sólo se encuentra disponible en inglés. La herramienta está ubicada en el sistema operativo host porque viene incluida en la instalación de Virtual PC, pero en realidad se usa en el sistema operativo invitado del equipo virtual. Observe que el idioma del sistema operativo invitado podría ser distinto del del sistema operativo host.

Sintaxis

```
Precompact [-silent] [-setdisks <unidades de disco>] [-help] [-version]
```

Parámetros

-silent

Ejecuta la herramienta en modo desatendido.

-setdisks <unidades de disco>

Especifica los discos en los que ejecutar la herramienta. Especifique las unidades de disco sin los dos puntos. Si no usa este parámetro, la herramienta se ejecuta en todos los discos conectados al equipo virtual.

-help

Muestra texto de Ayuda en el símbolo del sistema (en inglés).

-version

Muestra información de la versión.

Administrar Virtual PC

Administrar Virtual PC

En esta sección se tratan los siguientes temas:

- [Administrar equipos virtuales mediante la Consola de Virtual PC y ventanas del equipo virtual](#)
- [Administrar discos y archivos en equipos virtuales](#)
- [Administrar el mouse, el teclado, la interfaz de usuario, el sonido y los mensajes en Virtual PC](#)
- [Administrar el rendimiento y el estado en equipos virtuales](#)
- [Administrar las conexiones de red y el uso compartido de equipos virtuales](#)
- [Administrar puertos e impresoras en equipos virtuales](#)
- [Administrar la seguridad en equipos virtuales](#)
- [Quitar Virtual PC o un equipo virtual](#)
- [Administrar Virtual PC desde la línea de comandos](#)

Administrar equipos virtuales mediante la Consola de Virtual PC y ventanas del equipo virtual

Administrar equipos virtuales mediante la Consola de Virtual PC y ventanas del equipo virtual

Utilice la Consola de Virtual PC y la ventana del equipo virtual para administrar la presentación, funcionalidad y el estado de cada equipo virtual. Después de configurar un equipo virtual, incluida la instalación del sistema operativo y Virtual Machine Additions, puede utilizar las dos interfaces de usuario para configurar opciones adicionales para cada equipo virtual.

La mayoría de características y funcionalidades de los equipos virtuales se configura utilizando uno de los dos métodos siguientes:

- Con **Opciones**, puede modificar opciones específicas que afectan a todos los equipos virtuales. **Opciones** está disponible desde la Consola de Virtual PC. Para obtener más información acerca de la Consola, vea [Consola de Virtual PC](#). Para obtener más información acerca de las opciones globales que puede configurar para equipos virtuales, vea [Opciones de Virtual PC](#).

- Con **Configuración**, puede modificar opciones específicas de cada equipo virtual. **Configuración** está disponible desde la Consola de Virtual PC o desde una ventana del equipo virtual de un equipo virtual en ejecución. Para obtener más información acerca de la estructura, los componentes y la funcionalidad de equipos virtuales, vea [Equipos virtuales](#). Para obtener más información acerca de las opciones que puede configurar en un equipo virtual, vea [Opciones de equipo virtual](#).

Al igual que sucede con los equipos físicos, puede controlar algunas características y funcionalidades de un equipo virtual mediante la utilidad de configuración de BIOS; por ejemplo, puede controlar si BLOQ NUM está activado de forma predeterminada al iniciar el equipo virtual. Esto es especialmente importante en teclados de equipos portátiles que utilizan BLOQ NUM para habilitar un teclado numérico en vez del teclado estándar. Presione SUPR al comenzar el proceso de inicio para tener acceso a la utilidad de configuración de la BIOS.

Después de configurar un equipo virtual, los usuarios pueden utilizar el sistema operativo invitado casi de la misma forma que un sistema operativo de un equipo físico. Para obtener más información, incluida información acerca de la funcionalidad disponible desde la Consola de Virtual PC y las ventanas de equipo virtual y cómo tener acceso a ella, vea [Utilizar la Consola de Virtual PC y ventanas del equipo virtual](#). Para obtener más información acerca de cómo cambiar la configuración de Virtual PC y de cada equipo virtual, vea [Administrar Virtual PC](#).

Administrar discos y archivos en equipos virtuales

Administrar discos y archivos en equipos virtuales

En esta sección se tratan los siguientes temas:

- [Administrar archivos de Virtual PC](#)
- [Administrar discos duros virtuales en Virtual PC](#)
- [Administrar disquetes virtuales](#)
- [Administrar CDs y DVDs virtuales](#)

Administrar archivos de Virtual PC

Administrar archivos de Virtual PC

Ya que los equipos y discos virtuales se almacenan como archivos, puede transferir, compartir, cambiar el nombre y duplicar un equipo virtual simplemente copiando, cambiando el nombre y registrando los archivos de la forma siguiente:

Operación	Descripción
	Importante
Transferir un equipo virtual	<ul style="list-style-type: none"> • Si planea transferir un equipo virtual a otro equipo se recomienda que el equipo de destino tenga el mismo tipo de procesador que el equipo donde se creó el equipo virtual. Por ejemplo, un equipo virtual que se creó en un equipo con un Pentium 4 sólo debe transferirse a otro equipo que funcione con un Pentium 4. <p>Copie la carpeta que contiene el archivo de configuración del equipo virtual (.vmc) y el archivo de disco duro virtual (.vhd) a otro equipo. Si existen archivos de estado guardado de equipo virtual (.vsv) o disco para deshacer de equipo virtual (.vud) asociados con el equipo virtual que desea transferir, asegúrese de incluirlos. Los archivos de estado guardado y disco para deshacer se almacenan en el mismo directorio que el archivo de configuración de equipo virtual (.vmc). Una</p>

vez copiados todos los archivos, puede utilizar la Consola de Virtual PC para agregarlo a la lista de equipos virtuales registrados. Para obtener más información acerca de la adición de un equipo virtual existente a un equipo, vea [Configurar el primer equipo virtual](#).

Notas

- Debe asegurarse de tener la licencia adecuada para usar todos los sistemas operativos que vaya a instalar en un equipo virtual. Microsoft revisa las opciones de licencias periódicamente, incluido el uso de sistemas operativos en equipos virtuales. Para obtener más información, vea <http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=78095>.

Almacene la carpeta de equipo virtual en una ubicación a la que los usuarios tengan acceso.

Proporcionar múltiples accesos de usuario a un único equipo virtual

Notas

- Aunque muchos usuarios pueden tener acceso a un único equipo virtual, el acceso no puede ser de forma simultánea. Para impedir daños en los datos, Virtual PC impide que más usuarios puedan tener acceso a un archivo de configuración de equipo virtual cuando el equipo virtual está en ejecución.

Duplicar un equipo virtual

Copie una carpeta de equipo virtual existente. Si copia la carpeta de equipo virtual a otro equipo, no tiene que cambiar la carpeta que contiene el archivo de configuración de equipo virtual (.vmc). No obstante, si va a duplicar el equipo virtual en la misma carpeta física, necesita cambiar el nombre de la carpeta de equipo virtual.

Precaución

- Recomendamos utilizar la opción de configuración **Nombre de archivo** para cambiar el nombre de un equipo virtual. Si cambia manualmente el nombre de archivo de un equipo virtual en el Explorador de Windows, Virtual PC no podrá encontrar dicho equipo virtual. Para corregir este problema, agregue el equipo virtual al que ha cambiado el nombre utilizando el Asistente para nuevo equipo virtual.

Cambiar el nombre de un equipo virtual

Utilice la opción **Nombre de archivo** para cambiar el nombre. El cambio de nombre de un equipo virtual cambia el nombre del archivo de configuración de equipo virtual (.vmc), el nombre del equipo virtual que se muestra en la lista de equipos virtuales en la Consola de Virtual PC, y el nombre de pantalla de la ventana de equipo virtual, pero no el nombre de la carpeta que contiene el equipo virtual. Si cambia el nombre de archivo de un equipo virtual, el nuevo nombre aparece en la Consola de Virtual PC inmediatamente, pero no aparecerá en la ventana de equipo virtual hasta que reinicie el equipo virtual.

Notas

- Cada equipo virtual debe tener un nombre de archivo único, que no puede contener el carácter dos puntos.

Para obtener más información acerca de la ubicación y la estructura de archivos de equipos virtuales, vea [Almacenamiento y estructura de equipos virtuales](#).

Administrar discos duros virtuales en Virtual PC

Administrar discos duros virtuales

Cuando se crea un equipo virtual, se especifica un disco duro virtual para el equipo. Este disco duro virtual es donde se instala el sistema operativo utilizado por el equipo virtual y por cualquier aplicación que desee ejecutar en el equipo virtual. Virtual PC utiliza el disco duro virtual configurado como Disco duro 1 y el sistema operativo

instalado en él para iniciar el equipo virtual. Mediante **Configuración**, puede cambiar el disco duro virtual utilizado como Disco duro 1. Puede agregar hasta 2 discos duros virtuales adicionales y proporcionar espacio de almacenamiento adicional al equipo virtual o tener acceso a otros programas y archivos. Configure estos discos duros virtuales con las opciones **Disco duro 1**, **Disco duro 2** y **Disco duro 3**.

Para obtener más información acerca de los tipos de discos duros virtuales que puede crear y cómo hacerlo, vea [Discos virtuales](#), [Asistente para disco virtual](#) y [Crear discos duros virtuales](#). Para obtener más información acerca de cómo puede utilizar discos duros virtuales, vea [Utilizar discos duros virtuales](#).

Modificar o convertir discos duros virtuales

Después de crear un disco duro virtual, puede ejecutar operaciones de mantenimiento adicionales. La tabla describe las operaciones disponibles para los discos duros virtuales existentes.

Tipo de disco duro virtual	Descripción de opciones
De tamaño fijo	<ul style="list-style-type: none">• Puede convertir el disco de tamaño fijo a un disco de expansión dinámica. Los datos borrados en el disco de tamaño fijo se eliminan durante la conversión, lo que resulta en un menor tamaño de disco.• Puede convertir el disco dinámico a un disco de tamaño fijo.
De expansión dinámica	<ul style="list-style-type: none">• Puede compactar el disco, lo que disminuye el disco dinámico eliminando porciones que se han borrado con el programa de utilidad de disco. Para obtener más información acerca del borrado de discos, vea la nota al final de este tema.• Puede combinar la unidad de diferenciación con la unidad a la que está vinculada, lo que escribe los datos del disco de diferenciación de nuevo en la unidad vinculada. Para hacerlo, la unidad vinculada debe ser grabable.
De diferenciación	<ul style="list-style-type: none">• Puede combinar la unidad de diferenciación, y la unidad a la que está vinculada, en un archivo nuevo. Esto combina los datos del disco de diferenciación y el disco vinculado en un nuevo disco de tamaño fijo o de expansión dinámica.• Convierte el disco físico host en un disco duro virtual de tamaño fijo. Esta opción escribe el contenido del disco host en un disco de tamaño fijo recién creado. No puede crear el disco nuevo en el disco host asociado.
Vinculado a un disco duro	<ul style="list-style-type: none">• Convierte la unidad física host en un disco duro virtual dinámico. Esta opción escribe el contenido de la unidad host en un disco de expansión dinámica recién creado. No puede crear el nuevo disco duro virtual en el disco host asociado.

Para obtener más información acerca de las capacidades de modificación de discos del Asistente para disco virtual, vea [Asistente para disco virtual](#). Para obtener más información acerca de las opciones que se pueden configurar para un disco duro, vea [Opciones de equipo virtual](#).

Dividir discos duros virtuales

Debido a las limitaciones intrínsecas en algunos sistemas operativos host y formatos de volumen, a veces es necesario dividir discos de expansión dinámica. En particular, los formatos de volumen FAT16 y FAT32 sólo admiten archivos con un tamaño máximo de 2 GB y 4 GB, respectivamente.

Por ejemplo, si tiene 8 GB de datos en un disco de expansión dinámica ubicado en un volumen FAT32, Virtual PC divide el disco en dos archivos de 4 GB. Los discos de expansión dinámica y los discos de diferenciación se dividen en el punto donde se cruzan con el límite de tamaño de archivo impuesto por el formato de volumen subyacente. Los archivos de disco divididos se crearán automáticamente y se denominarán *.v01, *.v02, *.v03, *.v04, etc...según crezca su imagen de unidad dinámica más allá del límite de tamaño de archivo máximo. Si el disco está ubicado en un volumen que carece de estas limitaciones (como un volumen con el formato del sistema de archivos NTFS), el

disco se deja intacto.

Precaución

- Si desea copiar un disco existente de una ubicación a otra, tenga cuidado de incluir no sólo el archivo principal sino también los archivos divididos asociados. Además, tenga en cuenta las limitaciones de almacenamiento, como 2 GB en un volumen FAT16 y 4 GB en un volumen FAT32.

Notas

- Cuando elimine archivos de un disco duro virtual, los datos asociados con estos archivos normalmente no se quitan. En vez de ello, el sistema operativo los marca como disponibles para su uso; los datos no se eliminan realmente hasta que se sobrescriben. Debe ejecutar un programa de utilidad de disco para borrar los datos eliminados antes de utilizar la opción de compactación.
- También puede crear un disco duro virtual de expansión dinámica con el Asistente para nuevo equipo virtual. Los discos de de expansión dinámica son el único tipo compatible con el Asistente para nuevo equipo virtual; si desea crear un disco duro virtual de otro tipo, debe crearlo con el Asistente para disco virtual.

Utilizar Discos para deshacer

Puede utilizar la opción **Discos para deshacer** para controlar si se pueden realizar cambios en el disco duro virtual y cuándo. Si utiliza **Discos para deshacer**, los cambios realizados en el disco duro virtual se realizan en un archivo de disco para deshacer, no en el disco duro virtual original. Los cambios en el disco duro virtual se guardan en el archivo de disco para deshacer hasta que elimine los cambios, lo que borra el archivo de disco para deshacer o guardar los cambios y guarda los cambios en el disco virtual original. Si decide eliminar o guardar un disco para deshacer, esa decisión se aplica a todos los cambios almacenados en el disco para deshacer. Es decir, no puede eliminar o guardar cambios de forma selectiva en un disco para deshacer.

El archivo de disco para deshacer se crea en la misma carpeta que el archivo de configuración de equipo virtual (.vnc). Si desea cambiar la ubicación donde se crea el archivo de disco para deshacer, puede mover el archivo .vnc a una nueva ubicación y el archivo de disco para deshacer se creará allí.

Cuando los discos para deshacer están activados, están disponibles opciones de cierre adicionales en el menú Cerrar. Para obtener más información, vea la sección Notas.

Advertencia

- Si existe un disco para deshacer y lo deshabilita o configura la opción Disco duro 1 para utilizar otro disco duro, Virtual PC elimina el disco para deshacer.

También es posible que desee indicar que un disco para deshacer está presente y si el usuario deshabilita los discos para deshacer o especifica otra imagen de unidad de disco en las opciones, se eliminará el disco para deshacer. (Virtual PC comprueba que esto es correcto antes de eliminar el disco para deshacer.)

Notas

- Si el equipo virtual está actualmente en ejecución o en un estado guardado, no puede deshabilitar la opción de discos para deshacer.
- Virtual PC crea un disco para deshacer para cada disco duro virtual configurado en el equipo virtual.

Administrar disquetes virtuales

Administrar disquetes virtuales

Haga disponible un disquete a un equipo virtual controlando un disquete en la unidad de disquetes del sistema operativo host o capturando un disquete virtual (un archivo .vfd) creado con el Asistente para disco virtual o herramientas de terceros. Puede utilizar un método manual o automático:

- Puede controlar de forma manual un disquete en la unidad de disquetes del sistema operativo host o capturar un archivo a .vfd arrastrándolo hasta el icono del disquete de la barra de estado del equipo virtual o haciendo clic con el botón secundario en el icono del disquete y haciendo clic en **Controlar la unidad física <letraDeUnidad>**. Virtual PC puede controlar la unidad de disquete A o B.
- Puede utilizar la opción **Detectar disquete automáticamente**, para que el equipo virtual detecte y capture automáticamente un disquete cuando intente tener acceso a la unidad de disquete del sistema operativo host.

Notas

- Cuando la opción **Detectar disquete automáticamente** está activada, Virtual PC invierte tiempo de proceso en comprobar la presencia de un disquete, lo que puede disminuir el rendimiento del equipo virtual. No se recomienda activar esta opción.

Para obtener más información acerca del uso de disquetes e imágenes, vea [Utilizar medios, unidades y otros dispositivos extraíbles](#).

Administrar CDs y DVDs virtuales

Administrar CDs y DVDs virtuales

Haga disponible un CD o DVD a un equipo virtual capturando un disco CD o DVD en la unidad de CD/DVD del sistema operativo host o capturando un archivo de imagen creado mediante herramientas de terceros. Para obtener más información, vea [Utilizar medios, unidades y otros dispositivos extraíbles](#).

Administrar el mouse, el teclado, la interfaz de usuario, el sonido y los mensajes en Virtual PC

Administrar el *mouse*, el teclado, la interfaz de usuario, el sonido y los mensajes en Virtual PC

Puede modificar varias de las opciones de Virtual PC y de configuración del equipo virtual que afectan a la experiencia del usuario al utilizar un equipo virtual. Estas opciones y esta configuración controlan los sonidos, los mensajes y la interfaz de usuario, así como el desplazamiento mediante el teclado y el *mouse* (ratón) en los equipos virtuales.

En esta sección se tratan los siguientes temas:

- [Administrar el uso del mouse en equipos virtuales](#)
- [Administrar el uso del teclado en equipos virtuales](#)
- [Administrar la interfaz de usuario en equipos virtuales](#)
- [Administrar el sonido en equipos virtuales](#)
- [Administrar los mensajes en equipos virtuales](#)

Administrar el uso del mouse en equipos virtuales

Administrar el uso del *mouse* en equipos virtuales

Para controlar el modo en que el usuario utiliza el puntero del *mouse* (ratón) en un equipo virtual, tiene que configurar el método de captura del puntero del *mouse* en la ventana del equipo virtual. Para hacerlo, deberá utilizar uno de los dos métodos descritos en la tabla:

Opción	Descripción
Capturar el puntero:	<p>Controla la forma en que el equipo virtual captura el puntero del <i>mouse</i>. Esta opción se aplica a todos los equipos virtuales.</p> <ul style="list-style-type: none">• Puede elegir la opción Hacer clic en la ventana del equipo virtual para que el puntero sea capturado solamente cuando el usuario haga clic en cualquier ventana del equipo virtual.• Puede elegir la opción Mover el puntero dentro de la ventana del equipo virtual para que el puntero sea capturado siempre que se mueva sobre cualquier ventana del equipo virtual.
Usar integración de puntero	<p>Una vez que el puntero ha sido capturado, puede liberarlo del equipo virtual utilizando la tecla del host.</p> <p>Impide que un equipo virtual específico pueda capturar el puntero. Si selecciona esta opción, el puntero podrá moverse libremente dentro y fuera de todas las ventanas del equipo virtual. Esta opción ofrece compatibilidad para aplicaciones que dibujan su propio puntero, como los juegos, o aquellas cuyas ventanas se desplazan cuando se sitúa el puntero en el borde la pantalla.</p>

Notas

- La opción **Usar integración de puntero** únicamente estará disponible si ha instalado Virtual Machine Additions en el equipo virtual.
- La opción **Mover automáticamente el puntero al botón predeterminado en los cuadros de diálogo** disponible en algunas versiones de Windows no funciona cuando se ejecuta Windows en un equipo virtual y debería desactivarse. Para obtener más información sobre esta opción, consulte la documentación que acompaña a la versión de Windows que se está ejecutando en el equipo virtual.
- Si tiene problemas al usar el puntero con ciertos programas que se ejecutan en el equipo virtual, como por ejemplo, juegos que dibujan sus propios punteros de *mouse* personalizados, puede desactivar la integración de host del puntero. Para obtener más información, vea [Activar y desactivar la integración de host del puntero en un equipo virtual](#).

Administrar el uso del teclado en equipos virtuales

Administrar el uso del teclado en equipos virtuales

Virtual PC utiliza diversas teclas del teclado para facilitar el uso de los equipos virtuales. Entre ellas podemos citar una tecla del host y las combinaciones de teclas de Windows.

Utilizar la tecla del host

La tecla del host puede utilizarse para lo siguiente:

- Cambiar el control de un puntero de *mouse* (ratón) capturado por un equipo virtual. Al presionar la tecla del host, el control del puntero cambia al sistema operativo host.

De forma predeterminada, la tecla del host es la tecla ALT derecha. Utilizando la opción **Tecla del host actual** de la Consola de Virtual PC, puede cambiarla por la tecla que desee. Se utiliza la misma tecla del host para todos los equipos virtuales.

Permitir las combinaciones de teclas de Windows

De forma predeterminada, Virtual PC sólo admite el uso de las combinaciones de teclas de Windows en el sistema operativo invitado. Mediante la opción **Teclado** puede cambiar esta configuración a fin de permitir las solamente en el sistema operativo host, sólo en el sistema operativo invitado o sólo en modo de pantalla completa en el sistema operativo invitado.

Notas

- Cuando se ha instalado Virtual Machine Additions en un equipo virtual, no es necesario presionar la tecla del host para recuperar el control del puntero del *mouse*. El control del puntero del *mouse* se transfiere libremente entre el equipo virtual y el sistema operativo host.
- Si no hay ninguna ventana del equipo virtual activa y presiona la tecla de control, podrá utilizar los accesos directos de menú disponibles en la ventana activa.
- Si ha seleccionado la tecla de control como la tecla del host, no podrá utilizar ninguno de los accesos directos de menú suministrados por los programas que se ejecuten en el contexto del equipo virtual.

Administrar la interfaz de usuario en equipos virtuales

Administrar la interfaz de usuario en equipos virtuales

Controle la apariencia de la interfaz de usuario mediante una combinación de configuración y opciones. Las opciones **Idioma** y **Modo de pantalla completa**, accesibles desde **Opciones** en el menú **Archivo** de la Consola de Virtual PC, se aplican a todos los equipos virtuales. La configuración de **Pantalla**, accesible desde el botón **Configuración** en la Consola de Virtual PC o el menú **Editar** de la ventana del equipo virtual, es específica para esa ventana de equipo virtual.

Opción de idioma

Al instalar Virtual PC, se especifica el idioma que se va a utilizar en la interfaz de usuario. Puede cambiar el idioma mediante la opción **Idioma**. Los siguientes idiomas están disponibles:

- Inglés
- Francés
- Alemán
- Japonés
- Italiano
- Español

Notas

- Debe reiniciar Virtual PC para que surta efecto el cambio de idioma.

Opciones de modo de pantalla completa

Esta opción sólo se aplica cuando el equipo virtual está en modo de pantalla completa.

La selección de **Ajustar resolución** cambia automáticamente la resolución y la profundidad de color del monitor conectado al equipo físico para que coincida con la resolución del equipo virtual. Si esta opción no está seleccionada, y activa el modo de pantalla completa de un equipo virtual, es posible que este equipo virtual no pueda rellenar completamente la pantalla si la resolución de vídeo actual del equipo virtual no es compatible con el monitor o con la tarjeta de vídeo del equipo físico. En este caso, el equipo virtual seleccionará la siguiente resolución de vídeo compatible más alta y aparecerá un borde negro para rellenar el espacio entre el equipo virtual y el límite de la pantalla.

Notas

- Si activa otro equipo virtual mientras está en modo de pantalla completa, el monitor se ajusta para coincidir con la resolución del nuevo equipo virtual activo
- Si tiene más de un monitor conectado al equipo físico, el cambio del modo de pantalla de un monitor no cambia el modo de pantalla de los otros monitores. Para cambiar el modo de pantalla de un monitor determinado, debe cambiar el modo de pantalla del equipo virtual activo en ese monitor.

Opciones de pantalla

Utilice las opciones de **Pantalla** para administrar la presentación de la ventana del equipo virtual. La siguiente tabla muestra las opciones configurables de **Pantalla**:

Opción	Función
Iniciar siempre este equipo virtual en modo de pantalla completa	Hace que la ventana del equipo virtual utilice el modo de pantalla completa cada vez que se inicia el equipo virtual. Controla la resolución de pantalla aplicada a la ventana del equipo virtual. Estas opciones incluyen: <ul style="list-style-type: none">• La opción Permitir cualquier resolución de pantalla le permite cambiar el tamaño de la ventana del equipo virtual según sea necesario.
Opciones de cambio de tamaño de ventana del equipo virtual	<ul style="list-style-type: none">• La opción Usar sólo resoluciones de pantalla estándar restringe el cambio de tamaño del equipo virtual únicamente a las resoluciones estándar.• La opción Usar la resolución de pantalla del sistema operativo invitado impide que se pueda cambiar el tamaño de la ventana del equipo virtual.
Ocultar barra de menú del equipo virtual	Controla si se muestra la barra de menú en la parte superior de la ventana del equipo virtual.
Ocultar barra de estado del equipo virtual	Controla si se muestra la barra de estado en la esquina inferior izquierda de la ventana del equipo virtual.

Administrar el sonido en equipos virtuales

Administrar el sonido en equipos virtuales

Se puede controlar el sonido en los equipos virtuales de dos maneras:

- Se puede habilitar el sonido en cada equipo virtual. La opción **Habilitar tarjeta de sonido** de cada equipo virtual controla la disponibilidad de sonido en dicho equipo.
- Se puede deshabilitar el sonido de los equipos virtuales que se ejecutan en segundo plano. La opción **Silenciar el sonido de equipos virtuales en ventanas no activas** deshabilita todos los sonidos generados por equipos

virtuales en segundo plano. Se recomienda utilizar esta opción cuando se ejecuten múltiples equipos virtuales. La ejecución de varios equipos virtuales con equipos virtuales en segundo plano que no se hayan silenciado puede causar interferencias en el sonido.

Administrar los mensajes en equipos virtuales

Administrar los mensajes en equipos virtuales

Puede administrar la presentación de mensajes de Virtual PC. Puede eliminar mensajes de Virtual PC de dos maneras:

- Puede hacerlo de forma individual. Cuando aparece un mensaje, puede que tenga una opción de **No mostrar este mensaje otra vez**. Si selecciona esta opción, el mensaje se eliminará. Si más adelante decide que quiere ver los mensajes eliminados, puede utilizar la opción **Restablecer mensajes** para mostrar todos los mensajes eliminados anteriormente en Virtual PC.
- Puede eliminar la presentación de todos los mensajes de advertencia e información de Virtual PC. Para hacerlo, utilice la opción **No mostrar mensajes** de la Consola de Virtual PC.

Administrar el rendimiento y el estado en equipos virtuales

Administrar el rendimiento y el estado en equipos virtuales

En esta sección se tratan los siguientes temas:

- [Administrar los métodos de inicio de los equipos virtuales](#)
- [Administrar los métodos de cierre de los equipos virtuales](#)
- [Ver las propiedades del equipo virtual](#)
- [Administrar los recursos del sistema de los equipos virtuales](#)

Administrar los métodos de inicio de los equipos virtuales

Administrar los métodos de inicio de los equipos virtuales

Puede utilizar la opción **Restaurar al inicio** para restaurar todos los equipos virtuales cada vez que se abra Virtual PC. Cuando se utiliza esta opción, todos los equipos virtuales que estaban abiertos cuando se cerró Virtual PC al final de la sesión anterior se restauran a su estado anterior la próxima vez que se abra Virtual PC. El estado de cada equipo virtual al iniciar depende de qué opción estaba seleccionada para ese equipo virtual al cerrar Virtual PC. Si, al cerrar Virtual PC, ha seleccionado **Guardar estado** o **Guardar el estado y guardar los cambios** de un equipo virtual que estaba en ejecución en ese momento, el equipo virtual se vuelve a abrir en su estado guardado. Si, al

cerrar, ha seleccionado una de las otras opciones de cierre, el equipo virtual se abre como desde el encendido.

Notas

- Además de administrar los métodos de inicio, también puede administrar el estado de los equipos virtuales en ejecución en segundo plano. Esto incluye la configuración de una opción para pausar equipos virtuales en ventanas inactivas. Para obtener más información, vea [Administrar los recursos del sistema de los equipos virtuales](#).
- También puede administrar los métodos de cierre de un equipo virtual. Para obtener más información, vea [Administrar los métodos de cierre de los equipos virtuales](#).

Administrar los métodos de cierre de los equipos virtuales

Administrar los métodos de cierre de los equipos virtuales

Puede utilizar las opciones de **Cerrar** de la Consola de Virtual PC para controlar cómo se puede cerrar un equipo virtual. El valor predeterminado cuando un usuario cierra un equipo virtual es pedir al usuario que seleccione un método de cierre. La configuración del equipo virtual determina las opciones disponibles. Si tiene instalado Virtual Machine Additions, puede proporcionar opciones de cierre adicionales a los usuarios.

Puede configurar que un equipo virtual se cierre automáticamente, y que no se pida que el usuario seleccione una opción de cierre o puede configurar las opciones que se muestran en la ventana de cierre.

Petición de opciones de cierre

Cuando **Mostrar mensaje con estas opciones al cerrar** está activado, el equipo virtual siempre muestra una petición con las opciones de cierre disponibles cada vez que se cierra el equipo virtual. Para cerrar el equipo virtual se debe seleccionar una de las opciones. Las opciones disponibles se describen a continuación.

Opción	Descripción
Guardar estado	Incluye la opción Guardar estado en la lista de opciones de cierre disponibles. Si la opción no está activada, no puede guardar el estado del equipo virtual al cerrarlo.
Cerrar	Incluye la opción Cerrar en la lista de opciones de cierre disponibles. Si la opción no está activada, no puede utilizar la opción de cierre del sistema operativo. Esta opción está disponible sólo si está instalado Virtual Machine Additions.
Apagar	Incluye la opción Apagar en la lista de opciones de cierre disponibles. Si la opción no está activada, todas las opciones de apagado no están disponibles al cerrar el equipo virtual. Si los discos para deshacer están habilitados pero esta opción no está activada, ninguna de las opciones de apagado de discos para deshacer estará disponible.

Debe tener siempre activada al menos una opción.

Opciones de cierre automático

Cuando **Cerrar automáticamente sin un mensaje y** está activado, el equipo virtual ejecuta la opción seleccionada automáticamente sin pedir nada cada vez que se cierra el equipo virtual. Las opciones de cierre automático disponibles se describen a continuación.

Opciones de cierre automático cuando no están habilitadas las unidades para deshacer

Opción	Descripción
Guardar estado	<p>Cierra la ventana del equipo virtual y guarda la información necesaria para reanudar utilizando el equipo virtual más tarde en un archivo .vsv. Los recursos que se utilizaban cuando se guardó el equipo virtual, como el disco duro virtual, no los puede utilizar otro equipo virtual. Otros recursos, como los dispositivos del puerto paralelo o serie, se liberan. El equipo virtual no ejecuta operaciones. Como consecuencia, cuando se reanuda el equipo virtual, funcionará en el mismo estado en el que estaba cuando se cerró. Esto puede causar problemas, por ejemplo, si un equipo virtual con un Protocolo de configuración dinámica de host (DHCP) cedido se cierra con el estado guardado, su cesión de DHCP puede caducar mientras el equipo virtual no esté en ejecución. Cuando el equipo virtual se reanude, puede aparecer un mensaje de error si otro equipo está asignado a la dirección IP de DHCP que tenía el equipo virtual cuando se cerró.</p>
Cerrar	<p>Cierra la ventana del equipo virtual y cierra de una forma limpia el sistema operativo instalado en el equipo virtual. Esta opción está disponible sólo si el sistema operativo instalado en el equipo virtual es compatible con las opciones de cierre y Virtual Machine Additions está instalado en ese equipo virtual. Los recursos utilizados mientras el equipo virtual estaba en ejecución se liberan y otro equipo virtual puede utilizarlos. Cuando inicie el equipo virtual más tarde, debe pasar el proceso de inicio.</p> <p>Es como cortar la energía de un equipo físico y no ofrecer al sistema operativo la posibilidad de guardar los datos. Cuando inicie el equipo virtual más tarde, debe pasar el proceso de inicio.</p>
Apagar	<p>Advertencia</p> <ul style="list-style-type: none"> • Esta opción puede dañar los datos almacenados en el disco duro virtual.

Opciones de cierre automático cuando están habilitadas las unidades para deshacer

De forma predeterminada, todas las opciones de cierre automático, excepto **Apagar y eliminar cambios**, mantienen los discos para deshacer. No obstante, si utiliza el cierre automático no puede guardar los cambios de la unidad para deshacer. Para guardar los cambios de la unidad para deshacer, debe seleccionar que se le pida cerrar y, a continuación, seleccionar **Guardar los cambios al disco duro virtual**.

Si unidades para deshacer está habilitado y **Apagar y eliminar cambios** no está activado, se pide al usuario al cerrar que guarde los cambios o los borre, y también se pregunta si se van a guardar los cambios en el disco duro. Si desea obligar que siempre se guarden los cambios en el disco duro virtual al cerrar, las unidades para deshacer no deben estar habilitadas en ese equipo virtual. Si no desea que se guarden los cambios y sí desea que se borren, debe utilizar unidades de diferenciación. Para obtener más información acerca de unidades de diferenciación, vea [Crear discos duros virtuales](#).

Opción	Descripción
Guardar estado	<p>Cierra la ventana del equipo virtual y guarda la información necesaria para reanudar utilizando el equipo virtual más tarde en un archivo .vsv. Los recursos que se utilizaban cuando se guardó el equipo virtual, como el disco duro virtual, no los puede utilizar otro equipo virtual. Otros recursos, como los dispositivos del puerto paralelo o serie, se liberan. Se guardan todos los cambios en el disco para deshacer. El equipo virtual no ejecuta operaciones ni tampoco transcurre el tiempo. Como consecuencia, cuando se reanuda el equipo virtual, funcionará en el mismo estado en el que estaba cuando se cerró. Esto puede causar problemas, por ejemplo, si un equipo virtual con un Protocolo de configuración dinámica de host (DHCP) cedido se cierra con el estado guardado, su cesión de DHCP puede caducar mientras el equipo virtual no esté en ejecución. Cuando el equipo virtual se reanude, puede aparecer un mensaje de error si otro equipo está asignado a la dirección IP de DHCP que tenía el equipo virtual cuando se cerró.</p>
Cerrar	<p>Cierra el sistema operativo instalado en el equipo virtual y cierra la ventana del equipo virtual. Esta opción está disponible sólo si el sistema operativo instalado en el equipo virtual es compatible con el cierre y Virtual Machine Additions está instalado en ese equipo virtual. Cuando inicie el equipo virtual más tarde, debe pasar el proceso de inicio. Los recursos utilizados mientras el equipo virtual estaba en ejecución se liberan y otro equipo virtual puede utilizarlos. El estado del equipo virtual no se guarda. Se guardan todos los cambios en el disco para deshacer.</p>
Apagar	<p>Es como cortar la energía de un equipo físico y no ofrecer al sistema operativo la posibilidad de guardar los datos. Se guardan todos los cambios en el disco para deshacer. Cuando inicie el equipo virtual más tarde, debe pasar el proceso de inicio.</p>

Advertencia

- Esta opción puede dañar los datos almacenados en el disco duro virtual.

Apagar y eliminar cambios

Es como cortar la energía de un equipo físico y no ofrecer al sistema operativo la posibilidad de guardar los datos. Borra la unidad para deshacer, eliminando los cambios escritos en el disco para deshacer desde que se inició el equipo virtual. Esta opción está disponible sólo si las unidades para deshacer están habilitadas en el equipo virtual. Cuando inicie el equipo virtual más tarde, debe pasar el proceso de inicio.

Además, en el cuadro de diálogo **Cerrar** se muestra una nueva casilla de verificación:

- **Guardar cambios en el disco duro virtual**

Cuando está activada, los cambios del disco para deshacer se incorporan en el disco duro virtual original al cerrar. Esta opción está disponible a menos que haya seleccionado **Apagar y eliminar cambios**.

Notas

- La opción **Cerrar** está disponible sólo si está instalado Virtual Machine Additions.
- Cuando cierra un equipo virtual, las carpetas compartidas se dejan de compartir automáticamente. Las carpetas compartidas permanentes se comparten de nuevo automáticamente cada vez que inicia o restaura el equipo virtual, pero las carpetas compartidas temporales no se vuelven a compartir.
- También puede administrar los métodos de inicio de un equipo virtual. Para obtener más información, vea [Administrar los métodos de inicio de los equipos virtuales](#).

Ver las propiedades del equipo virtual

Ver las propiedades del equipo virtual

Desde la Consola de Virtual PC o desde la ventana del equipo virtual se puede tener acceso a las propiedades de un equipo virtual, incluidos los recursos disponibles y la configuración actual. Aquí sólo puede ver las propiedades, no modificarlas. Para obtener instrucciones, vea [Ver las propiedades de un equipo virtual](#).

El cuadro de diálogo **Propiedades** tiene cuatro fichas:

- En la ficha **General**, puede ver el sistema operativo instalado, si está instalado Virtual Machine Additions, el estado del procesador y el modo de vídeo.
- En la ficha **Memoria**, puede ver cómo se está utilizando la memoria.
- En la ficha **Estadísticas**, puede ver los datos leídos y escritos en el disco duro virtual y el adaptador de red.
- En la ficha **Avanzadas**, puede ver información acerca de las opciones de la línea de comandos activa y el nivel de optimización vigente en el equipo virtual.

Administrar los recursos del sistema de los equipos virtuales

Administrar los recursos del sistema de los equipos

virtuales

Con las opciones de **Rendimiento**, puede optimizar cómo Virtual PC asigna recursos entre equipos virtuales. En la mayoría de los casos, se recomiendan los valores predeterminados. No obstante, si tiene varios equipos virtuales en ejecución simultáneamente, es posible que desee cambiar la forma en que Virtual PC asigna los recursos de CPU.

Para obtener instrucciones acerca del ajuste de estas opciones, vea [Administrar los recursos y el rendimiento de un equipo virtual](#).

Administrar el tiempo de CPU

Opción	Descripción
Todos los equipos virtuales en ejecución reciben el mismo tiempo en CPU	Define Virtual PC para que distribuya equitativamente los recursos de CPU entre todos los equipos virtuales en ejecución.
Dar más tiempo en CPU al equipo virtual en la ventana activa	Define que el equipo virtual activo utilice aproximadamente el 70% de la CPU. Esto garantiza que el equipo virtual activo, normalmente en el que está trabajando, tiene el mejor rendimiento. Los otros equipos virtuales que están en ejecución en segundo plano utilizan el mismo porcentaje de CPU disponible restante. Ésta es la configuración predeterminada.
Pausar equipos virtuales en ventanas no activas	Pausa los equipos virtuales que no están activos. Las opciones predeterminadas para iniciar, cerrar y pausar equipos virtuales son efectivas principalmente cuando un solo equipo virtual se ejecuta en un sistema operativo host. Si ejecuta varios equipos virtuales, es posible que necesite cambiar las opciones y la configuración que controlan el estado de equipos virtuales. Cuando esta opción está activada, los equipos virtuales que están ejecutándose en segundo plano se pausan. La selección de esta opción aumenta el rendimiento del equipo virtual activo y generalmente se recomienda cuando se ejecuta más de un equipo virtual. Si sólo va a ejecutar un equipo virtual a la vez, esta opción no afecta a rendimiento.

Rendimiento de Virtual PC en segundo plano

Cuando se ejecutan uno o varios equipos virtuales que utilizan el 100% de los recursos de CPU disponibles, los otros procesos del equipo físico puede que carezcan de recursos de CPU. Esto es apreciable si intenta utilizar otras aplicaciones en el equipo físico mientras Virtual PC está en ejecución en segundo plano.

Opción	Descripción
Dar prioridad a los procesos en el sistema operativo host	Disminuye el uso global de CPU de todos los equipos virtuales en ejecución a la mitad cuando Virtual PC no es la aplicación activa. Esto reduce el rendimiento de cada equipo virtual en aproximadamente el 50% cuando el equipo virtual está en segundo plano. Ésta es la configuración predeterminada.
Ejecutar Virtual PC a máxima velocidad	Asigna todos los recursos de CPU disponibles a cualquier equipo virtual en ejecución. Esto puede afectar al rendimiento de otras aplicaciones que se ejecutan en el equipo físico. Si tiene varias CPUs en su equipo físico, el rendimiento general mejora si activa esta opción.

Administrar memoria de equipos virtuales

La memoria de acceso aleatorio (RAM) disponible en un equipo físico debe compartirse entre el sistema operativo host y todos los equipos virtuales que están en ejecución simultáneamente. Antes de implementar Virtual PC en un equipo, debe calcular la cantidad de RAM necesaria en el equipo físico para ejecutar sus equipos virtuales. Cuando crea un equipo virtual, Virtual PC proporciona una asignación de memoria recomendada para el equipo virtual, que puede cambiar según sea necesario. La asignación de memoria recomendada no refleja el impacto de ejecutar otros equipos virtuales simultáneamente. Para obtener más información acerca de la cantidad de RAM necesaria para el sistema operativo instalado en el equipo virtual, vea [Evaluar los requisitos](#).

Puede que tenga problemas con el rendimiento del equipo virtual si especifica un valor demasiado alto o bajo. La

cantidad de RAM disponible para un equipo virtual depende de las otras aplicaciones que se vayan a ejecutar en el sistema operativo host, incluidos otros equipos virtuales que se estén en ejecución concurrentemente. Si inicia un equipo virtual y uno o varios equipos virtuales ya están en ejecución, la cantidad de RAM disponible para todos los equipos virtuales en ejecución disminuye. De igual forma, si cierra un equipo virtual, la cantidad de RAM disponible para todos los equipos virtuales en ejecución aumenta.

Administrar las conexiones de red y el uso compartido de equipos virtuales

Administrar las conexiones de red y el uso compartido de equipos virtuales

En esta sección se tratan los siguientes temas:

- [Administrar la disponibilidad del adaptador de red de equipos virtuales](#)
- [Administrar redes compartidas para equipos virtuales](#)
- [Ampliar las capacidades de red de equipos virtuales](#)
- [Administrar carpetas compartidas de equipos virtuales](#)

Administrar la disponibilidad del adaptador de red de equipos virtuales

Administrar la disponibilidad del adaptador de red de equipos virtuales

Si desea que el usuario de un equipo virtual pueda tener acceso a recursos en una red física, incluida la intranet de su organización e Internet, debe configurar la opción **Red** del equipo virtual. Con la opción **Red**, puede configurar las siguientes opciones de los adaptadores de red:

- Número de adaptadores de red

Puede especificar hasta cuatro adaptadores de red emulados para utilizarlos en el equipo virtual.

- Configuración del adaptador

Puede asignar cada tarjeta de red emulada a cualquier tarjeta de red instalada en el equipo físico, incluido el Adaptador de bucle invertido de Microsoft. Puede asignar varias tarjetas de red emuladas del equipo virtual a la misma tarjeta de red en el equipo físico. De forma alternativa, puede elegir conectar una red virtual a una red sólo local. Una red sólo local es una red privada para comunicarse sólo entre equipos virtuales. En la tabla siguiente se describen las diferentes opciones de adaptador.

Opción

Descripción

Sin conectar	Cuando esta opción está activada, la red no está disponible en el equipo virtual. Esta opción se recomienda cuando el equipo físico no está en una red o si no prevé tener acceso a Internet a través de un equipo virtual. Esto puede evitar posibles retrasos si el software del equipo virtual
--------------	---

	comprueba el controlador de red.
Local	Esta opción proporciona compatibilidad de red entre equipos virtuales únicamente. Esto significa que el equipo virtual no tendrá acceso a ningún recurso de red en el operativo host. La primera tarjeta de red del equipo virtual puede asignarse a Red compartida (NAT) . Cuando esta opción está activada, el equipo virtual se conecta a una red privada creada por Virtual PC. La red incluye un servidor DHCP virtual y un servidor de traducción de direcciones de red virtual. El equipo virtual podrá tener acceso a la mayoría de recursos basados en TCP/IP a los que puede tener acceso el sistema operativo host. Para obtener más información acerca de red compartida, vea Administrar redes compartidas para equipos virtuales .
Red compartida	Cuando esta opción está activada, el equipo virtual se conecta directamente a la conexión de red seleccionada actualmente del sistema operativo host. El equipo virtual aparecerá y se comportará como un equipo físico independiente en la misma red. La configuración de la red determina la configuración de red del equipo virtual. Por ejemplo, la configuración de la red determinará cómo se asigna una dirección IP al equipo virtual. Si la red utiliza un servidor DHCP, se asigna una dirección IP dinámicamente al equipo virtual. De igual forma, si la red utiliza direcciones IP estáticas, debe configurar manualmente el equipo virtual para que utilice una dirección IP estática, siguiendo el procedimiento especificado en la documentación del sistema operativo del equipo virtual.
Adaptador de red en el equipo físico	
Adaptador de bucle invertido de Microsoft	Si desea crear un entorno de red más complejo en un único equipo físico, sin instalar varias tarjetas de red físicas, puede instalar varias instancias del Adaptador de bucle invertido de Microsoft en el sistema operativo host. Para obtener más información acerca del Adaptador de bucle invertido de Microsoft, vea Ampliar las capacidades de red de equipos virtuales .

Administrar redes compartidas para equipos virtuales

Administrar redes compartidas para equipos virtuales

Las redes compartidas permiten que un equipo virtual tenga acceso a varios recursos disponibles basados en TCP/IP en el sistema operativo host. Virtual PC actúa como el servidor DHCP y asigna una dirección IP dinámica a cada equipo virtual que utiliza una red compartida. La dirección IP está en el intervalo 192.168.131.x; a cada equipo virtual se le asigna un valor para x de 1 a 253. Virtual PC no proporciona una interfaz para especificar manualmente la dirección IP dinámica asignada por el servidor DHCP virtual. Si el sistema operativo host está configurado para utilizar una dirección en el intervalo 192.168.131.x, debe cambiarla. Para utilizar Red compartida, debe configurar el sistema operativo instalado en el equipo virtual para obtener automáticamente una dirección IP desde un servidor DHCP. Para obtener más información, consulte la documentación del sistema operativo del equipo virtual.

Un equipo virtual configurado para utilizar Red compartida actúa como un equipo detrás de un enrutador de traducción de direcciones de red (NAT). Red compartida no es compatible con la asignación de puertos de entrada. Los equipos externos no pueden tener acceso a un servidor en ejecución en el equipo virtual ni a ningún puerto del equipo virtual. Red compartida tampoco es compatible con una red entre equipos virtuales ni del sistema operativo host al equipo virtual.

Para obtener más información acerca de redes, vea [Administrar la disponibilidad del adaptador de red de equipos virtuales](#).

Notas

- Con una red compartida, el equipo virtual comparte la conexión de Internet que está configurada en el sistema operativo host, independientemente de si el host está conectado a través de un módem o una red de área local (LAN).
- Algún software de red, como los programas de conversación, pueden no funcionar correctamente en Red compartida porque requieren una dirección IP estática.
- Los usuarios que no son administradores ni miembros del grupo de administradores en el sistema operativo

host no podrán enviar ni recibir pings ni otro tráfico de red basado en Protocolo de mensajes de control de Internet (ICMP) cuando está activada la red compartida.

Ampliar las capacidades de red de equipos virtuales

Ampliar las capacidades de red de equipos virtuales

Puede instalar y configurar el Adaptador de bucle invertido de Microsoft para ampliar las capacidades de red de equipos virtuales. Puede utilizar el Adaptador de bucle invertido de Microsoft para proporcionar las siguientes capacidades de red:

- Proporcionar capacidades de red de equipos virtuales cuando el sistema operativo host no tiene disponible ninguna conexión física de red. Para proporcionar conectividad de red entre el host y los equipos virtuales, instale el Adaptador de bucle invertido de Microsoft en el sistema operativo host y, a continuación, configure una conexión de red en cada equipo virtual y el sistema operativo host.
- Configurar un entorno de red virtual complejo con múltiples enrutadores y servidores de seguridad. Para proporcionar múltiples soluciones de red de equipos virtuales, instale el Adaptador de bucle invertido de Microsoft en el sistema operativo y, a continuación, configure tantas conexiones de red en cada sistema operativo como necesite.

Importante

- Si desea tener acceso a Internet desde un equipo virtual configurado para utilizar el Adaptador de bucle invertido de Microsoft, en el equipo host se debe habilitar Conexión compartida de Internet. Para obtener más información acerca de Conexión compartida de Internet, consulte la documentación incluida con la versión de Windows instalada en el equipo host.

La configuración de una conexión de red virtual requiere instalar antes el Adaptador de bucle invertido de Microsoft y, a continuación, configurar la conexión de red del adaptador. La configuración del Adaptador de bucle invertido de Microsoft incluye la configuración de TCP/IP en la conexión de red para utilizar una dirección IP apropiada.

Puede utilizar cualquier dirección TCP/IP, pero es mejor elegir una de un intervalo reservado de direcciones TCP/IP privadas. Por ejemplo, las direcciones TCP/IP de formato 192.168.x.y, donde *x* es un valor entre 0 y 255 e *y* es un valor entre 1 y 254, son privadas. El valor elegido para *x* debe ser el mismo en el sistema operativo host y en cada sistema operativo invitado que vaya a formar parte de esta red virtual. Si su conexión Ethernet principal utiliza una de estas direcciones privadas, debe elegir otro valor de *x* para asignarlo al Adaptador de bucle invertido de Microsoft.

Para obtener información acerca de cómo configurar el Adaptador de bucle invertido de Microsoft en un sistema operativo host que ejecuta Windows XP o Windows 2000, vea [Instalar y configurar el Adaptador de bucle invertido de Microsoft](#). Para obtener información acerca de la instalación del Adaptador de bucle invertido de Microsoft en otros sistemas operativos, vea la documentación del sistema operativo.

Para obtener más información acerca de redes, vea [Administrar la disponibilidad del adaptador de red de equipos virtuales](#).

Administrar carpetas compartidas de equipos virtuales

Administrar carpetas compartidas de equipos virtuales

Las carpetas compartidas permiten a un equipo virtual tener acceso a una carpeta o volumen en el equipo host como si fuera un recurso de red compartido. Una carpeta compartida puede ser persistente, lo que significa que se comparte cada vez que se inicia el sistema operativo del equipo virtual, o temporal, lo que significa que sólo está disponible hasta que se cierra el sistema operativo del equipo virtual. No puede compartir carpetas directamente entre equipos

virtuales, pero varios equipos invitados pueden compartir una carpeta en el sistema operativo host.

Antes de que los usuarios puedan utilizar carpetas compartidas, debe configurar la opción **Carpetas compartidas** en el equipo virtual. La opción **Carpetas compartidas** está disponible sólo si el equipo virtual está en ejecución y está instalado Virtual Machine Additions. Puede utilizar carpetas compartidas con la opción **Carpetas compartidas**, que es accesible desde el menú **Configuración** del equipo virtual o haciendo clic con el botón secundario del *mouse* (ratón) en el icono de carpeta en la barra de estado del equipo virtual o arrastrando una carpeta o volumen al icono de carpeta.

Para obtener más información acerca de red compartida, vea [Compartir carpetas de equipos virtuales](#). Para obtener más información acerca de Virtual Machine Additions, vea [Instalar Virtual Machine Additions para Virtual PC](#).

Importante

- Al crear una carpeta compartida debe asignarle una letra de unidad que no esté asignada ya a una unidad o un dispositivo del sistema operativo del equipo virtual. Si se asigna la misma letra de unidad a dos unidades o dispositivos, la carpeta compartida no aparecerá en el sistema operativo del equipo virtual.

Administrar puertos e impresoras en equipos virtuales

Administrar puertos e impresoras en equipos virtuales

Puede configurar las opciones del equipo virtual para definir puertos e impresoras de cada equipo virtual. Estas opciones controlan los puertos COM1, COM2 y LPT1 disponibles en el equipo virtual, además de las impresoras conectadas a través del puerto paralelo o las impresoras disponibles en la red que se pueden utilizar en el equipo virtual.

En esta sección se tratan los siguientes temas:

- [Administrar puertos de equipos virtuales](#)
- [Administrar impresoras de equipos virtuales](#)

Administrar puertos de equipos virtuales

Administrar puertos de equipos virtuales

Con Virtual PC, puede especificar los puertos serie y el puerto paralelo de cada equipo virtual. En las siguientes secciones se describen las opciones disponibles.

Notas

- Virtual PC no es compatible con dispositivos de bus serie universal (USB). No obstante, un dispositivo USB conectado al equipo físico podría proporcionar servicios que puede utilizar el sistema operativo invitado. Por ejemplo, puede utilizar Carpetas compartidas para que un dispositivo de almacenamiento extraíble externo esté disponible para el sistema operativo invitado.
- Un dispositivo conectado a uno de los puertos COM o al puerto LPT1 (paralelo) sólo puede ser utilizado por un equipo virtual a la vez. El dispositivo no está disponible para otros equipos virtuales ni para el sistema operativo host hasta que se cierre el equipo virtual.

Opciones y puertos COM1 y COM2

Si tiene un dispositivo serie conectado al equipo físico y desea que esté disponible para el equipo virtual, active la opción COM apropiada y especifique el puerto en el equipo físico al que está conectado el dispositivo.

Las siguientes opciones están disponibles para los puertos COM1 y COM2 de cada sistema operativo invitado.

- **Ninguna**

Cuando esta opción está activada, el equipo virtual se configura como si ningún dispositivo estuviera conectado al puerto COM. Éste es el valor predeterminado.

- **Puerto serie físico**

Active esta opción para especificar el uso del puerto serie COM1 o COM2 en el equipo físico para la entrada y salida del equipo virtual.

- **Esperar al comando de módem para abrir puerto**

Active esta opción si desea que se capture el puerto serie del equipo físico cuando un programa en ejecución en el equipo virtual intenta tener acceso al puerto COM. Esta opción hace que Virtual PC espere a que se envíe un comando de módem AT al puerto. Si el programa que utiliza el puerto COM excede el tiempo de espera después de capturar el puerto, éste se libera para el sistema operativo host.

Desactive esta opción si desea que el equipo virtual intente capturar el puerto serie en el equipo físico cuando se inicie el equipo virtual. Si el puerto serie ya está capturado, el equipo virtual no puede capturarlo. Si el equipo virtual captura el puerto serie, éste no se libera para el sistema operativo host hasta que se cierre el equipo virtual.

- **Canalización con nombre**

Esta opción conecta el puerto serie virtual a una canalización con nombre de Windows en el sistema operativo host o en un equipo de la red. Una canalización con nombre es una parte de la memoria que puede utilizar un proceso para enviar información a otro, de forma que el resultado de uno sea la entrada del otro. El segundo proceso puede ser local (está en el mismo equipo que el primero) o remoto (está en un equipo de la red). Por ejemplo, la ruta de una canalización con nombre podría ser `\\.\canal\minombrecanal`.

Las canalizaciones con nombre se pueden utilizar para crear un cable módem nulo virtual entre dos equipos virtuales, o entre un equipo virtual y un programa de depuración en el sistema operativo host que sea compatible con el uso de canalizaciones con nombre. Mediante la conexión de dos puertos series virtuales a la misma canalización con nombre, puede crear una conexión de cable módem nulo virtual. Las canalizaciones con nombre son útiles para depurar o para cualquier programa que requiera una conexión de módem nulo.

- **Archivo de texto**

Active esta opción para enviar la salida del puerto COM desde el equipo virtual a un archivo de texto. Puede especificar la ubicación del archivo de texto en una unidad de disco válida del equipo físico.

Notas

- Si prevé conectarse a Internet desde un equipo virtual, le recomendamos que utilice la red compartida en vez de utilizar un módem conectado al puerto COM1.

Opciones LPT1

Normalmente, el puerto LPT1 de un equipo lo utiliza una impresora. Si tiene un dispositivo paralelo conectado al equipo físico y desea que esté accesible para el equipo virtual, utilice la opción LPT1 para especificar el puerto en el equipo físico al que está conectado el dispositivo.

Las siguientes opciones están disponibles para el puerto LPT1 de cada sistema operativo invitado.

- **Ninguna**

Cuando esta opción está activada, el equipo virtual se configura como si ningún dispositivo estuviera conectado al puerto LPT1. Éste es el valor predeterminado.

- **Puerto paralelo físico**

Active esta opción para configurar que el equipo virtual utilice la línea del puerto paralelo especificada del equipo físico para la entrada y salida a través del puerto LPT1 del equipo virtual.

Cuando se inicia el equipo virtual, intenta capturar el puerto paralelo del equipo físico. Si el puerto paralelo ya está capturado, el equipo virtual no puede capturarlo. Si el equipo virtual captura el puerto paralelo, éste no se libera para el equipo físico ni está disponible para otro equipo virtual hasta que se cierra el equipo virtual.

Para obtener más información, vea [Administrar impresoras de equipos virtuales](#).

Administrar impresoras de equipos virtuales

Administrar impresoras de equipos virtuales

Virtual PC es compatible con el uso de los siguientes tipos de impresoras:

- Una impresora conectada al puerto paralelo host. Para utilizar una impresora paralela del host, debe configurar opciones en el equipo virtual para que admita el puerto paralelo host.
- Una impresora de red. Para utilizar una impresora en una red, la impresora debe tener un servidor de impresora compatible con el sistema operativo que se ejecuta en el equipo virtual. La configuración de una impresora de red en un equipo virtual es la misma configuración que una impresora de red en un equipo físico. Para obtener más información acerca de cómo configurar una impresora de red, vea la documentación del sistema operativo que está en ejecución en el equipo virtual.

Para obtener instrucciones, vea [Configurar puertos para equipos virtuales](#).

Administrar la seguridad en equipos virtuales

Administrar la seguridad en equipos virtuales

La administración de seguridad en equipos virtuales requiere principalmente la administración de permisos y accesos de usuarios, y es igual para el sistema operativo de un equipo virtual y para el sistema operativo que está en ejecución en cualquier equipo. Esto significa que debe utilizar el mismo sistema de bloqueo y otras prácticas de seguridad en el sistema operativo de un equipo virtual que utiliza para el sistema operativo host y los sistemas operativos que están en ejecución en otros equipos en su organización.

Debe asegurarse de que los permisos de las carpetas compartidas están limitados a los usuarios que necesitan tener acceso a la información que se encuentra en el equipo físico. Aunque se pueden configurar varios equipos virtuales para que tengan acceso a la misma carpeta compartida en el sistema operativo host, no es recomendable por motivos de seguridad de datos.

Si tiene múltiples discos de diferenciación que hacen referencia a un único disco principal, una buena idea es impedir que los usuarios puedan modificar el disco principal. Para ello, haga el disco principal de sólo lectura y configure permisos en el archivo de disco duro virtual para impedir que los usuarios cambien los atributos de archivos.

Precaución

- No configure un disco duro virtual de sólo lectura a menos que sea un disco principal. Cualquier otro disco

duro virtual configurado como disco de sólo lectura puede causar problemas importantes, incluidas configuraciones con errores y pérdida de datos.

También puede utilizar la opción **Seguridad** de la Consola de Virtual PC para limitar el acceso a determinadas características y opciones para el administrador o para un miembro del grupo de administradores. Si esta opción está activada, los usuarios que no sean administradores o miembros del grupo de administradores no pueden tener acceso a la característica u opción. Puede restringir el acceso a cada una de las características que se muestran en la siguiente tabla.

Aplicar restricción a	Resultado
Opciones	Restringe el acceso al menú Opciones de Virtual PC al administrador o a un miembro del grupo de administradores.
Opciones de equipo virtual	Restringe el acceso al menú Configuración de Virtual PC al administrador o a un miembro del grupo de administradores.
Crear o borrar un equipo virtual	Restringe la capacidad de crear o borrar un equipo virtual al administrador o a un miembro del grupo de administradores.
Asistente para disco virtual	Restringe el acceso al menú Opciones de Virtual PC al administrador o a un miembro del grupo de administradores.

Asegurar los archivos de configuración de discos duros virtuales y equipo virtual

Debe almacenar los equipos virtuales en una ubicación segura en el equipo físico. De forma predeterminada, los equipos virtuales se crean en la carpeta Mis documentos, que restringe el acceso a los administradores, los miembros del grupo de administradores y el usuario asociado. Si va a mover los equipos virtuales a una carpeta que no está restringida, se convierten en vulnerables. Por ejemplo, si un equipo virtual está en estado guardado y un usuario malintencionado tuviera acceso al equipo virtual y lo restaurara, el usuario malintencionado podría tener los mismos privilegios que el usuario que colocó el equipo virtual en un estado guardado originalmente.

Notas

- Si un usuario que no es un administrador o un miembro del grupo de administradores intenta tener acceso a una característica restringida, aparecerá un mensaje de error.
- Si está utilizando Virtual PC sin ser administrador, debe iniciar de nuevo la sesión con una cuenta de usuario distinta que tenga credenciales administrativas para tener acceso a la opción **Seguridad**. Puede utilizar el comando **Ejecutar como** para hacerlo.
- Ya que los archivos almacenados en volúmenes FAT32 no se pueden proteger a nivel de usuario, le recomendamos que utilice NTFS como el sistema de archivos del sistema operativo host.

Quitar Virtual PC o un equipo virtual

Quitar Virtual PC o un equipo virtual

Puede quitar equipos virtuales de la lista de equipos virtuales disponibles de forma individual o quitar Virtual PC totalmente del equipo.

Quitar un equipo virtual

Puede quitar un equipo virtual con la opción **Quitar** en la Consola de Virtual PC, y cada equipo virtual debe quitarse individualmente. Para quitarlo, el equipo virtual debe estar cerrado o en un estado guardado. Cuando quite un equipo virtual, sólo se quita de la lista de equipos virtuales disponibles. Los archivos de equipo virtual, incluidos el archivo de configuración de equipo virtual (.vnc) y el archivo de disco duro virtual (.vhd), no se eliminan ni cambian cuando se quita un equipo virtual.

Para obtener más información acerca de cómo quitar un equipo virtual de un equipo, vea [Quitar un equipo virtual](#).

Quitar Virtual PC

Quite Virtual PC mediante **Agregar o quitar programas** en el Panel de control. Al quitar Virtual PC de un equipo sólo se quita el programa Virtual PC. Todos los archivos de equipo virtual, incluidos el archivo de configuración de equipo virtual (.vmc) y el archivo de disco duro virtual (.vhd), permanecen en el equipo.

Importante

- Si desinstala Virtual PC mediante Escritorio remoto, el proceso de eliminación termina la sesión de Escritorio remoto. Esto ocurre porque la pila de red de Windows se vuelve a generar después de desinstalar las unidades de red de Virtual PC. Espere unos segundos antes de volver a establecer la conexión.

Para obtener más información acerca de cómo quitar Virtual PC de un equipo, vea [Quitar Virtual PC](#).

Administrar Virtual PC desde la línea de comandos

Administrar Virtual PC desde la línea de comandos

Virtual PC proporciona ayuda de la línea de comandos para iniciar y ejecutar Virtual PC y equipos virtuales.

En esta sección se tratan los siguientes temas:

- [Utilizar la línea de comandos](#)
- [Referencia de la línea de comandos de Virtual PC](#)
- [Instalar Virtual PC desde la línea de comandos](#)

Utilizar la línea de comandos

Utilizar la línea de comandos

Puede utilizar los argumentos de la línea de comandos para controlar varias funciones de Virtual PC. Virtual PC proporciona dos tipos de argumentos de la línea de comandos, argumentos globales y argumentos específicos del equipo virtual. Un argumento global se aplica globalmente a todos los Virtual PC. El argumento específico del equipo virtual sólo afecta al equipo virtual especificado.

Puede especificar un argumento de la línea de comandos desde la línea de comandos o dentro del acceso directo de una aplicación. Para agregar un argumento de la línea de comandos a un acceso directo, debe crear un acceso directo al ejecutable de Virtual PC. A continuación, haga clic con el botón secundario del *mouse* (ratón) en el acceso directo y seleccione **Propiedades**. Puede utilizar la sintaxis de la línea de comandos para especificar el argumento de la línea de comandos al final del campo **Destino** en el cuadro **Propiedades**.

Notas

- Si el sistema operativo no es compatible con un argumento específico del equipo virtual que se está ejecutando en el equipo virtual, produce un error sin mostrar ningún mensaje.

Referencia de la línea de comandos de Virtual PC

Referencia de la línea de comandos

Virtual PC.exe es la utilidad de la línea de comandos de Virtual PC y se puede usar para realizar diversas tareas de Virtual PC y equipos virtuales. De forma predeterminada, se encuentra en \Archivos de programa\Microsoft Virtual PC.

Sintaxis

```
"Virtual PC.exe" [-singlepc] [-quiet][-usehostdiskcache]
[-pc nombre_equipo_virtual [[-disableclose][-disableopt][-s3bitclip]
[-setbiosno número_serie_bios][-setassettag etiqueta_inventario]
[-extnetworking]-launch] [{-fullscreen|-window}]
[-geometry anchoxalto{+|-}x desplazamiento{+|-}y desplazamiento]
[{-minimize|-restore}][{-pause|-resume}][{-help]
[-registervm nombreDeArchivo.vmc][-startvm nombreDeArchivo.vmc]
```

Parámetros

-singlepc

Inicia el equipo virtual especificado sin iniciar la Consola de Virtual PC. Este parámetro puede ser útil para simplificar la interfaz de Virtual PC en un entorno de laboratorio o corporativo, donde los usuarios sólo desean tener acceso a un equipo virtual y no necesitan tener acceso a la Consola de Virtual PC. Este parámetro sólo se puede utilizar al iniciar Virtual PC.

-quiet

Impide el inicio de un equipo virtual que esté configurado para iniciarse automáticamente. Este parámetro sólo se puede utilizar al iniciar Virtual PC.

-usehostdiskcache

Activa la caché de disco lateral host, que puede mejorar el rendimiento de equipos virtuales que ejecutan sistemas operativos distintos de Windows. Este parámetro puede ser útil para resolver problemas de bajo rendimiento con tareas que requieran un uso intensivo de disco. Este parámetro sólo se puede utilizar al iniciar Virtual PC.

-pc *nombre_equipo_virtual*

Realiza operaciones en un equipo virtual determinado. El parámetro *nombre_equipo_virtual* es el nombre que aparece en la Consola de Virtual PC y en la ventana de equipo virtual del equipo virtual. El parámetro *nombre_equipo_virtual* distingue mayúsculas de minúsculas. En la siguiente tabla se describen las opciones de este parámetro.

Valor	Descripción
-disableclose	Deshabilita el botón Cerrar en el equipo virtual especificado. Este parámetro sólo se puede utilizar al iniciar el equipo virtual.
-disableopt	Deshabilita cualquier modo de ejecución directo en el equipo virtual especificado. Este parámetro puede ser útil para proporcionar una solución temporal de baja estabilidad de las aplicaciones en un sistema operativo invitado. Este parámetro sólo se puede utilizar al iniciar el equipo virtual.
-s3bitclip	Recorta las coordenadas de bit S3 aceleradas a 12 bits en el equipo virtual especificado. Este parámetro sólo se puede utilizar al iniciar el equipo virtual.
-setbiosno <i>número_serie_bios</i>	Establece el número de serie de BIOS del equipo virtual especificado al valor indicado. Puede ser útil para realizar el seguimiento de Virtual PC al utilizar software de administración de hardware. Este parámetro sólo se puede utilizar al iniciar el equipo virtual.
-setassettag <i>etiqueta_inventario</i>	Establece la etiqueta de inventario del chasis del equipo virtual especificado al valor indicado. Puede ser útil para realizar el seguimiento de Virtual PC al utilizar software de administración de hardware o de otra información específica. Este parámetro sólo se puede utilizar al iniciar el equipo virtual.
	Especifica que todas las conexiones de red en el equipo virtual especificado

-extnetworking	tienen que operar en modo de sólo externo. Esto limita el acceso del equipo virtual a sólo los recursos externos del equipo físico. Este parámetro sólo se puede utilizar al iniciar el equipo virtual. Este parámetro no afecta a las conexiones de red de los equipos virtuales que están configurados para usar redes compartidas.
-launch	Inicia el equipo virtual especificado. Especifique este parámetro después de <code>-pc</code> y con cualquiera de los parámetros opcionales que se muestran antes de <code>-launch</code> en la sección de sintaxis.
-fullscreen	Cambia el equipo virtual en ejecución al modo de pantalla completa. Este parámetro sólo se puede utilizar cuando el equipo virtual está en ejecución.
-window	Cambia un equipo virtual que funciona en modo de pantalla completa a modo de ventana. Este parámetro sólo se puede utilizar cuando el equipo virtual está en ejecución.
-geometry <i>anchoxalto</i> {+ -} <i>desplazamiento x</i> {+ -} <i>desplazamiento y</i>	Especifica la ubicación y el tamaño de ventana del equipo virtual especificado. Los desplazamientos son relativos a la esquina superior izquierda de la pantalla. El uso de <code>x</code> desplazamiento <code>e</code> y <code>y</code> desplazamiento es opcional. Este parámetro sólo se puede utilizar cuando el equipo virtual está en ejecución.
-minimize	Minimiza el equipo virtual especificado. Este parámetro sólo se puede utilizar cuando el equipo virtual está en ejecución.
-restore	Lleva el equipo virtual especificado al fondo de la pantalla. Este parámetro sólo se puede utilizar cuando el equipo virtual está en ejecución.
-pause	Pausa el equipo virtual especificado. Este parámetro sólo se puede utilizar cuando el equipo virtual está en ejecución.
-resume	Restaura un equipo virtual pausado a un estado activo. Este parámetro sólo se puede utilizar cuando el equipo virtual está en ejecución.

-help

Muestra el tema de ayuda en pantalla "Utilizar la línea de comandos" cuando se abre Virtual PC. Este parámetro sólo se puede utilizar al iniciar el equipo virtual.

-registervm *nombreDeArchivo.vmc*

Registra el archivo `.vmc` especificado, que agrega el correspondiente equipo virtual a la lista de equipos virtuales. Este parámetro puede ser útil para utilizar una implementación automática para registrar un `.vmc` sin ejecutarlo. Este parámetro sólo se puede utilizar cuando el equipo virtual no está en ejecución. Se requiere una ruta de acceso absoluta al archivo `.vmc`.

-startvm *nombreDeArchivo.vmc*

Registra el archivo `.vmc` especificado, que agrega el correspondiente equipo virtual a la lista de equipos virtuales e inicia el equipo virtual. Este parámetro sólo se puede utilizar al iniciar el equipo virtual. Se requiere una ruta de acceso absoluta al archivo `.vmc`.

Ejemplos

En los siguientes ejemplos se muestran dos formas de utilizar Virtual PC.exe para iniciar un equipo virtual. En los ejemplos, el nombre del equipo virtual es Contoso. Las comillas son elementos obligatorios del código.

- Para iniciar un equipo virtual sin abrir la Consola de Virtual PC:

"Virtual PC.exe" -pc Contoso -singlepc -launch

- Para iniciar un equipo virtual en modo de pantalla completa con las optimizaciones deshabilitadas:

"Virtual PC.exe" -disableopt -pc Contoso -launch -fullscreen

Notas

- Los argumentos de la línea de comandos distinguen mayúsculas y minúsculas, pero los parámetros que se pasan a estos comandos no las distinguen.

Instalar Virtual PC desde la línea de comandos

Instalar Virtual PC desde la línea de comandos

Puede instalar Virtual PC desde la línea de comandos ejecutando el programa de instalación, Setup.exe. Para obtener instrucciones acerca de cómo instalar Virtual PC, vea [Instalar Virtual PC](#).

Sintaxis

```
Setup.exe [-s] -v"[-qn] pidkey=númerodeclavedeproducto[allusers=2][username=usuario]  
[organization=nombreorganización] [installdir=nombredirectorio]"
```

Parámetros

Importante

- Todos los parámetros que están a continuación de **-v** deben estar entre comillas. Deje un espacio en blanco antes de los parámetros **pidkey** e **installdir**. Los otros parámetros deben escribirse sin espacios, como se muestra en el ejemplo de sintaxis.

-s

Ordena al programa de instalación que se ejecute sin mostrar la interfaz de usuario.

-v

Pasa los parámetros directamente al programa instalador, Msiexec.exe.

-qn

Ordena al programa instalador, Msiexec.exe, que se ejecute sin mostrar la interfaz de usuario.

pidkey= *númerodeclavedeproducto*

Especifica el número de clave único del producto que se requiere para realizar la instalación. No utilice guiones al escribir el número de clave del producto.

allusers=2

Instala Virtual PC para todos los usuarios del equipo. Si no incluye este parámetro, el programa se instala sólo para el usuario actual.

username= *usuario*

Especifica un nombre de usuario para asociarlo a la instalación. Si no incluye este parámetro, el programa instalador recupera el nombre del usuario actual del Registro.

organization= *nombreorganización*

Especifica un nombre de organización para asociarlo a la instalación. Si no incluye este parámetro, el programa instalador recupera el nombre de la organización asociada con el usuario actual del Registro.

installdir=*nombredirectorio*

Especifica un directorio personalizado en el que se va a instalar el programa. Si no incluye este parámetro, el programa se instala en C:\Archivos de programa.

Ejemplos

El siguiente ejemplo muestra cómo realizar una instalación desatendida y hacer accesible el programa a todos los usuarios del equipo. Una instalación en modo silencioso significa que el programa de instalación se ejecuta sin pedirle que especifique ninguna información. Escriba lo siguiente:

Setup.exe -s -v"-qn pidkey= número de clave de producto allusers=2"

Solución de problemas de Virtual PC

Solución de problemas

¿Qué problema tiene?

Los tiempos de respuesta son lentos en un equipo virtual que ejecuta Windows XP.

Causa: Puede que las mejoras de Windows XP estén disminuyendo el rendimiento.

Solución: Instale Virtual Machine Additions si no está instalado. Virtual Machine Additions es un conjunto de funciones que mejoran el rendimiento del sistema operativo y su integración con el sistema operativo host. Para obtener más información acerca de la funcionalidad que ofrece Virtual Machine Additions, vea [Instalar Virtual Machine Additions para Virtual PC](#). Para consultar instrucciones, vea [Instalar Virtual Machine Additions para integrar sistemas operativos](#).

Solución: Utilice el procedimiento siguiente para cambiar la configuración de Windows XP con el fin de optimizar el rendimiento:

- Modifique las opciones de configuración del **Sistema** que consumen muchos recursos. Para ello, abra el **Panel de control**, haga doble clic en **Sistema** y, a continuación, haga lo siguiente:
 - En la ficha **Avanzadas**, haga clic en **Configuración** y, a continuación, en **Ajustar para obtener el mejor rendimiento**. Al seleccionar esta opción se deshabilitan los efectos visuales mejorados de Windows XP, muchos de los cuales consumen bastantes recursos.
 - En la ficha **Remoto**, a no ser que este equipo virtual necesite asistencia o conexiones remotas, verifique que ninguna de las dos casillas de verificación está activada.
 - En la ficha **Restaurar sistema**, si no es necesario el mantenimiento de puntos de restauración, active la casilla de verificación **Desactivar Restaurar sistema**. Esta función supervisa los discos y los datos de forma ininterrumpida, por lo que su desactivación puede aumentar el rendimiento significativamente.
 - En la ficha **Actualizaciones automáticas**, desactive la casilla de verificación **Mantener el equipo actualizado**. Si no utiliza esta opción, debería establecer una programación para comprobar manualmente las actualizaciones.
- Simplifique la configuración de **Pantalla**. Para ello, abra el **Panel de control**, haga doble clic en **Pantalla** y, a continuación, haga lo siguiente:
 - En la ficha **Escritorio**, en el cuadro **Fondo**, haga clic en **Ninguno**.
 - En la ficha **Apariencia**, en la lista **Ventanas y botones**, haga clic en **Windows estilo clásico**, luego en **Efectos** y, a continuación, desactive todas las casillas de verificación.
- Modifique la opción **Inicio** y otras opciones de la barra de tareas y de menú. Para ello, haga clic con el botón secundario del mouse en **Inicio**, seleccione **Propiedades**, haga clic en la ficha **Menú Inicio**, en **Menú Inicio clásico**, en **Personalizar**, active la casilla de verificación **Mostrar iconos pequeños en el menú Inicio** y, a continuación, desactive las casillas de verificación de todos los elementos que no necesite.

Vea también [Configurar varios equipos virtuales](#).

El *mouse* (ratón) no funciona en mi sistema operativo invitado Windows 98 Second Edition.

Causa: Tiene instalada una versión anterior de Virtual Machine Additions en el sistema operativo invitado.

Solución: Instale la versión más reciente de Virtual Machine Additions para obtener la funcionalidad del *mouse*. Si se trata de Virtual Machine Additions que acompañaba a Virtual PC for Windows 5, puede actualizarlo utilizando el programa de configuración del sistema operativo invitado. Para obtener más información, vea [Instalar Virtual Machine Additions para integrar sistemas operativos](#). Para desinstalar Virtual Machine Additions incluido en Virtual PC 4 o en versiones anteriores debe utilizar la versión de Virtual PC que se utilizó para instalarlo.

No puedo instalar Virtual Machine Additions.

Causa: Debe tener control administrativo total en el sistema operativo invitado para ejecutar el programa de configuración.

Solución: Si el sistema operativo en el que quiere instalar Virtual Machine Additions requiere que inicie una sesión, tendrá que hacerlo como Administrador o miembro del grupo de Administradores. Para obtener más información, vea [Instalar Virtual Machine Additions para integrar sistemas operativos](#).

La pantalla del equipo virtual parece distorsionada cuando se utiliza la profundidad de color de 15 o 24 bits.

Causa: Virtual PC no admite la profundidad de color de 15 o 24 bits.

Solución: Cambie la configuración del sistema operativo del equipo virtual a una estas profundidades de color admitidas: 1, 2, 4, 8, 16 o 32.

La carpeta Mis documentos se redirige a una ubicación de red y tengo problemas de rendimiento con Virtual PC.

Causa: De forma predeterminada, Virtual PC crea los archivos de configuración del equipo virtual (archivos .vmc) en Mis documentos\Mis equipos virtuales. Virtual PC almacenará otros archivos utilizados por el equipo virtual en la misma carpeta que el archivo .vmc. Se pueden producir problemas de rendimiento cuando el tamaño de estos archivos es muy grande y están almacenados en una ubicación de red.

Solución: Especifique un disco duro local como ubicación de almacenamiento para los archivos .vmc. Como práctica recomendada de seguridad, le aconsejamos que especifique un disco duro que utilice el sistema de archivos NTFS y que almacene los archivos del equipo virtual en una carpeta con permiso restringido. Para obtener más información, vea [Prácticas recomendadas para Virtual PC](#).

Mi teclado admite múltiples idiomas pero ciertos caracteres no funcionan en el equipo virtual.

Causa: El sistema operativo invitado debe configurarse para admitir el idioma que contiene los caracteres que desea utilizar.

Solución: Consulte la documentación del sistema operativo invitado para configurar la compatibilidad con el idioma que desea utilizar.

Una carpeta compartida no aparece en el sistema operativo del equipo virtual.

Causa: Cuando se configuró la carpeta compartida, se le asignó una letra de unidad que ha provocado un conflicto con una asignación de letra de unidad ya existente en el sistema operativo del equipo virtual.

Solución: Debe especificar una asignación de letra de unidad para la carpeta compartida que no haya sido utilizada por el sistema operativo del equipo virtual. Para ello, debe cancelar el uso compartido de dicha carpeta y, a continuación, compartirla de nuevo, pero esta vez tendrá que especificar una asignación de letra de unidad que no haya sido utilizada por el sistema operativo del equipo virtual. Para obtener más información, vea [Compartir una carpeta entre un equipo virtual y el sistema operativo host](#).

Si se configura la tecla ALT derecha como tecla del host, no funciona el desplazamiento a través de menús utilizando sólo el teclado.

Causa: En ciertos teclados, cuando la tecla del host es la tecla ALT derecha, la combinación de teclas Tecla del host + ALT + menú no funciona para obtener acceso a los menús.

Solución: Debe cambiar la tecla del host por una tecla que no sea ni ALT ni CTRL. Para obtener más información, vea [Cambiar la tecla del host utilizada en Virtual PC](#).

Aparece el mensaje "No se puede restaurar el equipo virtual debido a un error inesperado." cuando se restaura un equipo virtual en un equipo físico distinto del que se utilizó para guardarlo.

Causa: El procesador del equipo en el que se está restaurando el equipo virtual no es compatible con ciertas características del procesador del equipo en el que se guardó dicho equipo virtual. Si existen incompatibilidades entre los procesadores, Virtual PC impide la restauración del equipo virtual para evitar que sufra daños.

Solución: Se recomienda transferir equipos virtuales solamente a aquellos equipos físicos que tengan el mismo tipo de procesador. Para obtener más información, vea [Administrar archivos de Virtual PC](#).

He utilizado el Explorador de Windows para cambiar el nombre de un equipo virtual y el nuevo nombre no aparece listado en la Consola de Virtual PC.

Causa: La Consola de Virtual PC no detecta los cambios de nombre en los equipos virtuales cuando se utiliza el Explorador de Windows u otra utilidad de administración de archivos para modificar el nombre.

Solución: Utilice el Asistente para nuevo equipo virtual si desea agregar el equipo virtual a la Consola de Virtual PC. Para obtener instrucciones, vea [Administrar archivos de Virtual PC](#). Para obtener instrucciones acerca de cómo utilizar Virtual PC para cambiar el nombre de un equipo virtual, vea [Cambiar el nombre de un equipo virtual](#).

Dos o más sistemas operativos invitados tienen la misma dirección MAC (control de acceso a medios, *Media Access Control*).

Causa: Si crea una imagen de un sistema operativo host que incluya archivos de configuración de Virtual PC y de equipos virtuales (archivos .vmc) y copia dicha imagen en otro equipo, cada archivo de configuración de equipo virtual incluido en la imagen contendrá una dirección MAC. La dirección MAC no se restablecerá automáticamente cuando se copie la imagen en un nuevo equipo físico. Por lo tanto, los equipos virtuales que se copien en el nuevo equipo físico tendrán las mismas direcciones MAC que los equipos virtuales del equipo físico que se utilizó para crear la imagen.

Solución: Edite el archivo .vmc para quitar la dirección MAC. Busque la línea siguiente:

```
<ethernet_card_address type="bytes">0003FFxxxxxx</ethernet_card_address>
```

Elimine el número de la línea como se muestra a continuación:

```
<ethernet_card_address type="bytes"></ethernet_card_address>
```

Después de eliminar el número, Virtual PC creará una nueva dirección MAC la próxima vez que inicie el equipo virtual.

Recursos de Virtual PC

Recursos

Para obtener más información acerca de Virtual PC, consulte las siguientes referencias:

- Archivo Léame de Microsoft Virtual PC 2007, que contiene información de última hora acerca de Virtual PC. Para descargar el documento, busque "Virtual PC 2007" en el Centro de descarga Microsoft (<http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=14265>).
- La página de Virtual PC en el sitio Web de Microsoft (<http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=78095>).

Opciones de soporte técnico para Virtual PC

Opciones de soporte técnico

Nombre del producto:

Microsoft Virtual PC 2007

Clientes empresariales	Se ofrecen contratos para grandes organizaciones que requieran soporte técnico dirigido directamente de Microsoft. Visite nuestro sitio Web empresarial (http://go.microsoft.com/fwlink/?linkid=12810) para obtener más información.
Licencia por volumen	El soporte técnico proporcionado por Microsoft Licensing está incluido en los términos del contrato. Consulte su contrato de licencia para obtener más detalles. Si ha realizado la descarga desde el sitio Web de Microsoft, es posible que Microsoft ofrezca soporte técnico.
Descargas Web	<ul style="list-style-type: none"> • En Estados Unidos, visite Microsoft Help and Support (http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkID=7610). • En Canadá, visite Microsoft Canada Online (http://go.microsoft.com/fwlink/?linkid=19503). • Para los demás países y regiones, seleccione una opción en esta lista: (http://go.microsoft.com/fwlink/?linkid=19505). • En Estados Unidos, visite Microsoft Help and Support (http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkID=7610).
Información de soporte técnico en línea	<ul style="list-style-type: none"> • En Canadá, visite Microsoft Canada Online (http://go.microsoft.com/fwlink/?linkid=19503). • Para los demás países y regiones, seleccione una opción en esta lista: (http://go.microsoft.com/fwlink/?linkid=19505).
Usuarios de TTY	<p>Los servicios de texto telefónico de Microsoft (TTY/TDD) están disponibles:</p> <ul style="list-style-type: none"> • En el estado de Washington, llame al (425) 635-4948. • En los EE.UU., llame al (800) 892-5234. • En Canadá, llame al (905) 568-9641. • Para los demás países y regiones, seleccione una opción en esta lista: (http://go.microsoft.com/fwlink/?linkid=19505).
Condiciones	Los servicios de soporte de Microsoft están sujetos a precios, términos y condiciones variables, que pueden cambiar sin previo aviso.

Para obtener información detallada sobre las directivas de soporte técnico regional, seleccione su país o región en la lista de este sitio: (<http://go.microsoft.com/fwlink/?linkid=19505>). Si no existe una subsidiaria de Microsoft en su país o región, póngase en contacto con el establecimiento en el que adquirió el producto de Microsoft.